

LOGO!

Manual de producto

Referencia del manual: 6ED1050-1AA00-0DE7

Prólogo

Primeros pasos con LOGO!

1

Montar y cablear LOGO!

2

Programar LOGO!

3

Funciones de LOGO!

4

Parametrizar LOGO!

5

Tarjetas de memoria y
batería LOGO!

6

Software LOGO!

7

Aplicaciones

8

Datos técnicos

A

Determinar el tiempo de ciclo

B

LOGO! sin display ("LOGO!
Pure")

C

Estructura de menús de
LOGO!

D

Números de referencia

E


Abreviaturas


F


Notas jurídicas

Filosofía en la señalización de advertencias y peligros

Este manual contiene las informaciones necesarias para la seguridad personal así como para la prevención de daños materiales. Las informaciones para su seguridad personal están resaltadas con un triángulo de advertencia; las informaciones para evitar únicamente daños materiales no llevan dicho triángulo. De acuerdo al grado de peligro las consignas se representan, de mayor a menor peligro, como sigue.

 PELIGRO
Significa que, si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas se producirá la muerte, o bien lesiones corporales graves.

 ADVERTENCIA
Significa que, si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas puede producirse la muerte o bien lesiones corporales graves.

 PRECAUCIÓN
con triángulo de advertencia significa que si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas, pueden producirse lesiones corporales.

PRECAUCIÓN
sin triángulo de advertencia significa que si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas, pueden producirse daños materiales.

ATENCIÓN
significa que puede producirse un resultado o estado no deseado si no se respeta la consigna de seguridad correspondiente.


Si se dan varios niveles de peligro se usa siempre la consigna de seguridad más estricta en cada caso. Si en una consigna de seguridad con triángulo de advertencia se alarma de posibles daños personales, la misma consigna puede contener también una advertencia sobre posibles daños materiales.

Personal cualificado

El producto/sistema tratado en esta documentación sólo deberá ser manejado o manipulado por **personal cualificado** para la tarea encomendada y observando lo indicado en la documentación correspondiente a la misma, particularmente las consignas de seguridad y advertencias en ella incluidas. Debido a su formación y experiencia, el personal cualificado está en condiciones de reconocer riesgos resultantes del manejo o manipulación de dichos productos/sistemas y de evitar posibles peligros.

Uso previsto o de los productos de Siemens

Considere lo siguiente:

 ADVERTENCIA
Los productos de Siemens sólo deberán usarse para los casos de aplicación previstos en el catálogo y la documentación técnica asociada. De usarse productos y componentes de terceros, éstos deberán haber sido recomendados u homologados por Siemens. El funcionamiento correcto y seguro de los productos exige que su transporte, almacenamiento, instalación, montaje, manejo y mantenimiento hayan sido realizados de forma correcta. Es preciso respetar las condiciones ambientales permitidas. También deberán seguirse las indicaciones y advertencias que figuran en la documentación asociada.

Marcas registradas

Todos los nombres marcados con ® son marcas registradas de Siemens AG. Los restantes nombres y designaciones contenidos en el presente documento pueden ser marcas registradas cuya utilización por terceros para sus propios fines puede violar los derechos de sus titulares.

Exención de responsabilidad

Hemos comprobado la concordancia del contenido de esta publicación con el hardware y el software descritos. Sin embargo, como es imposible excluir desviaciones, no podemos hacernos responsable de la plena concordancia. El contenido de esta publicación se revisa periódicamente; si es necesario, las posibles las correcciones se incluyen en la siguiente edición.

Prólogo

Agradecemos que haya adquirido LOGO! y le felicitamos por su decisión. LOGO! es un módulo lógico que cumple los estrictos requisitos de calidad estipulados en la norma ISO 9001.

LOGO! puede utilizarse en numerosos campos de aplicación. Gracias a su amplia funcionalidad y a su fácil manejo, LOGO! ofrece gran eficiencia en prácticamente cualquier aplicación.

Objetivo del manual

El manual de LOGO! proporciona información acerca de la creación de programas, montaje y utilización de los módulos base LOGO! 0BA6, el LOGO! TD (visualizador de textos) y los módulos de ampliación LOGO!, así como sobre su compatibilidad con las versiones anteriores 0BA0-0BA5 (0BAx son los cuatro últimos caracteres del número de referencia de los módulos base que distinguen una serie de otra).

Catalogación de LOGO! en el conjunto de la información

La información de cableado contenida en el manual de LOGO! también se incluye en la información del producto que acompaña a todos los dispositivos. Para más información sobre la programación de LOGO! en el PC, consulte la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

LOGO!Soft Comfort es el software de programación LOGO! para PCs. Se ejecuta bajo Windows® (incluyendo Windows Vista®), Linux® y Mac OS X®. Este software le ayuda a conocer LOGO!, así como a crear, comprobar, imprimir y archivar los programas, independientemente del LOGO!.

Guía

Este manual está dividido en ocho capítulos:

- Primeros pasos con LOGO!
- Montar y cablear LOGO!
- Programar LOGO!
- Funciones de LOGO!
- Parametrizar LOGO!
- Tarjetas de memoria y batería LOGO!
- Software LOGO!
- Aplicaciones

El manual incluye también los anexos A a F (después de los capítulos).

Ámbito de validez del manual

El manual es válido para los dispositivos de la serie 0BA6.

Nuevas funciones de la serie de dispositivos LOGO! 0BA6

- Hay un nuevo módulo de ampliación LOGO! AM2 RTD disponible en el comercio. Este módulo está equipado con dos entradas analógicas para la conexión a sensores PT100 y/o PT1000 con un coeficiente de temperatura predeterminado de $\alpha = 0,003850$ para ambos tipos de sensor. El LOGO! AM2 PT100 soporta, sin embargo, sólo sensores PT100.
- El módulo LOGO! AM2 RTD puede detectar automáticamente el tipo de sensor. Por tanto, no es necesario configurar ningún ajuste a este fin.
- Hay dos versiones de LOGO! disponibles en el comercio: LOGO! 24C y LOGO! 24Co (cada uno con un reloj en tiempo real integrado).
- El LOGO! TD (visualizador de textos) es un dispositivo adicional que permite visualizar mensajes. Incorpora cuatro teclas de cursor y cuatro teclas de función que pueden utilizarse en el programa.
- Para el LOGO! TD (versión ES4 o posterior) se dispone de una función adicional de protección por contraseña que sólo se puede habilitar si el LOGO! TD se utiliza junto con un módulo base LOGO! (versión ES4 o posterior).
- El nuevo módulo LOGO! de batería y de memoria/batería combinada ofrecen respaldo para el reloj en tiempo real durante dos años. Las nuevas tarjetas LOGO! de memoria y de memoria/batería combinada proveen 32 KB de memoria.
- Hay entradas analógicas opcionales y entradas digitales rápidas disponibles en algunos módulos base LOGO! 0BA6.
- Los menús de configuración de LOGO! 0BA6 pueden visualizarse en uno de diez idiomas soportados. Se ofrece una opción de configuración para especificar el idioma de los menús de LOGO!.
- Nuevos bloques de instrucciones disponibles: Modulación de ancho de impulsos (PWM), Aritmética analógica y Detección de errores de aritmética analógica.
- Los textos de aviso pueden visualizarse en forma de ticker en el display. Pueden incluir diagramas de barras y es posible conmutar entre dos juegos de caracteres. Los textos pueden visualizarse en el display integrado en el LOGO!, en el LOGO! TD o en ambos. En LOGO!Soft Comfort se dispone de funciones de edición completas. La edición en el LOGO! Basic está limitada a texto simple. Para más información, consulte el apartado "Compatibilidad (Página 30)".
- Se soporta una interfaz de módem entre un PC y el módulo base LOGO! 0BA6 que sólo puede configurarse desde LOGO!Soft Comfort. LOGO! 0BA6 soporta los módems siguientes:
 - Módem INSYS 336 4 1
 - Módem INSYS 56K small INT 2.0LOGO! 0BA6 también soporta otros módems, si éstos cumplen los requisitos especificados en el tema "Conectar módems (Página 51)".
- Un cable PC USB entre un PC y el módulo base LOGO! está disponible como opción.
- Un cable módem entre un módem y el módulo base LOGO! está disponible como opción.
- Esta serie soporta 0/4–20 mA para las salidas analógicas AM2 AQ.
- El programa puede contener ahora un máximo de 200 bloques.

Diferencias adicionales en comparación con los dispositivos anteriores (0BA0 a 0BA5)

- Juego de parámetros de referencia ampliados para bloques de función.
- Mejoras en los bloques de instrucciones Contador adelante/atrás, Contador de horas de funcionamiento, Temporizador anual y Vigilancia del valor analógico.

Para más información, consulte el tema "Compatibilidad (Página 30)".

Asistencia adicional

Página web de Siemens LOGO! (<http://www.siemens.com/logo>)

Índice

	Prólogo	3
1	Primeros pasos con LOGO!.....	11
2	Montar y cablear LOGO!.....	25
2.1	Configuración del LOGO! modular	27
2.1.1	Configuración máxima	27
2.1.2	Estructura con diferentes clases de tensión	29
2.1.3	Compatibilidad	30
2.2	Montar y desmontar LOGO!.....	31
2.2.1	Montaje en un perfil soporte	32
2.2.2	Montaje en la pared	34
2.2.3	Montar el LOGO! TD.....	35
2.2.4	Rotular el LOGO!	35
2.3	Cablear el LOGO!	36
2.3.1	Conectar la fuente de alimentación	36
2.3.2	Conectar la fuente de alimentación del LOGO! TD	38
2.3.3	Conectar las entradas del LOGO!	39
2.3.4	Conexión de las salidas	46
2.3.5	Conectar el bus EIB	48
2.3.6	Conectar el bus AS-Interface.....	49
2.3.7	Conectar módems.....	51
2.4	Puesta en marcha.....	52
2.4.1	Activación de LOGO!/conectar la alimentación	52
2.4.2	Puesta en marcha de un CM EIB/KNX.....	53
2.4.3	Estados operativos	54
3	Programar LOGO!	57
3.1	Conectores.....	58
3.2	Entradas/salidas EIB.....	60
3.3	Bloques y números de bloque	61
3.4	Del esquema de conexiones al programa LOGO!.....	63
3.5	Las 4 reglas de oro para manejar LOGO!	66
3.6	Vista de conjunto de los menús de LOGO!	68
3.7	Introducir e iniciar el programa	68
3.7.1	Pasar al modo de operación Programación	69
3.7.2	Primer programa	70
3.7.3	Introducir el programa.....	71
3.7.4	Asignar el nombre del programa.....	75
3.7.5	Contraseña.....	76
3.7.6	Cambiar LOGO! a modo RUN	80
3.7.7	Segundo programa	82
3.7.8	Borrar un bloque	87
3.7.9	Borrar grupos de bloques	88

3.7.10	Corregir errores de programación.....	89
3.7.11	Seleccionar valores analógicos de salida para un cambio de RUN a STOP	89
3.7.12	Definir el tipo de las salidas analógicas	90
3.7.13	Borrar el programa y la contraseña	91
3.7.14	Cambio de horario de verano/invierno.....	92
3.7.15	Sincronización.....	95
3.8	Espacio de memoria y tamaño del programa	97
4	Funciones de LOGO!.....	101
4.1	Constantes y conectores - Co.....	101
4.2	Lista de funciones básicas - GF.....	104
4.2.1	AND.....	105
4.2.2	AND con evaluación de flancos	106
4.2.3	NAND (AND negada)	107
4.2.4	NAND con evaluación de flancos	107
4.2.5	OR.....	108
4.2.6	NOR (OR negada)	109
4.2.7	XOR (OR exclusiva).....	109
4.2.8	NOT (negación, inversor).....	110
4.3	Funciones especiales.....	110
4.3.1	Designación de las entradas.....	111
4.3.2	Respuesta de tiempo	112
4.3.3	Respaldo del reloj en tiempo real	113
4.3.4	Remanencia	113
4.3.5	Protección de parámetros.....	114
4.3.6	Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos	114
4.4	Lista de las funciones especiales - SF.....	116
4.4.1	Retardo a la conexión	120
4.4.2	Retardo a la desconexión	123
4.4.3	Retardo a la conexión/desconexión.....	125
4.4.4	Retardo a la conexión con memoria	126
4.4.5	Relé de barrido (salida de impulsos)	128
4.4.6	Relé de barrido activado por flancos	129
4.4.7	Generador de impulsos asíncrono.....	131
4.4.8	Generador aleatorio	133
4.4.9	Interruptor de alumbrado para escalera.....	134
4.4.10	Interruptor bifuncional	137
4.4.11	Temporizador semanal	140
4.4.12	Temporizador anual	144
4.4.13	Contador adelante/atrás.....	149
4.4.14	Contador de horas de funcionamiento.....	152
4.4.15	Selector de umbral	156
4.4.16	Conmutador analógico de valor umbral	158
4.4.17	Conmutador analógico de valor umbral diferencial	161
4.4.18	Comparador analógico.....	163
4.4.19	Vigilancia del valor analógico.....	167
4.4.20	Amplificador analógico	170
4.4.21	Relé autoenclavador	171
4.4.22	Relé de impulsos.....	172
4.4.23	Textos de aviso	174
4.4.24	Interruptor software	184
4.4.25	Registro de desplazamiento.....	186
4.4.26	Multiplexor analógico	188

4.4.27	Rampa analógica	190
4.4.28	Regulador PI	195
4.4.29	Modulación de ancho de impulsos (PWM)	200
4.4.30	Aritmética analógica.....	203
4.4.31	Detección de errores de aritmética analógica	206
5	Parametrizar LOGO!.....	209
5.1	Seleccionar el modo de parametrización.....	209
5.1.1	Parámetros.....	211
5.1.2	Seleccionar los parámetros	212
5.1.3	Modificar los parámetros.....	213
5.2	Ajustar los valores estándar de LOGO!	215
5.2.1	Ajustar la hora y la fecha (LOGO! ... C).....	216
5.2.2	Ajustar el contraste y la retroiluminación del display	217
5.2.3	Ajustar el idioma de los menús.....	218
5.2.4	Ajustar el número de entradas analógicas del LOGO! Basic	219
5.2.5	Ajustar la pantalla inicial	220
6	Tarjetas de memoria y batería LOGO!.....	221
6.1	Función de seguridad (Prot. copia).....	223
6.2	Insertar y extraer tarjetas de memoria y batería.....	225
6.3	Copiar datos de LOGO! en la tarjeta de memoria	227
6.4	Copiar datos de la tarjeta de memoria en LOGO!	228
7	Software LOGO!	231
7.1	Software LOGO!	231
7.2	Conectar LOGO! al PC	233
8	Aplicaciones	235
A	Datos técnicos	237
A.1	Datos técnicos generales.....	237
A.2	Datos técnicos: LOGO! 230.....	239
A.3	Datos técnicos: LOGO! DM8 230R y LOGO! DM16 230R	241
A.4	Datos técnicos: LOGO! 24.....	243
A.5	Datos técnicos: LOGO! DM8 24 y LOGO! DM16 24	245
A.6	Datos técnicos: LOGO! 24RC.....	247
A.7	Datos técnicos: LOGO! DM8 24R y LOGO! DM16 24R	249
A.8	Datos técnicos: LOGO! 12/24... LOGO! DM8 12/24R	251
A.9	Capacidad de conmutación y vida útil de las salidas de relé	254
A.10	Datos técnicos: LOGO! AM2.....	255
A.11	Datos técnicos: LOGO! AM2 PT100.....	256
A.12	Datos técnicos: LOGO! AM2 RTD	257
A.13	Datos técnicos: LOGO! AM2 AQ	258

A.14	Datos técnicos: CM EIB/KNX.....	259
A.15	Datos técnicos: CM AS-Interface.....	260
A.16	Datos técnicos: LOGO!Power 12 V	261
A.17	Datos técnicos: LOGO!Power 24 V	262
A.18	Datos técnicos: LOGO! Contact 24/230.....	263
A.19	Datos técnicos: LOGO! TD (visualizador de textos).....	264
A.20	Datos técnicos: Información acerca de la batería de las tarjetas LOGO!.....	265
B	Determinar el tiempo de ciclo	267
C	LOGO! sin display ("LOGO! Pure").....	269
D	Estructura de menús de LOGO!	271
D.1	LOGO! Basic.....	271
D.2	LOGO! TD	275
E	Números de referencia	277
F	Abreviaturas	279
	Índice alfabético.....	281

Primeros pasos con LOGO!

Esto es LOGO!

LOGO! es el módulo lógico universal de Siemens que incorpora:

- Controles
- Panel de mando y display retroiluminado
- Fuente de alimentación
- Interfaz para módulos de ampliación
- Interfaz para una tarjeta de memoria, tarjeta de batería, tarjeta de memoria/batería combinada, cable PC LOGO! o cable PC USB
- Interfaz para un visualizador de textos (TD) opcional
- Funciones estándar preconfiguradas, p. ej. retardo a la conexión, retardo a la desconexión, relé de impulsos e interruptor software
- Temporizadores
- Marcas digitales y analógicas
- Entradas y salidas en función del tipo de dispositivo

LOGO! puede hacerlo

LOGO! ofrece soluciones para aplicaciones domóticas y de técnica de instalación (p. ej. alumbrado de escaleras, iluminación exterior, toldos, persianas, alumbrado de escaparates, etc.), así como para ingeniería mecánica y construcción de máquinas y aparatos (p. ej. sistemas de control de puertas, sistemas de climatización, bombas para agua pluvial, etc.).

LOGO! también puede implementarse para sistemas de control especiales en invernaderos o invernáculos, para el procesamiento de señales de control y, mediante la conexión de un módulo de comunicación (p. ej. AS-i), para el control distribuido local de máquinas y procesos.

Para aplicaciones de producción en serie de máquinas pequeñas, aparatos y armarios eléctricos, así como en la técnica de instalación, existen versiones especiales sin panel de mando ni display.

¿Qué modelos existen?

Los módulos base LOGO! están disponibles para dos clases de tensión:

- Clase 1 ≤ 24 V, p. ej. 12 V DC, 24 V DC, 24 V AC
- Clase 2 > 24 V, p. ej. 115...240 V AC/DC

Los módulos base LOGO! están disponibles en dos versiones:

- **LOGO! Basic** (versión con display): 8 entradas y 4 salidas
- **LOGO! Pure** (versión sin display): 8 entradas y 4 salidas

Cada versión está integrada en cuatro subunidades y equipada con una interfaz de ampliación y una interfaz para el LOGO! TD, ofreciendo 39 bloques de función preconfigurados estándar y especiales que permiten crear los programas.

¿Qué módulos de ampliación existen?

- Los módulos digitales LOGO! DM8... están disponibles para el funcionamiento con 12 V DC, 24 V AC/DC y 115...240 V AC/DC, e incorporan cuatro entradas y cuatro salidas.
- Los módulos digitales LOGO! DM16... están disponibles para el funcionamiento con 24 V DC y 115...240 V AC/DC, e incorporan ocho entradas y ocho salidas.
- Los módulos analógicos LOGO! están disponibles para el funcionamiento con 24 V DC y, algunos de ellos, con 12V DC, en función del módulo específico. Cada uno de ellos incorpora dos entradas analógicas, dos entradas PT100, dos entradas PT100/PT1000 (PT100 ó PT1000, o bien una de cada una) o dos salidas analógicas.

Los módulos digitales y analógicos están integrados en dos o cuatro subunidades. Cada uno dispone de dos interfaces de ampliación que permiten conectar módulos adicionales.

¿Qué visualizadores están disponibles?

- LOGO! Basic
- LOGO! TD

Funciones del LOGO! TD

El LOGO! TD está disponible a partir de la serie 0BA6. Incorpora un display adicional más ancho que el del LOGO! Basic. Incorpora cuatro teclas de función que pueden programarse como entradas en el programa. Igual que el LOGO! Basic, dispone de cuatro teclas de cursor, una tecla ESC y una tecla OK, que también pueden programarse y utilizarse para la navegación en el LOGO! TD.

Es posible crear una pantalla inicial para el LOGO! TD y descargarla de LOGO!Soft Comfort. Esta pantalla se visualiza brevemente cuando se conecta el LOGO! TD. La pantalla inicial también se puede cargar en LOGO!Soft Comfort desde el LOGO! TD.

Los menús del LOGO! TD se muestran en el apartado D.2. Los ajustes del LOGO! TD se configuran independientemente del LOGO! Basic. Los ajustes pueden ser distintos.

¿Qué módulos de comunicación existen?

- Módulo de comunicación LOGO! (CM) AS-Interface, que se describe más detalladamente en una documentación propia.

El módulo de comunicación incorpora cuatro entradas y salidas virtuales, actuando de interfaz entre un sistema AS-Interface y el sistema LOGO!. Este módulo permite transferir cuatro bits de datos del módulo base LOGO! al sistema AS-Interface y viceversa.

- Módulo de comunicación LOGO! (CM) EIB/KNX, que se describe más detalladamente en una documentación propia.

CM EIB/KNX es un módulo de comunicación (CM) para conectar el LOGO! al *EIB*.

Como interfaz con *EIB*, el CM EIB/KNX facilita la comunicación con otros dispositivos *EIB*. Para ello se almacena una configuración en el CM EIB/KNX que especifica qué entradas/salidas del LOGO! al bus *EIB* deben mapearse. Las entradas y salidas correspondientes pueden interconectarse utilizando funciones de LOGO!.

Usted elige

Los distintos módulos base LOGO!, módulos de ampliación, LOGO! TD y módulos de comunicación ofrecen una solución muy flexible y adaptativa a cualquier aplicación específica.

El sistema LOGO! ofrece soluciones que abarcan desde instalaciones domóticas pequeñas y tareas de automatización sencillas, hasta tareas de ingeniería complejas con integración en un sistema de bus (p. ej. módulo de comunicación ASInterface).

Nota

El módulo base LOGO! se puede equipar sólo con módulos de ampliación de la misma clase de tensión. Los pines de codificación mecánica de la carcasa impiden la conexión con dispositivos que tengan una clase de tensión diferente.

Excepción: La interfaz en el lado izquierdo de un módulo analógico o de comunicación está aislada galvánicamente.

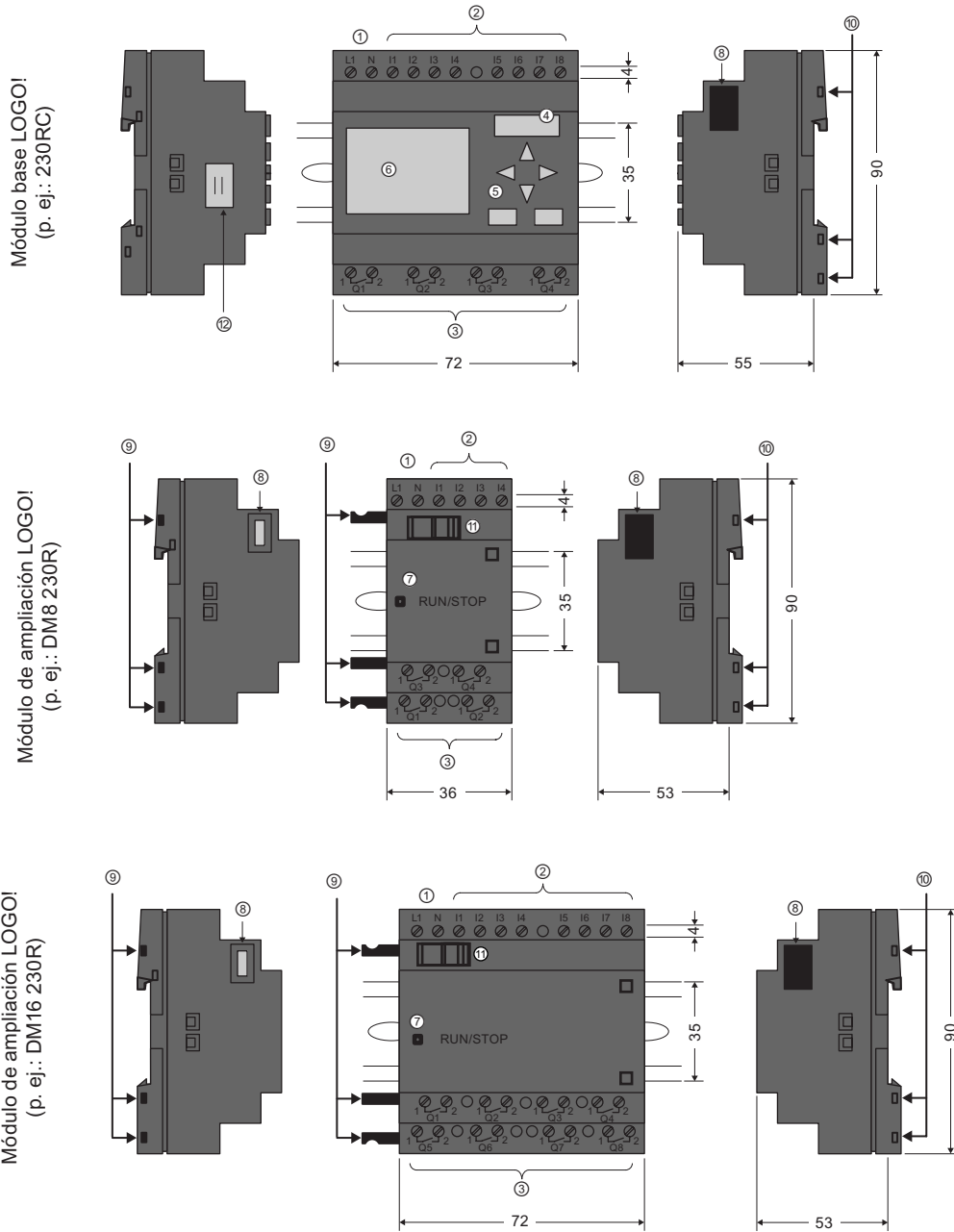
Por tanto, estos módulos de ampliación pueden conectarse a dispositivos que tengan una clase de tensión diferente (Página 29).

Un LOGO! TD (si se utiliza) puede conectarse a un solo módulo base LOGO!.

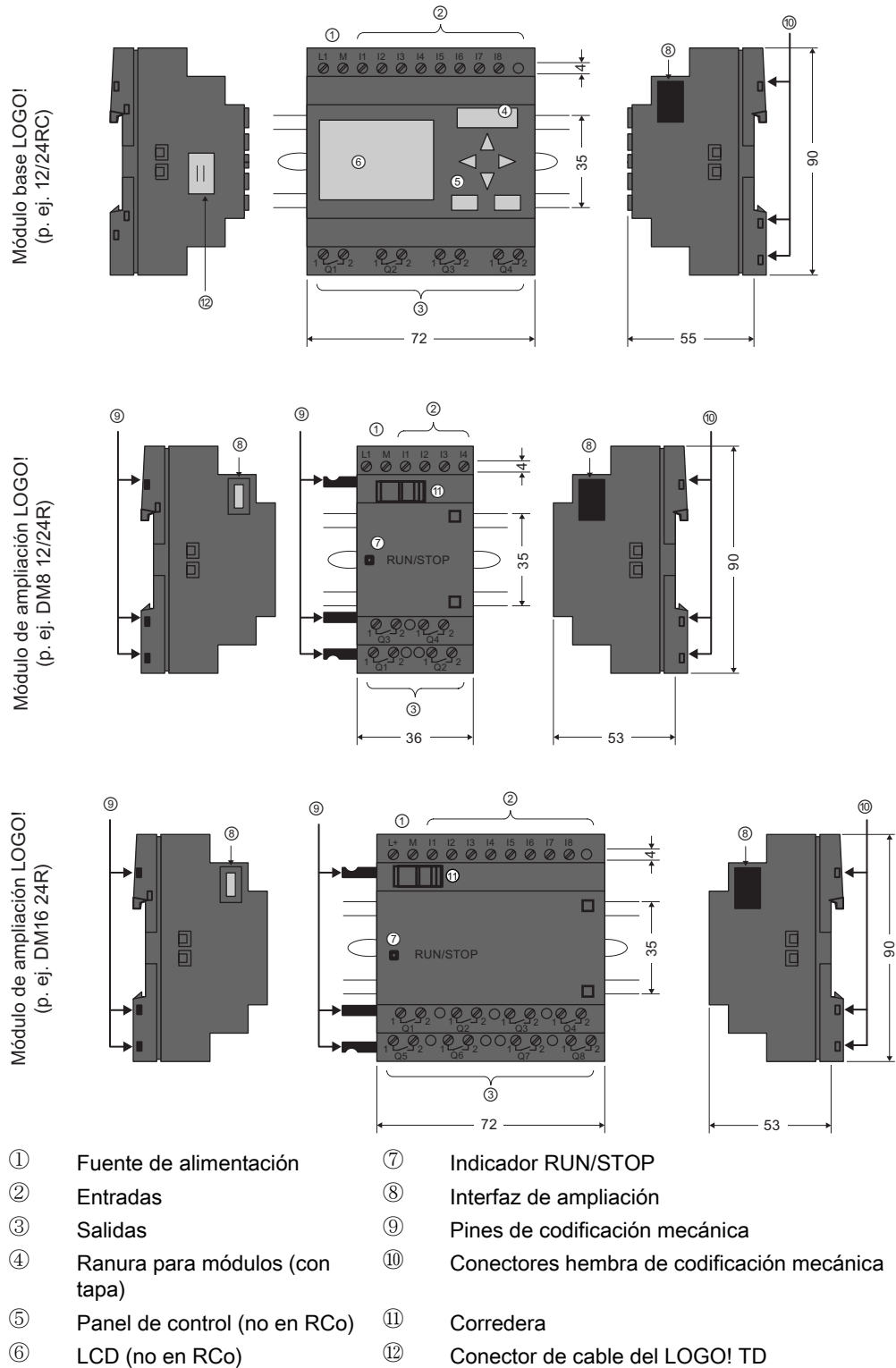
Todo módulo base LOGO! soporta las siguientes conexiones para crear programas, independientemente del número de módulos conectados:

- Entradas digitales I1 hasta I24
 - Entradas analógicas AI1 a AI8
 - Salidas digitales Q1 a Q16
 - Salidas analógicas AQ1 a AQ2
 - Marcas digitales M1 a M27:
 - M8: Marca de arranque
 - M25: Marca de retroiluminación: Display integrado en el LOGO!
 - M26: Marca de retroiluminación: LOGO! TD
 - M27: Marca del juego de caracteres para textos de aviso
 - Marcas analógicas AM1 a AM6
 - Bits de registro de desplazamiento S1 a S8
 - 4 teclas de cursor
 - 16 salidas no conectadas X1 a X16
-

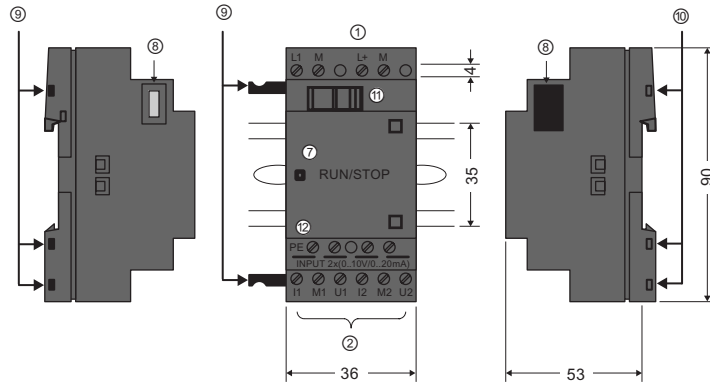
La estructura de LOGO!



- ① Fuente de alimentación
- ② Entradas
- ③ Salidas
- ④ Ranura para módulos (con tapa)
- ⑤ Panel de control (no en RCo)
- ⑥ LCD (no en RCo)
- ⑦ Indicador RUN/STOP
- ⑧ Interfaz de ampliación
- ⑨ Pines de codificación mecánica
- ⑩ Conectores hembra de codificación mecánica
- ⑪ Corredera
- ⑫ Conector de cable del LOGO! TD

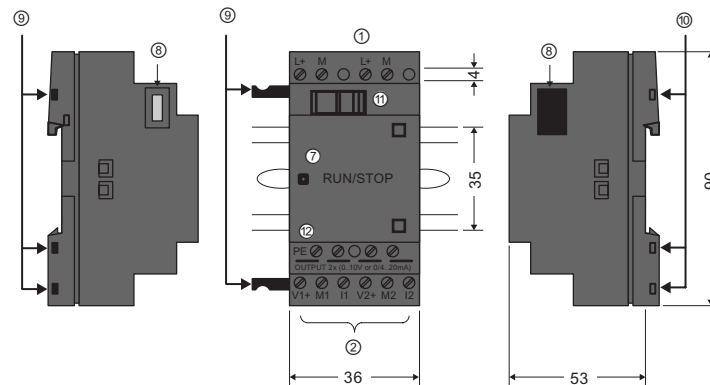


LOGO! AM2



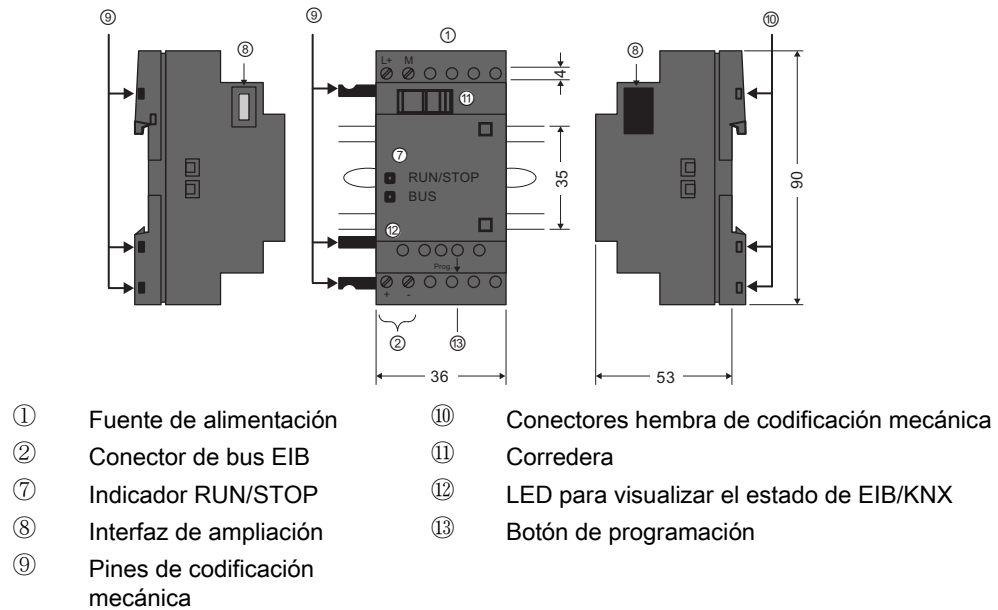
- | | | | |
|---|------------------------|---|--|
| ① | Fuente de alimentación | ⑨ | Pines de codificación mecánica |
| ② | Salidas | ⑩ | Conectores hembra de codificación mecánica |
| ⑦ | Indicador RUN/STOP | ⑪ | Corredera |
| ⑧ | Interfaz de ampliación | ⑫ | Borne PE para la conexión de tierra y pantalla del cable de medición analógico |

LOGO! AM2 AQ (0 ... 10 V DC ó 0/4 ... 20 mA)

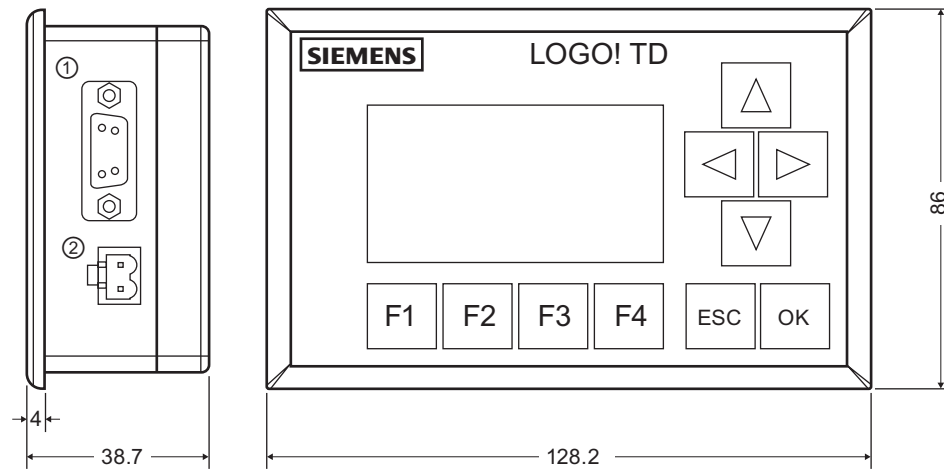


- | | | | |
|---|------------------------|---|--|
| ① | Fuente de alimentación | ⑨ | Pines de codificación mecánica |
| ② | Entradas | ⑩ | Conectores hembra de codificación mecánica |
| ⑦ | Indicador RUN/STOP | ⑪ | Corredera |
| ⑧ | Interfaz de ampliación | ⑫ | Borne PE para la conexión a tierra |

LOGO! CM EIB/KNX



LOGO! TD



- ① Interfaz de comunicación
- ② Fuente de alimentación








El LOGO! TD incorpora un display más ancho que el display integrado en el LOGO!.
 Dispone de cuatro teclas de cursor programables, cuatro teclas de función programables, una tecla ESC y una tecla OK. El cable del LOGO! TD incluido en el suministro sirve para conectar la interfaz de comunicación en el lado derecho del LOGO! TD con la correspondiente interfaz en el lado izquierdo del módulo base LOGO!.

Reconocer LOGO!

El identificador del LOGO! proporciona información acerca de diversas propiedades:



- 12/24: versión de 12/24 V DC
- 230: versión de 115...240 V AC/DC
- R: salidas de relé (sin R: salidas de transistor)
- C: Reloj en tiempo real integrado
- o: Versión sin display ("LOGO! Pure")
- DM: Módulo digital
- AM: Módulo analógico
- CM: módulo de comunicación (p. ej. módulo EIB/KNX)
- TD: visualizador de textos

Símbolos

	Variante con pantalla, dispone de 8 entradas y 4 salidas.
	Variante sin pantalla, dispone de 8 entradas y 4 salidas.
	Módulo digital, dispone de 4 entradas digitales y 4 salidas digitales.
	Módulo digital, dispone de 8 entradas digitales y 8 salidas digitales.
	Módulo analógico equipado con 2 entradas analógicas o dos salidas analógicas, en función del tipo de dispositivo
	Módulo de comunicación (CM), p. ej. AS-Interface, equipado con 4 entradas virtuales y 4 salidas virtuales
	LOGO! TD

Versiones

Están disponibles las siguientes versiones de LOGO!:

Símbolo	Nombre	Tensión de alimentación	Entradas	Salidas	Propiedades
	LOGO! 12/24RC	12/24 V DC	8 digitales ¹⁾	4 relés (10 A)	
	LOGO! 24	24 V DC	8 digitales ¹⁾	4 de transistor 24V / 0,3A	Sin reloj
	LOGO! 24C	24 V DC	8 digitales ¹⁾	4 de transistor 24V / 0,3A	
	LOGO! 24RC ³⁾	24 V AC / 24 V DC	8 digitales	4 relés (10A)	
	LOGO! 230RC ²⁾	115...240 V AC/DC	8 digitales	4 relés (10A)	
	LOGO! 12/24RCo	12/24 V DC	8 digitales ¹⁾	4 relés (10A)	Sin visualizador Sin teclado
	LOGO! 24o	24 V DC	8 digitales ¹⁾	4 de transistor 24V / 0,3A	Sin visualizador Sin teclado Sin reloj
	LOGO! 24Co	24 V DC	8 digitales ¹⁾	4 de transistor 24 V / 0,3A	Sin visualizador Sin teclado
	LOGO! 24RCo ³⁾	24 V AC / 24 V DC	8 digitales	4 relés (10A)	Sin visualizador Sin teclado
	LOGO! 230RCo ²⁾	115...240 V AC/DC	8 digitales	4 relés (10A)	Sin visualizador Sin teclado




¹⁾ De ellas pueden utilizarse alternativamente: 4 entradas analógicas (0 ... 10V) y 4 entradas digitales rápidas.

²⁾ Versiones de 230 V AC: Dos grupos de 4 entradas cada uno. Toda entrada de un grupo debe estar conectada a la misma fase. Es posible interconectar grupos con fases diferentes.

³⁾ Las entradas digitales pueden utilizarse con acción P o N.

Módulos de ampliación


Los siguientes módulos de ampliación pueden conectarse a LOGO!:

Símbolo	Nombre	Fuente de alimentación	Entradas	Salidas
	LOGO! DM8 12/24R	12/24 V DC	4 digitales	4 relés (5A)
	LOGO! DM8 24	24 V DC	4 digitales	4 de transistor 24V / 0,3A
	LOGO! DM8 24R ³⁾	24 V AC/DC	4 digitales	4 relés (5A)
	LOGO! DM8 230R	115...240 V AC/DC	4 digitales ¹⁾	4 relés (5A)
	LOGO! DM16 24	24 V DC	8 digitales	8 de transistor 24V / 0,3A
	LOGO! DM16 24R	24 V DC	8 digitales	8 relés (5A)
	LOGO! DM16 230R	115...240 V AC/DC	8 digitales ⁴⁾	8 relés (5A)
	LOGO! AM2	12/24 V DC	2 analógicas 0 ... 10V ó 0/4 ... 20mA ²⁾	Ninguno
	LOGO! AM2 PT100	12/24 V DC	2 PT100 ⁶⁾ -50 grados C a +200 grados C	Ninguno
	LOGO! AM2 RTD	12/24 V DC	2 PT100 ó 2 PT1000 ó 1 PT100 más 1 PT1000 ⁶⁾ -50 grados C a +200 grados C	Ninguno
	LOGO! AM2 AQ	24 V DC	Ninguno	2 analógicas 0 ... 10 V DC ó 0/4...20mA ⁵⁾

- 1) No se admiten fases distintas dentro de las entradas.
- 2) 0 ... 10 V, 0/4 ... 20 mA pueden conectarse opcionalmente.
- 3) Las entradas digitales pueden utilizarse alternativamente con acción P o N.
- 4) Dos grupos de 4 entradas cada uno. Toda entrada de un grupo debe estar conectada a la misma fase. Es posible interconectar grupos con fases diferentes.
- 5) 0 ... 10 V, 0/4 ... 20 mA pueden conectarse opcionalmente. La salida de corriente de 0/4 ... 20 mA sólo es posible con el módulo base LOGO! 0BA6.
- 6) El módulo LOGO! AM2 RTD soporta los sensores PT100 y PT1000 con un coeficiente de temperatura predeterminado de $\alpha = 0,003850$.


Módulos de comunicación

Los siguientes módulos de comunicación pueden conectarse a LOGO!:

Símbolo	Nombre	Fuente de alimentación	Entradas	Salidas
	LOGO! CM ASInterface	30 V DC	Las siguientes cuatro entradas después de las entradas físicas de LOGO! (In ... In+3)	Las siguientes cuatro salidas después de las salidas físicas de LOGO! (Qn ... Qn+3)
	LOGO! CM EIB/KNX	24 V AC/DC	Máx. 16 entradas digitales virtuales (I); máx. 8 entradas analógicas virtuales (AI)	Máx. 12 salidas digitales virtuales (Q); máx. 2 salidas analógicas virtuales (AQ)

Visualizador de textos

Está disponible el siguiente módulo de LOGO! TD:

Símbolo	Nombre	Tensión de alimentación	Display
	LOGO! TD	24 V AC/DC 12 V DC	LCD (128 x 64) Display de 4 filas

Certificación y homologaciones

LOGO! está homologado según cULus y FM.

- cULus Haz. Loc.
Underwriters Laboratories Inc. (UL) to
- UL 508 (Industrial Control Equipment)
- CSA C22.2 No. 142 (Process Control Equipment)
- UL 1604 (Hazardous Location)
- CSA-213 (Hazardous Location)
APPROVED for use in
Class I, Division 2, Group A, B, C, D Tx
Class I, Zone 2, Group IIC Tx
- Homologación FM
Factory Mutual Research (FM) to
Approval Standard Class Number 3611, 3600, 3810
APPROVED for use in
Class I, Division 2, Group A, B, C, D Tx
Class I, Zone 2, Group IIC Tx

Nota

Las homologaciones válidas actualmente se indican en la placa de características del módulo en cuestión.

LOGO! se suministra con el certificado de conformidad CE. Cumple las normas IEC 60730-1 e IEC 61131-2 y la inmunidad a interferencias según EN 55011, clase de valor límite B.

Se ha solicitado la certificación marina.


- ABS (American Bureau of Shipping)
- BV (Bureau Veritas)
- DNV (Det Norske Veritas)
- GL (Germanischer Lloyd)
- LRS (Lloyds Register of Shipping)
- Class NK (Nippon Kaiji Kyokai)

Por tanto, los módulos LOGO! pueden utilizarse en áreas industriales y residenciales. Se soporta la utilización en ubicaciones Class I, Division 2, Group A, B, C e D, así como en lugares no peligrosos.

ID para Australia



Los productos provistos de la etiqueta que aparece al lado cumplen los requisitos de la norma AS/NZS 2064:1997 (clase A).

 ADVERTENCIA
<p>Existe riesgo de muerte, lesiones corporales o daños materiales si no se respetan las consignas de seguridad para lugares peligrosos.</p> <p>En atmósferas potencialmente explosivas, no desenchufe conectores cuando el sistema esté en RUN. Desconecte siempre primero la fuente de alimentación de LOGO! y sus componentes antes de desenchufar cualquier conector o componente.</p> <p>La sustitución de componentes puede perjudicar la idoneidad para lugares Class I, Division 2. Las combinaciones de equipos están sujetas a la comprobación por las autoridades locales competentes en el momento del montaje.</p>

Reciclaje y eliminación

Los dispositivos LOGO! pueden reciclarse por completo gracias a sus componentes poco contaminantes. Para un reciclado y una eliminación ecológicos de los dispositivos usados, contacte con una empresa certificada de eliminación de chatarra electrónica.

Montar y cablear LOGO!

Directrices generales

Tenga en cuenta las siguientes directrices al montar y cablear el LOGO!:

- Vigile siempre que el cableado del LOGO! cumpla todas las reglas y normas vigentes. Observe asimismo todos los reglamentos nacionales y regionales durante el montaje y la operación de los dispositivos. Para más información sobre las normas y reglamentos aplicables a su caso específico, contacte con las autoridades locales.
- Desconecte siempre la alimentación antes de cablear, montar o desmontar un módulo.
- Utilice siempre cables con una sección adecuada para la respectiva intensidad. LOGO! puede conectarse con cables que tengan una sección (Página 36) comprendida entre 1,5 mm² y 2,5 mm².
- No apriete excesivamente los bornes de conexión. El par de apriete máximo es de 0,5 Nm..
- Tienda cables lo más cortos posible. Si se requieren cables más largos, utilice modelos apantallados. Tienda siempre los cables por pares, es decir, un conductor neutro más un conductor de fase o una línea de señal.
- Separe siempre:
 - El cableado AC
 - Los circuitos DC de alta tensión con ciclos de conmutación de alta frecuencia
 - El cableado de señal de baja tensión
 - El cable de bus EIB también puede tenderse paralelamente a otras líneas de señal
- Vigile que los cables dispongan del alivio de tracción necesario.
- Proteja con un pararrayos apropiado los cables montados en áreas peligrosas.
- No conecte una fuente de alimentación externa en paralelo con la carga de salida de una salida DC. Ello podría causar una corriente inversa en la salida si no se ha montado un diodo o una barrera similar.
- El funcionamiento seguro del equipo sólo se garantiza con componentes certificados.

Nota

Los dispositivos LOGO! sólo pueden ser montados y cableados por personal cualificado que conozca y observe las reglas generales de la técnica, así como los reglamentos y normas relevantes.

Consideraciones importantes para el montaje

LOGO! ha sido diseñado para el montaje fijo y cerrado en una carcasa o armario eléctrico.

ADVERTENCIA

Si intenta montar o cablear el LOGO! o los equipos conectados estando aplicada la alimentación, puede producirse un choque eléctrico o fallos en los equipos. Si antes del montaje o desmontaje no se ha desconectado por completo la alimentación eléctrica del LOGO! y de los equipos conectados, ello podría causar la muerte o heridas graves al personal y/o daños materiales.

Tome siempre las medidas de seguridad apropiadas y asegúrese de que la alimentación del LOGO! está desconectada antes de montar o desmontar el LOGO! o los equipos conectados.

Los módulos LOGO! son material eléctrico abierto. Por tanto, LOGO! debe montarse en una carcasa o armario eléctrico.

El acceso a las carcasas o armarios sólo debe ser posible utilizando una llave o herramienta, debiendo estar permitido únicamente al personal cualificado o autorizado.

LOGO! puede operarse en todo momento desde la parte frontal.

Seguridad de los equipos de control electrónicos

Introducción

Las siguientes indicaciones son aplicables independientemente del tipo o fabricante del equipo de control electrónico.

Fiabilidad

La máxima fiabilidad de los dispositivos y componentes LOGO! se logra aplicando durante las fases de desarrollo y fabricación amplias medidas que permiten ahorrar gastos.

Éstas incluyen:

- Utilización de componentes de alta calidad
- Diseño de todos los circuitos para el peor de los casos
- Comprobación sistemática y asistida por ordenador de todos los componentes
- Burnin (rodaje) de todos los circuitos integrados (p. ej. procesadores, memoria, etc.)
- Prevención de cargas estáticas al manipular circuitos MOS
- Controles visuales en las distintas fases de fabricación
- Funcionamiento prolongado en caliente a altas temperaturas ambiente durante varios días
- Cuidadosa comprobación final controlada por ordenador
- Evaluación estadística de todos los sistemas y componentes devueltos para la implantación inmediata de medidas correctoras apropiadas
- Vigilancia de los principales componentes de control mediante tests online (interrupción cíclica para la CPU, etc.)

Estas medidas se denominan "medidas básicas".

Realización de tests

El cliente debe garantizar la seguridad en su propia planta.

Antes de la puesta en marcha definitiva del sistema, efectúe una comprobación exhaustiva del funcionamiento, así como todas las pruebas de seguridad necesarias.

En la comprobación deben incluirse también todos los fallos previsibles. De este modo evitará que la planta o las personas sean sometidas a peligros durante el funcionamiento del sistema.

Riesgos

En todos los casos en los que la aparición de fallos puede ocasionar daños materiales o lesiones personales, deben aplicarse medidas especiales para aumentar la seguridad de la planta y de la aplicación. Para estas aplicaciones existen normas especiales y específicas del sistema. Estas reglas deben respetarse exactamente a la hora de montar el sistema de control (p. ej. VDE 0116 para sistemas de control de calderas).

Para los equipos de control electrónicos que tengan una función de seguridad, las medidas destinadas a prevenir o remediar los fallos dependen de los riesgos derivados de la planta. A partir de un determinado potencial de riesgo, las medidas básicas mencionadas arriba no son suficientes. Por esta razón deben tomarse medidas de seguridad adicionales para el controlador.

Información importante

Es imprescindible seguir al pie de la letra las instrucciones recogidas en el manual, ya que la manipulación incorrecta puede anular medidas contra fallos peligrosos u ocasionar fuentes de peligro adicionales.

2.1 Configuración del LOGO! modular

2.1.1 Configuración máxima

LOGO! soporta como máximo 24 entradas digitales, 8 entradas analógicas, 16 salidas digitales y 2 salidas analógicas (Página 11). La configuración máxima se puede obtener de diferentes maneras, como se muestra a continuación:

Configuración máxima de un LOGO! *con* entradas analógicas integradas - utilizando cuatro

Módulo base LOGO!, 4 módulos digitales y 3 módulos analógicos (ejemplo)

I1, I2, I3 .. I6, I7, I8 AI3, AI4, AI1, AI2	I9..I12	I13..I16	I17..I20	I21..I24	AI5, AI6	AI7, AI8	
Módulo base LOGO!	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! AM2	LOGO! AM2	LOGO! AM2 AQ
Q1..Q4	Q5..Q8	Q9..Q12	Q13..Q16				AQ1, AQ2

Configuración máxima de un LOGO! con entradas analógicas integradas - utilizando dos

Módulo base LOGO!, 4 módulos digitales y 4 módulos analógicos (ejemplo)

I1, I2, I3 .. I6, I7, I8 AI1, AI2	I9..I12	I13..I16	I17..I20	I21..I24	AI3, AI4	AI5, AI6	AI7, AI8	
Módulo base LOGO!	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! AM2	LOGO! AM2	LOGO! AM2	LOGO! AM2 AQ
Q1..Q4	Q5..Q8	Q9..Q12	Q13..Q16					AQ1, AQ2

Configuración máxima de un LOGO! sin entradas analógicas integradas (LOGO! 24 RC/RCo y LOGO! 230RC/RCo)

Módulo base LOGO!, 4 módulos digitales y 5 módulos analógicos (ejemplo)

I1 I8	I9..I12	I13..I16	I17..I20	I21..I24	AI1, AI2	AI3, AI4	AI5, AI6	AI7, AI8	
Módulo base LOGO!	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! DM8	LOGO! AM2	LOGO! AM2	LOGO! AM2	LOGO! AM2	LOGO! AM2 AQ
Q1..Q4	Q5..Q8	Q9..Q12	Q13..Q16						AQ1, AQ2

En el LOGO! 12/24 RC/RCo, LOGO! 24/24o, LOGO! 24C/24Co es posible configurar si el módulo debe utilizar dos o cuatro de las cuatro entradas analógicas posibles. Todas las entradas se numeran consecutivamente, dependiendo de cuántas se configuren para el módulo base LOGO!. Si se configuran dos entradas, éstas se numeran AI1 y AI2, correspondiendo a los bornes de entrada I7 e I8. La numeración de los subsiguientes módulos de ampliación de entradas analógicas comenzaría entonces en AI3. Si se configuran cuatro entradas, éstas se numeran AI1, AI2, AI3 y AI4, correspondiendo a I7, I8, I1 e I2 (en ese orden). La numeración de los subsiguientes módulos de ampliación de entradas analógicas comenzaría entonces en AI5. Consulte los apartados "Constantes y conectores - Co (Página 101)" y "Ajustar el número de entradas analógicas del LOGO! Basic (Página 219)".

Comunicación rápida y óptima

Para garantizar una comunicación rápida y óptima entre el módulo base LOGO! y los distintos módulos, se recomienda montar primero los módulos digitales y luego los módulos analógicos (v. los ejemplos de arriba). (La función especial del regulador PI constituye una excepción al respecto: la entrada analógica (AI) utilizada para el valor PV debería estar en el módulo base LOGO! o en un módulo de entradas analógicas adyacente al módulo base LOGO!).

Siemens **recomienda** disponer el módulo CM AS-Interface en el extremo derecho. (Si falla la tensión del AS-Interface, se interrumpe la comunicación entre el sistema LOGO! y los módulos de ampliación dispuestos a la derecha del módulo de ampliación LOGO! CM AS-Interface).

El LOGO! TD se monta por separado. Se conecta al módulo base LOGO! con el cable del LOGO! TD incluido en el suministro.

Nota

El CM EIB/KNX debe montarse siempre como último módulo a la derecha del LOGO!.

Ningún otro módulo de interfaz puede conectarse al CM EIB/KNX.

2.1.2 Estructura con diferentes clases de tensión

Reglas

Los módulos digitales sólo pueden conectarse directamente a dispositivos de la misma clase de tensión.

Los módulos analógicos y de comunicación pueden conectarse a dispositivos de cualquier clase de tensión.

Es posible sustituir dos módulos de ampliación DM8 similares por un módulo de ampliación DM16 apropiado (y viceversa) sin tener que modificar el programa.

Nota

Dos DM8 12/24R sólo pueden sustituirse por un DM16 24R con una tensión de alimentación de 24 V DC.

Dos DM8 24R sólo pueden sustituirse por un DM16 24R si funcionan con DC y acción P.

Resumen: conexión de un módulo de ampliación al módulo base LOGO!

En las tablas siguientes, "X" significa que la conexión es posible; "-" significa que la conexión no es posible.

Módulo base LOGO!	Módulos de ampliación					
	DM8 12/24R, DM16 24R	DM8 24, DM16 24	DM 8 24R	DM8 230R, DM16 230R	AM2, AM2 PT100, AM2 RTD, AM2 AQ	CM
LOGO! 12/24RC	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24C	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24RC	x	x	x	-	x	x
LOGO! 230RC	-	-	-	x	x	x
LOGO! 12/24RCo	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24o	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24Co	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24RCo	x	x	x	-	x	x
LOGO! 230RCo	-	-	-	x	x	x

Resumen: conexión de un módulo de ampliación adicional con un módulo de ampliación

Módulo de ampliación	Módulos de ampliación adicionales					
	DM8 12/24R, DM16 24R	DM8 24, DM16 24	DM8 24R	DM8 230R, DM16 230R	AM2, AM2 PT100, AM2 RTD, AM2 AQ	CM
DM8 12/24R, DM16 24R	x	x	x	-	x	x
DM8 24, DM16 24	x	x	x	-	x	x
DM8 24 R	x	x	x	-	x	x
DM8 230R, DM16 230R	-	-	-	x	x	x
AM2, AM2 PT100, AM2 RTD, AM2 AQ	x	x	x	-	x	x
CM ASInterface	x	x	x	-	x	x
CM EIB/KNX	x	x	x	-	x	x

2.1.3 Compatibilidad

El LOGO! TD sólo puede utilizarse con la serie de dispositivos 0BA6.

No es posible editar textos de aviso del módulo base LOGO! que contengan alguno de los parámetros siguientes:

- Par
- Time
- Date
- EnTime
- EnDate

Estos textos de aviso sólo pueden editarse en LOGO!Soft Comfort.

Al utilizar el LOGO! AM2 AQ (módulo analógico) con la serie de dispositivos 0BA4 ó 0BA5, las funciones se limitan a las que están disponibles en el dispositivo en cuestión. Este módulo no puede utilizarse con la serie de dispositivos 0BA3 o anterior.

Todos los demás módulos de ampliación son plenamente compatibles con los módulos base LOGO! de las series de dispositivos 0BA3, 0BA4, 0BA5 y 0BA6.

2.2 Montar y desmontar LOGO!

Dimensiones

Las dimensiones de montaje de LOGO! cumplen con la norma DIN 43880.

LOGO! se puede fijar a presión en un perfil soporte de 35 mm de ancho según la norma DIN EN 50022 o se puede montar en la pared.

Ancho de LOGO!:

- El LOGO! TD tiene un ancho de 128,2 mm, equivalente a 8 subunidades.
- Los módulos base LOGO! tienen un ancho de 72 mm, equivalente a 4 subunidades.
- Los módulos de ampliación de LOGO! tienen una anchura de 36 mm ó 72 mm (DM16...), lo que equivale a 2 ó 4 subunidades.

Nota

La figura siguiente muestra un ejemplo del montaje y desmontaje de un LOGO! 230 RC y un módulo digital. El procedimiento indicado es aplicable también a todas las demás versiones del módulo base LOGO! y módulos de ampliación.

 ADVERTENCIA
--

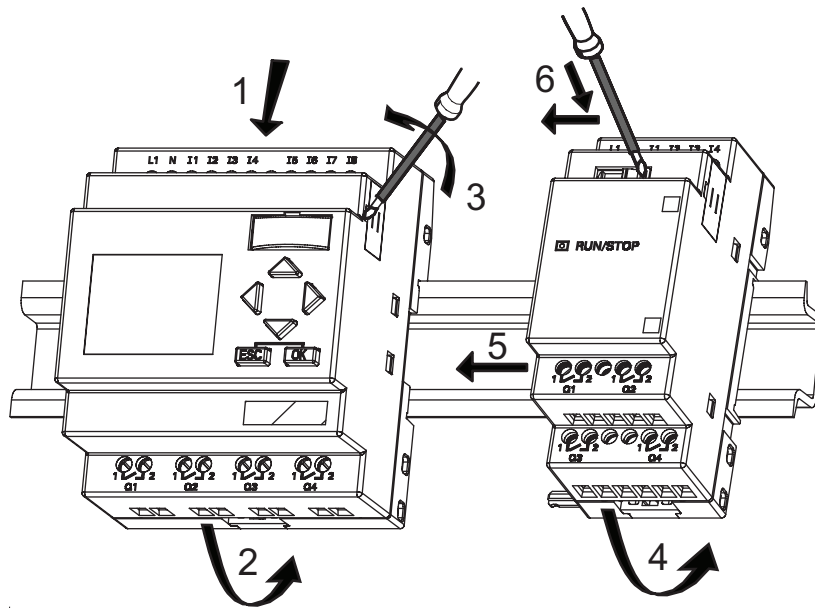
Desconecte siempre la alimentación antes de extraer o insertar un módulo de ampliación.

2.2.1 Montaje en un perfil soporte

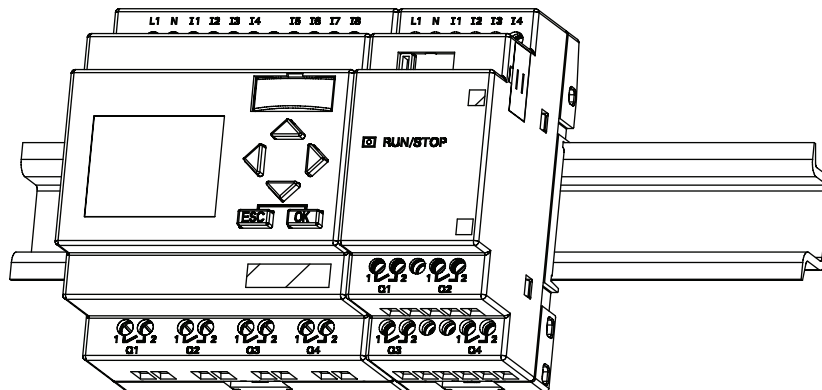
Montaje

Para **montar** un módulo base LOGO! y un módulo digital en un perfil soporte, proceda del siguiente modo:

1. Enganche el módulo base LOGO! en el perfil soporte.
2. Empuje la parte inferior del módulo hacia abajo hasta que encaje en el perfil. La corredera ubicada en la parte posterior del módulo debe quedar enclavada.



3. En el lado derecho del módulo base LOGO! o módulo de ampliación LOGO!, retire la tapa del conector.
4. Disponga el módulo digital en el perfil soporte a la derecha del módulo base LOGO!.
5. Deslice el módulo digital hacia la izquierda hasta que toque el módulo base LOGO!.
6. Utilizando un destornillador, empuje la corredera hacia la izquierda. Cuando alcance la posición final, la corredera se enclavará en el módulo base LOGO!.



Para montar módulos de ampliación adicionales, repita los pasos realizados para montar el módulo digital.

Nota

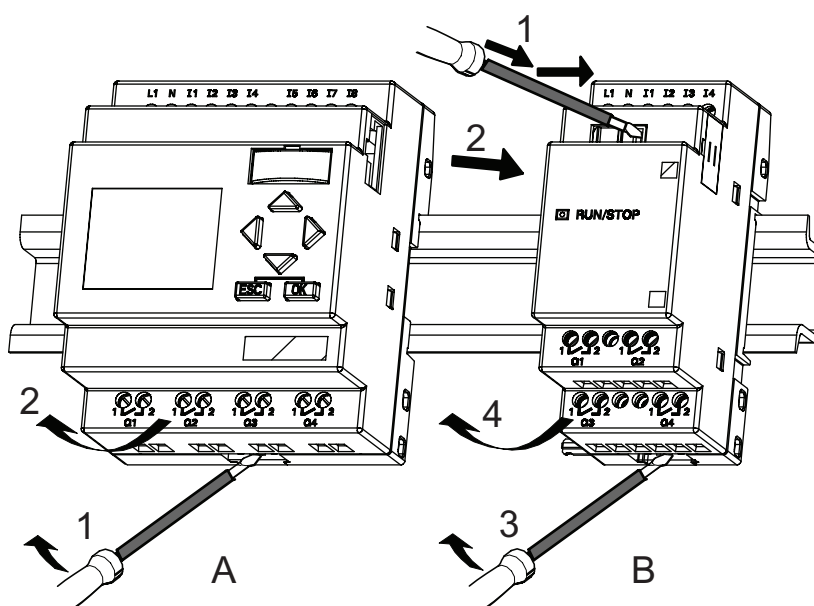
La interfaz de ampliación del último módulo de ampliación debe cubrirse.

Desmontaje

Para **desmontar** un LOGO!:

..... si ha montado **sólo un módulo base** LOGO!:

1. Introduzca un destornillador en el orificio del extremo inferior de la corredera y empuje la lengüeta hacia abajo.
2. Abata el módulo base LOGO! para extraerlo del perfil soporte.



..... Si ha conectado **por lo menos un módulo de ampliación** al módulo base LOGO!:

1. Con un destornillador, presione la guía deslizante integrada y empújela hacia la derecha.
2. Desplace el módulo de ampliación hacia la derecha.
3. Introduzca un destornillador en el orificio del extremo inferior de la corredera y empújelo hacia abajo.
4. Abata el módulo de ampliación hasta extraerlo del perfil soporte.

Repita los pasos 1 a 4 para todos los demás módulos de ampliación.

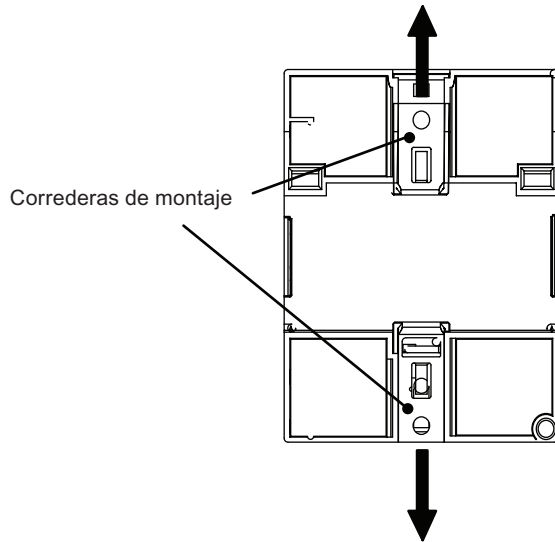
Nota

Si ha conectado varios módulos de ampliación, es recomendable que inicie el desmontaje comenzando por el último módulo en el extremo derecho.

Vigile que la corredera del módulo que desea montar o desmontar no esté encajada en el módulo siguiente.

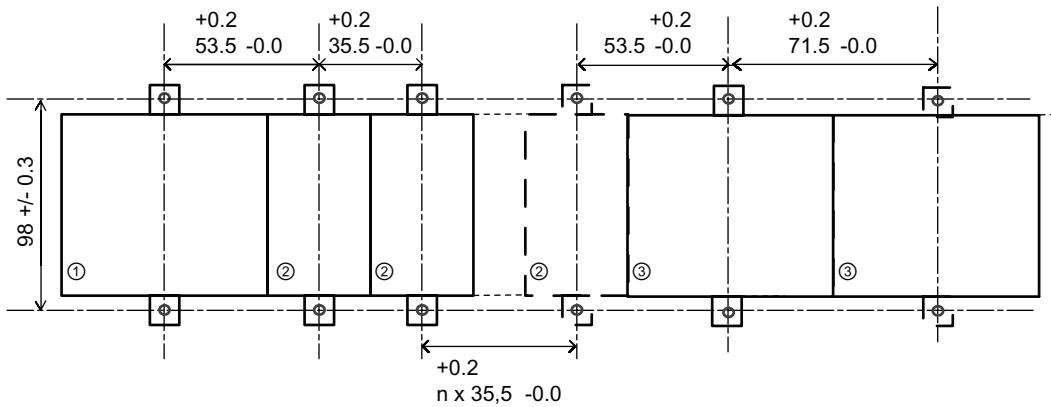
2.2.2 Montaje en la pared

Antes de montar un módulo en la pared, desplace hacia **afuera** la corredera ubicada en el lado posterior del módulo. Luego podrá montar el LOGO! en la pared utilizando dos correderas y dos tornillos Ø M4 (con un par de apriete de 0,8 a 1,2 Nm).



Esquema de taladros para el montaje en la pared

Para poder montar el LOGO! en la pared deberá taladrar orificios conforme al esquema siguiente:



Todas las dimensiones en mm

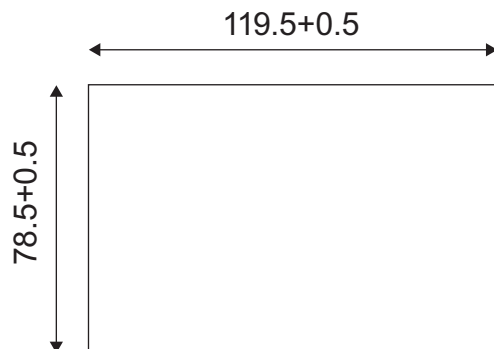
Orificio para tornillo Ø M4 con un par de apriete de 0,8 a 1,2 Nm

- ① Módulo base LOGO!
- ② Módulos de ampliación LOGO!, DM *..., AM...
- ③ Módulos de ampliación LOGO!, DM 16...

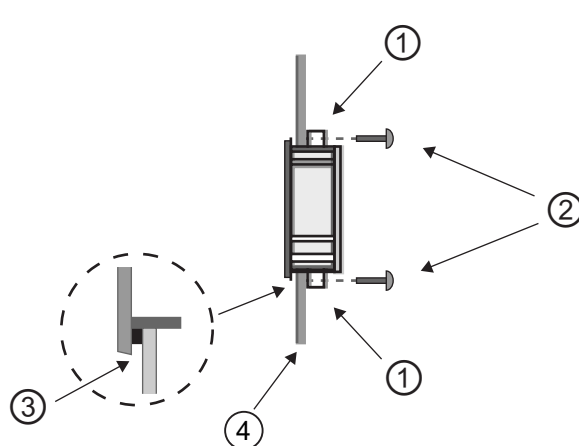
2.2.3 Montar el LOGO! TD

Para preparar la superficie de montaje del LOGO! TD opcional y montarlo, proceda del siguiente modo:

1. Corte un recuadro de 119,5 mm x 78,5 mm (tolerancia: +0,5 mm) en la superficie de montaje.



2. Coloque la junta (incluida en el suministro) en la placa frontal del LOGO! TD.
3. Encaje el LOGO! TD en el recorte hecho en la superficie de montaje.
4. Fije los estribos de fijación (incluidos en el suministro) al LOGO! TD.
5. Apriete los tornillos de montaje (con un par de apriete de 0,2 Nm) sobre los estribos de fijación para sujetar el LOGO! TD.



- ① Estribos de fijación
- ② Tornillos de montaje
- ③ Junta
- ④ Puerta del armario o panel de control (espesor: 1,5 a 4 mm)

El cable incluido en el suministro puede utilizarse para conectar el LOGO! TD con el módulo base LOGO! a una distancia máxima de 2,5 metros. Esta distancia se puede ampliar a máx. diez metros utilizando un cable Sub-D estándar junto con el cable del LOGO! TD.

2.2.4 Rotular el LOGO!

Las superficies rectangulares grises de los módulos LOGO! están previstas para su rotulación.

En los módulos de ampliación, puede utilizar las superficies grises p. ej. para rotular las entradas y las salidas. A este respecto, puede indicar un factor delta de +8 para las entradas o +4 para las salidas, si el módulo base LOGO! ya dispone de 8 entradas o 4 salidas.

2.3 Cablear el LOGO!

Para cablear el LOGO!, utilice un destornillador con un ancho de hoja de 3 mm.

Para los bornes no se requieren punteras. Es posible utilizar conductores con secciones de hasta:

- 1 x 2,5 mm²
- 2 x 1,5 mm² por cada segundo portabornes

Par de apriete: 0,4...0,5 Nm o 3...4 in-lbs.

Nota

Cubra siempre los bornes tras finalizar el montaje. Para proteger el LOGO! adecuadamente contra el contacto no permitido de las piezas bajo tensión, deben respetarse las normas locales.

2.3.1 Conectar la fuente de alimentación

Las versiones de 230 V de LOGO! pueden funcionar con tensiones nominales de 115 V AC/DC y 240 V AC/DC. Las versiones de 24 V y 12 V de LOGO! pueden funcionar con una fuente de alimentación de 24 V DC, 24 V AC ó 12 V DC. Para más información acerca de las tolerancias de tensión permitidas, frecuencias de línea y consumo de corriente, consulte las instrucciones de montaje en la información del producto suministrada con el dispositivo, así como los datos técnicos en el anexo A.

El CM EIB/KNX ha sido diseñado como módulo de comunicación para el controlador LOGO!, y debe ser alimentado con una tensión de red de 12/24 V AC/DC.

El bus AS-Interface requiere una fuente de alimentación especial para AS-Interface (30 V DC) que permite transmitir simultáneamente los datos y la energía para los encoders a través de una misma línea.

El LOGO! TD debe alimentarse con una tensión de 12 V DC o 24 V AC/DC.

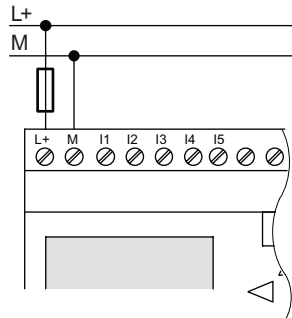
Nota

Un corte de alimentación puede causar un disparo de flanco adicional en las funciones especiales. Los datos almacenados son los del último ciclo no interrumpido.

Conectar el LOGO!

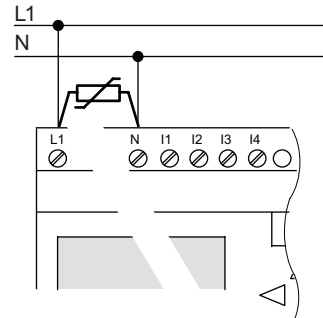
Para conectar el LOGO! a la fuente de alimentación:

LOGO! ... con fuente de alimentación DC LOGO! ... con fuente de alimentación AC



Protección por fusible
si se requiere (recomendado) para:

12/24 RC...:	0,8 A	
24:	2,0	A
EIB/KNX	0,08	A



Para suprimir las tensiones de choque,
prevea varistores (MOV) con una
tensión de servicio que sea por lo
menos 20 % superior a la tensión
nominal.

Nota

LOGO! es un equipo de conmutación doblemente aislado. Por lo tanto, no necesita una conexión de conductor de protección.

Protección del circuito con tensión alterna

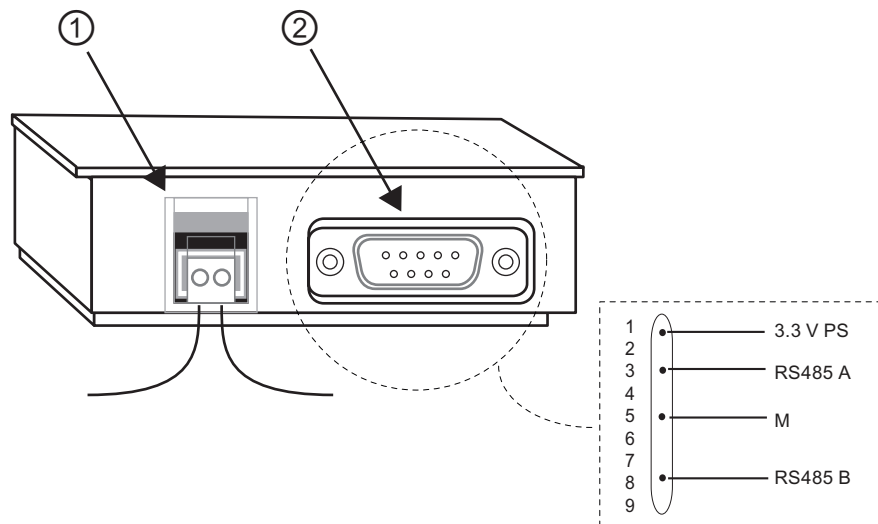
Para suprimir picos de tensión en las líneas de alimentación, puede utilizar un varistor de óxido metálico (MOV). Asegúrese de que la tensión de servicio del varistor (MOV) utilizado sea como mínimo un 20 % superior a la tensión nominal (p. ej. S10K275).

Protección del circuito con tensión DC

Para suprimir picos de tensión en las líneas de alimentación, instale un dispositivo de protección. Se recomienda utilizar DEHN (referencia: 918 402).

2.3.2 Conectar la fuente de alimentación del LOGO! TD

El LOGO! TD debe conectarse a una fuente de alimentación externa que provea una tensión de 12 V DC o 24 V AC/DC. El suministro del LOGO! TD incluye un conector de alimentación.



- ① Fuente de alimentación
- ② Interfaz de comunicación

La conexión de alimentación es no polar. Si conecta una fuente de alimentación DC al LOGO! TD, puede conectar el hilo de alimentación positivo o negativo en el lado izquierdo o derecho.

Nota

Siemens recomienda proteger el LOGO! TD con un fusible de seguridad de 0,5 A en la fuente de alimentación.

2.3.3 Conectar las entradas del LOGO!

Requisitos

A las entradas se conectan elementos de sensor tales como: pulsadores, interruptores, barreras de luz, interruptores crepusculares, etc.

Propiedades de los sensores para LOGO!

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo		LOGO! 24/24o LOGO! 24C/24Co		LOGO! DM8 12/24R	LOGO! DM8 24
	I3 ... I6	I1,I2,I7,I8	I3 ... I6	I1,I2,I7,I8	I1 ... I8	I1 ... I8
Estado de señal 0 Intensidad de entrada	< 5 V DC < 0,85 mA	< 5 V DC < 0,05 mA	< 5 V DC < 0,85 mA	< 5 V DC < 0,05 mA	< 5 V DC < 0,85 mA	< 5 V DC < 0,85 mA
Estado de señal 1 Intensidad de entrada	> 8,5 V DC > 1,5 mA	> 8,5 V DC > 0,1 mA	> 12 V DC > 2 mA	> 12 V DC > 0,15 mA	> 8,5 V DC > 1,5 mA	> 12 V DC > 2 mA

	LOGO! 24RC (AC) LOGO! 24RCo (AC) LOGO! DM8 24R (AC)	LOGO! 24RC (DC) LOGO! 24RCo (DC) LOGO! DM8 24R (DC)	LOGO! 230 RC (AC) LOGO! 230 RCo (AC) LOGO! DM8 230R (AC)	LOGO! 230 RC (DC) LOGO! 230RCo (DC) LOGO! DM8 230R (DC)
	Estado de señal 0 Intensidad de entrada	< 5 V AC < 1,0 mA	< 5 V DC < 1,0 mA	< 40 V AC < 0,03 mA
Estado de señal 1 Intensidad de entrada	> 12 V AC > 2,5 mA	> 12 V DC > 2,5 mA	> 79 V AC > 0,08 mA	> 79 V DC > 0,08 mA

	LOGO! DM16 24R	LOGO! DM16 24	LOGO! DM16 230R (AC)	LOGO! DM16 230R (DC)
	Estado de señal 0 Intensidad de entrada	< 5 V DC < 1,0 mA	< 5 V DC < 1,0 mA	< 40 V AC < 0,05 mA
Estado de señal 1 Intensidad de entrada	> 12 V DC > 2,0 mA	> 12 V DC > 2,0 mA	> 79 V AC > 0,08 mA	> 79 V DC > 0,08 mA

Nota

Las entradas digitales del LOGO! 230RC/230RCo y del módulo de ampliación DM16 230R están divididas en dos grupos de cuatro entradas cada uno. En un **mismo** grupo, todas las entradas deben operarse en la **misma** fase. Las fases **diferentes** sólo son posibles **entre** los distintos grupos.

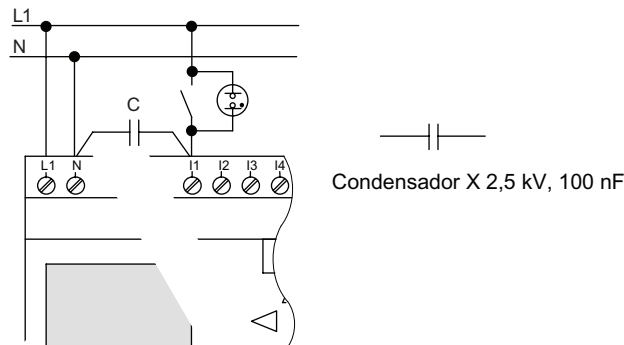
Ejemplo: I1 a I4 en la fase L1, I5 a I8 en la fase L2.

Las entradas en el LOGO! DM8 230R **no** pueden conectarse a diferentes fases.

Conexión de sensores

Conectar lámparas de neón y detectores de proximidad de 2 hilos (Bero) a LOGO! 230RC/230RCo o LOGO! DM8 230R (AC) y LOGO! DM16 230R (AC)

La siguiente figura muestra cómo conectar a LOGO! un interruptor con una lámpara de neón. Gracias a la corriente que fluye por la lámpara de neón, LOGO! puede detectar una señal "1" aunque no esté cerrado el contacto del interruptor. Sin embargo, esta reacción no ocurre si se utiliza un interruptor cuya lámpara de neón tenga una fuente de alimentación propia.



Si desea utilizar detectores de proximidad de 2 hilos, tenga en cuenta la corriente de reposo de éstos. En algunos detectores de proximidad de 2 hilos, la corriente de reposo es tan elevada que puede disparar una señal "1" lógica en la entrada de LOGO!. Por tanto, compare la corriente de reposo de los detectores de proximidad con los datos técnicos de las entradas (Página 237).

Remedio

Para suprimir este comportamiento, utilice un condensador X con 100 nF y 2,5 kV. En una situación destructiva, este tipo de condensador realiza una desconexión segura. El nivel de tensión para el que está diseñado el condensador debe seleccionarse de manera que éste no sea destruido en caso de sobretensión.

A 230 V AC, la tensión entre N y una entrada I(n) no puede exceder los 40 V para garantizar una señal "0". Al condensador pueden conectarse aprox. diez lámparas de neón.

Restricciones

Cambio de estado de señal 0 → 1 / 1 → 0:

Tras un cambio de 0 a 1, o bien de 1 a 0, el estado de señal debe permanecer constante en la entrada por lo menos durante un ciclo del programa, de manera que LOGO! pueda detectar el nuevo estado de señal.

El tiempo de ejecución del programa depende del tamaño del mismo. En el anexo "Determinar el tiempo de ciclo (Página 267)" encontrará un programa de prueba que permite determinar el tiempo de ciclo actual.

Particularidades de LOGO! 12/24RC/RCo, LOGO! 24/24o y LOGO! 24C/24Co

Entradas digitales rápidas: I3, I4, I5 e I6:

Estas versiones incorporan también entradas digitales rápidas (contadores adelante/atrás, selectores de umbral). Las restricciones mencionadas arriba no rigen para estas entradas digitales rápidas.

Nota

Las entradas digitales rápidas I3, I4, I5 e I6 son las mismas que en las versiones anteriores 0BA0 a 0BA5. Por tanto, un programa creado con cualquiera de estas versiones puede transferirse a los nuevos dispositivos de la serie 0BA6 por medio del software de programación LOGO!Soft Comfort, sin modificación alguna. Por el contrario, los programas creados con una versión de LOGO!...L (entradas digitales rápidas I11-I12) deben modificarse. Las entradas digitales rápidas han aumentado de 2 kHz a 5 kHz en la serie de dispositivos 0BA6.

Los módulos de ampliación no incorporan entradas digitales rápidas.

Entradas analógicas: I1 e I2, I7 e I8:

Las entradas I1, I2, I7 e I8 de las versiones de LOGO! 12/24RC/RCo y 24C/24Co pueden utilizarse como entradas digitales o analógicas. El modo de entrada se define en el programa de LOGO!.

Las entradas I1, I2, I7 e I8 proveen entradas digitales y, las entradas AI3, AI4, AI1 e AI2 proveen entradas analógicas (consulte el apartado "Constantes y conectores - Co (Página 101)"). AI3 corresponde al borne de entrada I1; AI4 corresponde a I2; AI1 corresponde a I7; AI2 corresponde a I8. La utilización de AI3 y AI4 es opcional. El LOGO! puede configurarse para que utilice dos o cuatro entradas analógicas (v. tema "Ajustar el número de entradas analógicas del LOGO! Basic (Página 219)" en el apartado 5.2.4).

Si I1, I2, I7 e I8 se utilizan como entradas analógicas, sólo está disponible el rango comprendido entre 0 y 10 V DC.

Conectar un potenciómetro a las entradas I1, I2, I7 e I8

Para obtener 10 V como valor máximo en un giro completo del potenciómetro, es necesario conectar una resistencia serie en el lado de entrada del potenciómetro, independientemente de la tensión de entrada (véase la siguiente figura).

Se recomiendan los siguientes valores para los potenciómetros y las resistencias serie correspondientes:

Tensión	Potenciómetro	Resistencia serie
12 V	5 k Ω	-
24 V	5 k Ω	6,6 k Ω

Si utiliza un potenciómetro y una tensión de entrada de 10 V como valor máximo, asegúrese de que con una tensión de entrada de 24 V conectada, la resistencia serie libere 14 V para que en un giro completo del potenciómetro se suministren como máximo 10 V. Esta medida no es necesaria si se utiliza una tensión de 12 V.

Nota

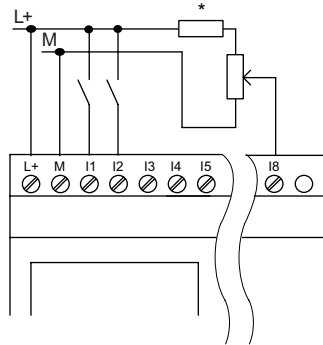
El módulo de ampliación LOGO! AM2 incorpora entradas analógicas adicionales. El módulo de ampliación LOGO! AM2 PT100 incorpora entradas PT100.

Para las señales analógicas, utilice siempre cables trenzados y apantallados lo más cortos posible.

Conexión de sensores

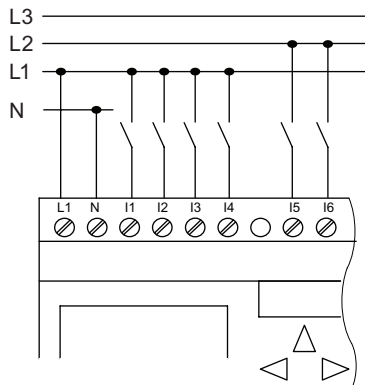
Conectar sensores a LOGO! :

LOGO! 12/24 12/24



Las entradas de estos dispositivos no están aisladas, por lo que requieren un potencial de referencia común (masa del chasis).
Con los módulos LOGO! 12/24RC/RCo, LOGO! 24/24o y LOGO! 24C/24Co es posible derivar señales analógicas entre la tensión de alimentación y la masa del chasis (* = resistor serie (6,6 kΩ) a 24 V DC).

LOGO! 230 230

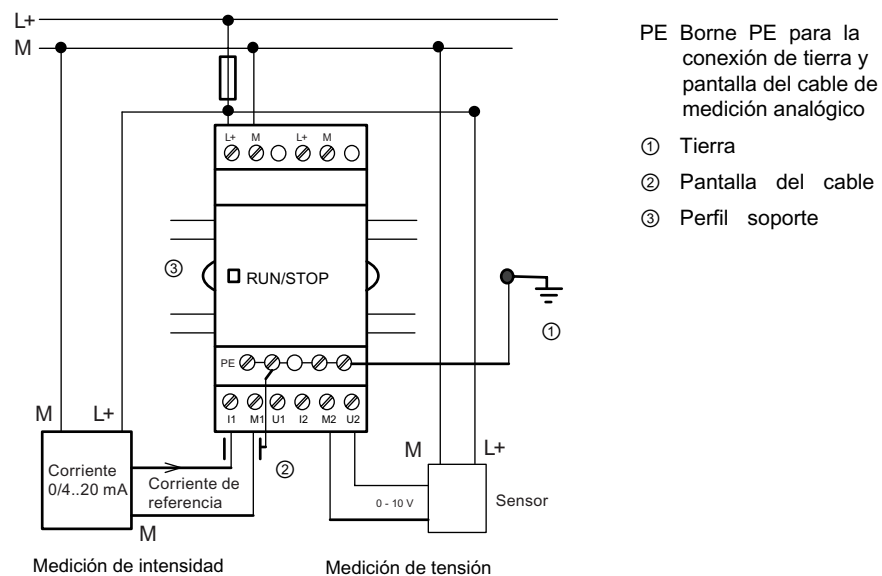


Las entradas de estos dispositivos están dispuestas en 2 grupos de 4 entradas cada uno. Sólo puede haber fases diferentes entre los bloques, no dentro de cada uno de ellos.

ADVERTENCIA

Debido a las normas de seguridad existentes (VDE 0110, ... e IEC 611312, ... y cULus), no es posible conectar fases diferentes a un grupo de entrada (I1-I4 ó I5-I8) de una variante AC o a las entradas de un módulo digital.

LOGO! AM2



La figura anterior muestra un ejemplo de medición de intensidad a cuatro hilos y de medición de tensión a dos hilos.

Conectar un sensor de dos hilos al LOGO! AM2

Cablee los hilos de conexión del sensor a dos hilos del siguiente modo:

1. Conecte la salida del sensor con la conexión U (medición de tensión: 0 ... 10 V) o con la conexión I (medición de intensidad: 0/4 ... 20 mA) del módulo AM2.
2. Conecte la conexión positiva del sensor a la tensión de alimentación de 24 V (L+).
3. Conecte la conexión a masa de la salida de corriente M (en el lado derecho del sensor, como muestra la figura superior) a la entrada M correspondiente (M1 o M2) del módulo AM2.

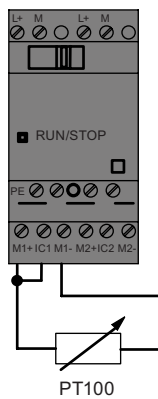
LOGO! AM2 PT100

Es posible conectar como máximo dos sensores PT100 de 2 ó 3 hilos o un sensor PT100 de 2 hilos más uno de 3 hilos al módulo. El único tipo de sensor que soporta el módulo es PT100 con un coeficiente de temperatura predeterminado de $\alpha = 0,003850$.

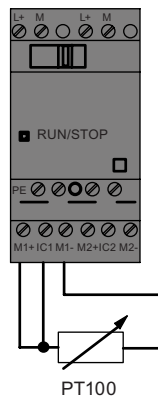
En una conexión a **2 hilos** es preciso cortocircuitar los bornes M1+ e IC1, o M2+ e IC2. En este tipo de conexión no se compensan los errores causados por la resistencia óhmica de la línea de medición. Una resistencia de línea de 1Ω es proporcional a un error de medición de $+2,5 \text{ }^\circ\text{C}$.

Una conexión a **3 hilos** suprime la influencia de la longitud del cable (resistencia óhmica) en el resultado de medición.

Conexión a 2 hilos



Conexión a 3 hilos



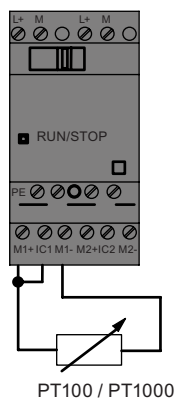
LOGO! AM2 RTD

Al módulo pueden conectarse como máximo dos sensores PT100 o dos sensores PT1000, o bien un sensor PT100 más uno PT1000 en una conexión de 2 ó 3 hilos, o utilizar una conexión combinada de 2 ó 3 hilos. El único tipo de sensor que soporta el módulo es PT100 o PT1000 con un coeficiente de temperatura predeterminado de $\alpha = 0,003850$.

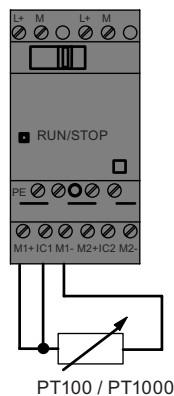
En una conexión a **2 hilos** es preciso cortocircuitar los bornes M1+ e IC1, o M2+ e IC2. Los errores debidos a la resistencia óhmica de la línea de medición no se compensan en este tipo de conexión. Si se conecta un sensor PT100, una resistencia de línea de 1Ω es proporcional a un error de medición de $+2,5 \text{ }^\circ\text{C}$; si se conecta un sensor PT1000, una resistencia de línea de 1Ω es proporcional a un error de medición de $+0,25 \text{ }^\circ\text{C}$.

Una conexión a **3 hilos** suprime la influencia de la longitud del cable (resistencia óhmica) en el resultado de medición.

Conexión a 2 hilos



Conexión a 3 hilos



Nota

La fluctuación de los valores analógicos se debe a la falta de apantallamiento del cable de conexión entre el encoder analógico y el módulo de ampliación analógico LOGO! AM2 / AM2 PT100 / AM2 RTD (cable de encoder), o bien a un apantallamiento mal montado.

Para evitar la fluctuación de los valores analógicos al utilizar estos módulos de ampliación, proceda del siguiente modo:

- Utilice sólo cables de encoder apantallados.
- Utilice cables de encoder lo más cortos posible. La longitud del cable de encoder no debe exceder los 10 m.
- Fije la pantalla del cable de encoder sólo por un lado al borne PE del módulo de ampliación AM2 / AM2 PT100 / AM2 AQ / AM2 RTD.
- Conecte la tierra de la alimentación del encoder con el borne PE del módulo de ampliación.
- Evite utilizar el módulo de ampliación LOGO! AM2 PT100 o LOGO! AM2 RTD con una fuente de alimentación no puesta a tierra (flotante). Si esto no puede evitarse, conecte la salida negativa / salida de tierra de la fuente de alimentación con la pantalla de los hilos de medición de la termorresistencia.

2.3.4 Conexión de las salidas

LOGO! ...R...

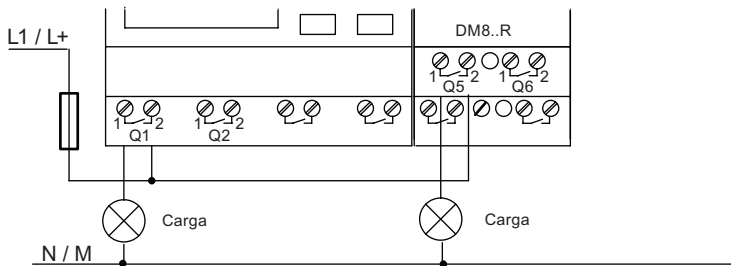
La versión LOGO! ...R... está equipada con salidas de relé. Los contactos de los relés están aislados galvánicamente de la fuente de alimentación y las entradas.

Condiciones para las salidas de relé

Puede conectar diferentes cargas a las salidas; p. ej. lámparas, lámparas fluorescentes, motores, contactores auxiliares, etc. Para más información acerca de las propiedades necesarias para las cargas conectadas al LOGO! ...R..., consulte los datos técnicos (Página 237).

Conectar

Manera de conectar la carga al LOGO! ...R... :



Protección por fusible automático, máx. 16 A, característica B16, p. ej. : magnetotérmico 5SX2 116-6 (si se requiere)

LOGO! con salidas de transistor

Las versiones de LOGO! con salidas de transistor se reconocen por faltar la letra **R** en su nombre de tipo. Las salidas son a prueba de cortocircuitos y de sobrecargas. No se necesita una tensión de carga auxiliar, ya que LOGO! provee la tensión de carga.

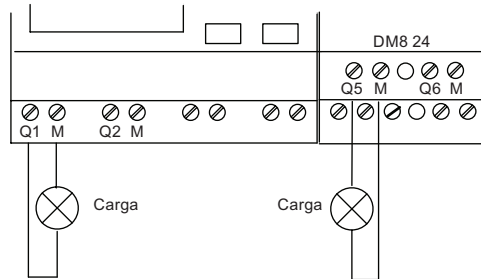
Requisitos para las salidas de transistor

La carga conectada a LOGO! debe tener las siguientes características:

- La máxima corriente de conmutación es de 0,3 A por cada salida.

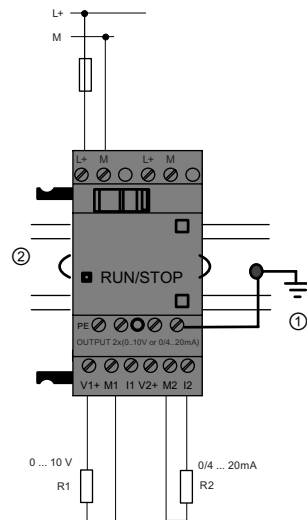
Conectar

Manera de conectar la carga a un LOGO! con salidas de transistor:



Carga 24 V DC, 0,3 A máx.

LOGO! AM2 AQ



V1, V2: 0 ... 10 V DC
R1: $\geq 5 \text{ k}\Omega$

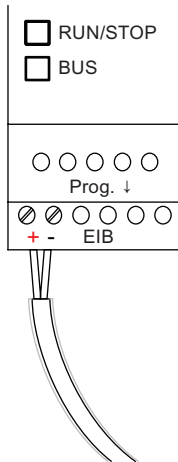
I1, I2: 0/4 ... 20 mA
R2: $\leq 250 \Omega$

- ① Tierra
- ② Perfil soporte

La figura anterior muestra un ejemplo de cómo conectar la carga de tensión o intensidad.

2.3.5 Conectar el bus EIB

La conexión se efectúa mediante el borne de tornillo de dos polos (+ y -).



Sólo se utiliza el par de hilos rojo/negro; el par blanco/amarillo no se conecta.

El pulsador "Prog ↓" permite poner el CM EIB/KNX en modo de programación.

Nota

El pulsador "Prog ↓" no debe pulsarse con demasiada fuerza.

Si la conexión de bus es correcta, el LED se enciende en verde.

En modo de programación, el LED se enciende en naranja.

Conexión al bus EIB

El CM EIB/KNX se encarga de la comunicación entre LOGO! y *EIB*, haciendo que la comunicación esté disponible vía entradas y salidas *EIB*.

La aplicación del CM EIB/KNX ocupa toda la imagen de proceso de LOGO!. Por tanto, las entradas o salidas no ocupadas en LOGO! pueden ocuparse en el EIB.

Nota

Para más información acerca de la conexión a la red de LOGO! en el bus *EIB*, consulte la documentación del LOGO! CM EIB/KNX, especialmente el Micro Automation Set 8.

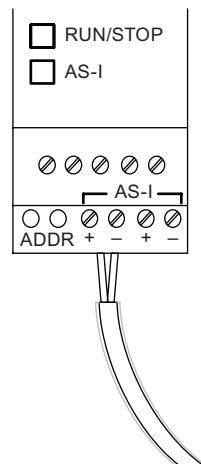
2.3.6 Conectar el bus AS-Interface

Para ajustar la dirección del módulo en el bus AS-Interface se necesita una unidad de direccionamiento.

Las direcciones válidas están comprendidas entre 1 y 31. Cada dirección sólo puede utilizarse una vez.

La dirección puede ajustarse en el bus AS-Interface antes o después del montaje.

Si el módulo montado se direcciona a través del conector hembra de direccionamiento, la tensión del AS-Interface debe desconectarse antes. Esta medida es necesaria por razones de seguridad.



Conexión al bus ASInterface

Para la conexión al bus ASInterface se requiere una variante LOGO! apta para la comunicación:

- módulo base LOGO! + CM AS-I.

Para poder enviar datos a través del bus AS-Interface a LOGO!, y viceversa, necesitará también:

- una fuente de alimentación para AS-Interface y
- un maestro ASInterface (p. ej. un S7-200 con un CP243-2, o bien un DP/AS-I Link 20 E).

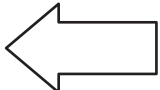

LOGO! sólo puede actuar de esclavo en el bus AS-Interface. Esto significa que dos dispositivos LOGO! no pueden intercambiar datos directamente. El intercambio de datos se efectúa siempre a través del maestro ASInterface.

ADVERTENCIA

Los sistemas AS-Interface y LOGO! no se deben interconectar **nunca** eléctricamente.

Utilice un aislamiento seguro según IEC 61131-2, EN 50178, UL 508, CSA C22.2 No. 42.

Asignación lógica

Sistema LOGO!		Sistema ASInterface
Entradas		Bits de datos de salida
I _n		DQ1
I _{n+1}		DQ2
I _{n+2}		DQ3
I _{n+3}		DQ4
Salidas		Bits de datos de entrada
Q _n		DI1
Q _{n+1}		DI2
Q _{n+2}		DI3
Q _{n+3}		DI4

"n" depende de la posición de inserción del módulo de ampliación con respecto al módulo base LOGO!. Indica el número de la entrada o salida en el código de programa de LOGO!.

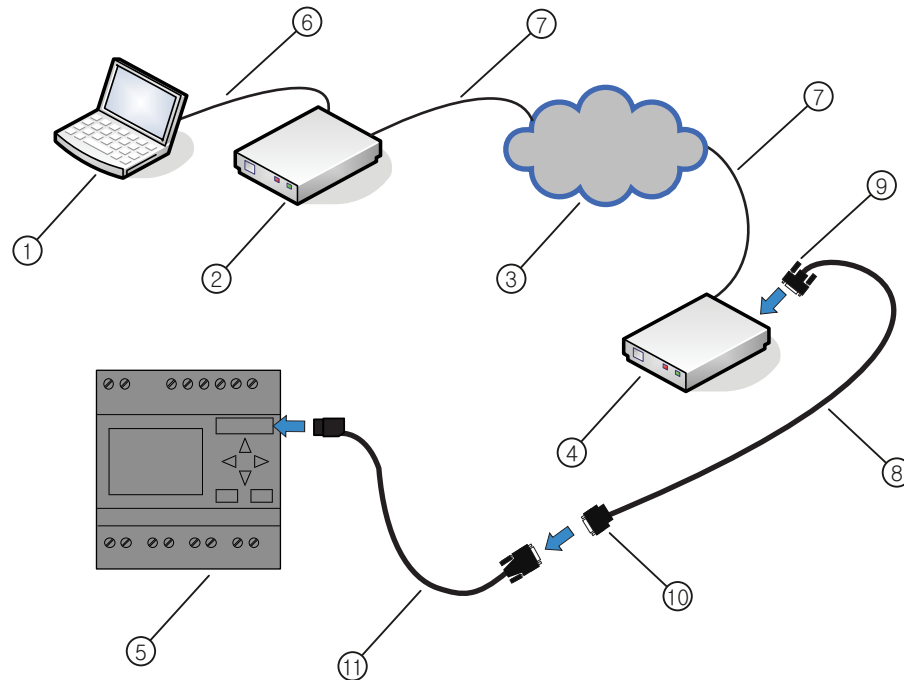
Nota

Asegúrese de que haya suficiente espacio disponible para las entradas/salidas de AS-Interface en el área de direccionamiento de LOGO!. Si ya está utilizando más de 12 salidas físicas o más de 20 entradas físicas, el CM ASInterface no podrá funcionar.

Para más información acerca de la conexión a la red de LOGO! en el bus ASInterface, consulte la documentación del LOGO! CM ASInterface, especialmente los Micro Automation Sets 7 y 16.

2.3.7 Conectar módems

La serie de dispositivos LOGO! 0BA6 soporta una conexión módem entre un PC y el módulo base LOGO! 0BA6. Es posible utilizar módems para descargar y cargar programas entre LOGO!Soft Comfort y los dispositivos LOGO!. La conexión módem sólo puede configurarse con LOGO!Soft Comfort V6.1 o posterior.



- | | | | |
|---|---|---|---|
| ① | PC (escritorio o portátil) | ⑦ | Línea telefónica RJ11 estándar |
| ② | Módem local (recomendado: módem INSYS) | ⑧ | Cable módem del LOGO! (longitud: 0,5 m) |
| ③ | PSTN (red telefónica pública conmutada) | ⑨ | Conector de cable, con el texto visible "MODEM" en ambos lados |
| ④ | Módem remoto (recomendado: módem INSYS) | ⑩ | Conector de cable, con el texto visible "PC CABLE" en ambos lados |
| ⑤ | Módulo base LOGO! | ⑪ | LOGO! Cable PC |
| ⑥ | Cable RS232 estándar (9 pines) | | |

Encontrará una descripción detallada de la configuración del módem en la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort V6.1.

Encontrará una descripción detallada del cable módem del LOGO! en la información del producto suministrada con dicho cable.

ATENCIÓN

Los módems utilizados deben cumplir los requisitos siguientes:

Capacidad de transmitir bytes de 11 bits (8 bits de datos, 1 bit de parada y 1 bit de paridad)

Capacidad de proporcionar comandos AT estándar o comandos que funcionan como AT estándar

El módem conectado con el cable módem del LOGO! debe poder proveer una intensidad mínima de 5 mA por el pin 1 de su interfaz RS232.

2.4 Puesta en marcha

2.4.1 Activación de LOGO!/conectar la alimentación

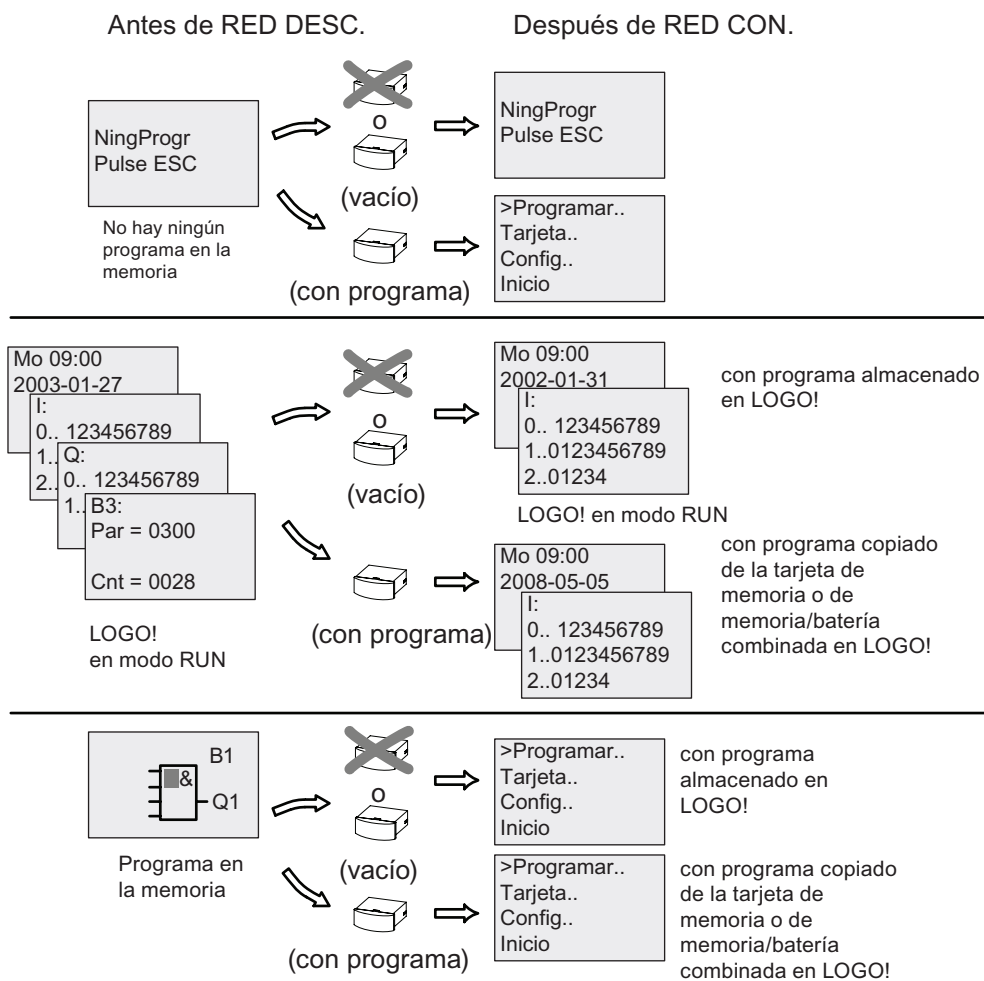
LOGO! no dispone de un interruptor de encendido. La reacción de LOGO! durante el arranque depende de lo siguiente:

- Si hay un programa almacenado en LOGO!
- Si está insertada una tarjeta de memoria o una tarjeta de memoria/batería combinada
- Si se trata de una versión de LOGO! sin display (LOGO!...o)
- El estado de LOGO! en el momento del corte de alimentación.

Para garantizar que el módulo de ampliación conectado a LOGO! cambie a modo RUN, compruebe lo siguiente:

- ¿Está bien encajado el contacto deslizante entre LOGO! y el módulo de ampliación?
- ¿Está conectada la fuente de alimentación al módulo de ampliación?
- Además, conecte siempre primero la fuente de alimentación del módulo de ampliación y luego la fuente de alimentación del módulo base LOGO! (o active ambas fuentes de alimentación al mismo tiempo). De lo contrario, el sistema no detectará el módulo de ampliación cuando arranque el módulo base LOGO!.

La figura siguiente muestra todas las reacciones posibles del LOGO!:



También puede memorizar cuatro reglas básicas para el arranque de LOGO! :

1. Si ni LOGO! ni la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada insertada contienen ningún programa, el LOGO! Basic notifica: 'NingProgr / Pulse ESC'.
2. Un programa contenido en la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada se copia automáticamente en LOGO!. El programa contenido en LOGO! se sobrescribe.
3. Si LOGO!, la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada contiene un programa, LOGO! adoptará el estado operativo que tenía antes de desconectarse la alimentación. Las versiones sin display (LOGO!...o) pasan automáticamente de STOP a RUN (el LED cambia de rojo a verde).
4. Si ha activado la remanencia para una función como mínimo, o si una función tiene remanencia permanente, los valores actuales se conservarán al desconectarse la alimentación.

Nota

Si se produce un corte de alimentación mientras introduce un programa, el programa en LOGO! se borrará tras restablecerse la alimentación.

Antes de modificar el programa, haga una copia de seguridad de éste en una tarjeta de memoria, una tarjeta de memoria/batería combinada o un PC (mediante LOGO!Soft Comfort).

2.4.2 Puesta en marcha de un CM EIB/KNX

1. Debe haber tensión de bus y de alimentación.
2. Conecte el PC con la interfaz serie EIB.
3. Inicie el software ETS utilizando ETS2 V 1.2.
4. Configure el programa de aplicación en ETS2, V 1.2.
5. El programa de aplicación se carga en los dispositivos vía la interfaz EIB. El programa de aplicación está disponible en la página web de LOGO! (<http://www.siemens.com/logo>).
6. Haga clic en "Programar dirección física" en ETS.
7. Pulse el botón en el CM EIB/KNX para ponerlo en modo de programación. El LED se encenderá en naranja.

Nota

El pulsador "Prog ↓" no debe pulsarse con demasiada fuerza.

Si la conexión de bus es correcta, el LED se enciende en verde.

En modo de programación, el LED se enciende en naranja.

8. Cuando se apaga el LED, significa que ha finalizado la programación de la dirección física. Ahora puede marcar la dirección física en el dispositivo. Composición de la dirección física:
Área / Línea / Dispositivo XX / XX / XXX
9. El programa de aplicación se puede ejecutar ahora. El dispositivo está listo para funcionar.
10. Si un sistema EIB incorpora varios CM EIB/KNX, los pasos 1 a 9 deberán repetirse para cada CM EIB/KNX.
11. Para más información acerca de la puesta en marcha de EIB, consulte la documentación correspondiente.

2.4.3 Estados operativos

Estados operativos del módulo base LOGO!

Los módulos base LOGO! (LOGO! Basic o LOGO! Pure) tienen dos estados operativos: STOP y RUN.

STOP	RUN
<ul style="list-style-type: none"> El display muestra lo siguiente: 'NingProgr' (no en LOGO!...o) Cambiar LOGO! a modo de programación (no en LOGO!...o) LED encendido en rojo (sólo LOGO!...o) 	<ul style="list-style-type: none"> Display: pantalla para supervisar las E/S y los avisos (tras seleccionar INICIO en el menú principal) (no en LOGO!...o) Cambiar LOGO! a modo de parametrización (no en LOGO!...o) LED encendido en verde (sólo LOGO!...o)
<p>Acción de LOGO!:</p> <ul style="list-style-type: none"> No se leen los datos de las entradas. No se ejecuta el programa. Los contactos de relé están abiertos permanentemente o las salidas de transistor están desconectadas. 	<p>Acción de LOGO!:</p> <ul style="list-style-type: none"> LOGO! lee el estado de las entradas. LOGO! utiliza el programa para calcular el estado de las salidas. LOGO! activa o desactiva las salidas de relé / de transistor.

Nota

Tras conectar la alimentación, el sistema activa y desactiva brevemente las salidas del LOGO24/24o ó LOGO! 24C/24Co. En estado desconectado, puede haber una tensión > 8 V hasta aprox. 100ms; mientras que con carga el tiempo se reduce a milisegundos.

Módulos de ampliación LOGO!, estados operativos

Los módulos de ampliación LOGO! tienen tres estados operativos: el LED (RUN/STOP) está encendido en verde, rojo o naranja.

LED (RUN/STOP) encendido		
Verde (RUN)	Rojo (STOP)	Naranja / amarillo
El módulo de ampliación se comunica con el dispositivo ubicado a la izquierda.	El módulo de ampliación no se comunica con el dispositivo ubicado a la izquierda.	Fase de inicialización del módulo de ampliación

CM ASInterface, estados de comunicación

El CM AS-Interface tiene tres estados de comunicación: el LED está encendido en verde o rojo, o bien parpadea en rojo/amarillo.

LED ASI encendido		
Verde	Rojo	Rojo/amarillo
Comunicación ASInterface correcta	Fallo de la comunicación AS-Interface	El esclavo tiene la dirección "0".

CM AS Interface, comportamiento en caso de fallo de comunicación

- Si falla la tensión del AS-Interface, se interrumpe la comunicación entre el sistema LOGO! y los módulos de ampliación dispuestos a la derecha del módulo de ampliación LOGO! CM AS-Interface.
Recomendación: Disponga el LOGO! CM ASInterface en el extremo derecho.
- Si se interrumpe la comunicación, las salidas conmutables se desactivan tras aprox. 40 a 100 ms.

CM EIB/KNX, estados de comunicación

El CM EIB/KNX puede tener tres estados de comunicación: el LED está encendido en verde, rojo o naranja.

LED BUS encendido		
Verde	Rojo	Naranja
Conexión de bus correcta, comunicación correcta, no en modo de programación	Conexión de bus interrumpida	Modo de programación activo y conexión de bus correcta

CM EIB/KNX, comportamiento en caso de fallo de comunicación

- Fallo de la tensión de LOGO!
Si falla la alimentación de LOGO! o se interrumpe la comunicación con el maestro LOGO! o con el interlocutor en el lado izquierdo, las salidas se ponen a 0. El LED RUN/STOP se enciende en rojo al cabo de un segundo.
- Restablecimiento de la tensión de LOGO!
LOGO! arranca de nuevo, CM EIB/KNX envía los estados parametrizados.
- Fallo de la tensión del CM EIB/KNX
Todas las entradas del maestro LOGO! en el *EIB* son puestas a 0 por el maestro LOGO!.
- Restablecimiento de la tensión del CM EIB/KNX
Se actualizan todas las salidas del maestro LOGO! en el *EIB*. En función de la parametrización, el *EIB* lee las entradas.
- Cortocircuito en el bus o interrupción del bus
El comportamiento puede parametrizarse en la ventana de configuración de LOGO! del programa de aplicación en ETS (EIB Tool Software). El LED rojo se activa al cabo de 5 segundos.
- Restablecimiento del bus
El comportamiento puede parametrizarse en la pantalla de configuración de LOGO!.

Programar LOGO!

Primeros pasos con LOGO!

Programar significa crear un programa para el módulo base LOGO!.

En este capítulo aprenderá a utilizar LOGO! con objeto de crear programas LOGO! para la aplicación.

LOGO!Soft Comfort es el software de programación de LOGO! que permite crear, comprobar, modificar, guardar e imprimir programas rápida y fácilmente en un PC. Sin embargo, en este manual se describe sólo cómo crear programas directamente en el módulo base LOGO!. El software de programación LOGO! Soft Comfort contiene una completa Ayuda en pantalla.

Nota

Las versiones de LOGO! sin display; es decir LOGO! 24o, LOGO! 24Co, LOGO! 12/24RCo, LOGO! 24RCo y LOGO! 230RCo no disponen de panel de mando ni visualizador. Estas versiones se han diseñado especialmente para aplicaciones de producción en serie de máquinas pequeñas y equipos de proceso.

Las versiones LOGO!...o no se programan directamente en el dispositivo. En cambio, el programa se carga en el dispositivo desde LOGO!Soft Comfort, o bien mediante tarjetas de memoria o de memoria/batería combinadas desde otros dispositivos LOGO!.

Las versiones de LOGO! sin display no pueden escribir datos en tarjetas de memoria ni de memoria/batería combinadas.

Encontrará más información en los capítulos "Tarjetas de memoria y batería LOGO! (Página 221)", "Software LOGO! (Página 231)" y el anexo "LOGO! sin display ("LOGO! Pure") (Página 269)".

Un ejemplo breve en la primera parte de este capítulo ofrece una introducción a los principios de manejo de LOGO!:

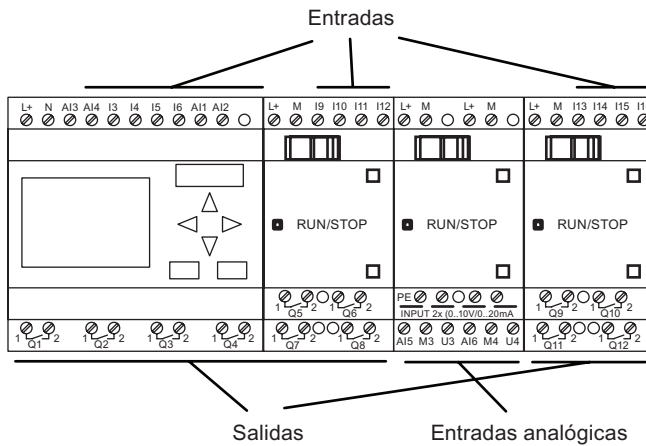
- Primero, aprenderá qué significan los dos términos básicos **conector** y **bloque**.
- Luego creará un programa basado en un circuito convencional sencillo.
- Por último, introducirá este programa directamente en LOGO!.

Tras leer tan sólo unas pocas páginas de este manual, aprenderá a almacenar el primer programa ejecutable en el dispositivo LOGO!. Mediante el hardware adecuado (interruptores, etc.), podrá efectuar las primeras pruebas.

3.1 Conectores

LOGO! incorpora entradas y salidas.

Ejemplo de una combinación de varios módulos:



Las entradas se identifican con la letra I, más un número. Si mira el LOGO! desde delante, los bornes de entrada se encuentran en el lado superior. Sólo los módulos de entrada analógicos LOGO! AM2, AM2 PT100 y AM2 RTD tienen las entradas en el lado inferior.

Toda salida se identifica con la letra Q, más un número (AM 2 AQ: AQ, más un número). En la figura, los bornes de salida se muestran en el lado inferior.

Nota

LOGO! puede detectar, leer y conmutar las E/S de todos los módulos de ampliación, sin importar de qué tipo sean. Las E/S se presentan en el orden de montaje de los módulos.

Las siguientes E/S y marcas están disponibles para crear el programa: I1 a I24, AI1 a AI8, Q1 a Q16, AQ1 y AQ2, M1 a M27 y AM1 a AM6. Asimismo, pueden utilizarse los bits de registro de desplazamiento S1 a S8, 4 teclas de cursor: C ▲, C ►, C ▼ y C ◀, cuatro teclas de función en el LOGO! TD: F2, F2, F3 y F4, así como 16 salidas no conectadas X1 a X16. Consulte el apartado "Constantes y conectores (Página 101)" para más información.

Nota aplicable a las entradas I1, I2, I7 e I8 de las versiones de LOGO! 12/24.. , LOGO! 24/24o y LOGO! 24C/24Co: Si utiliza las entradas I1, I2, I7 ó I8 en el programa, la señal de entrada es digital. Si utiliza AI3, AI4, AI1 ó AI2, la señal de entrada es analógica. La numeración de las entradas analógicas es significativa: AI1 y AI2 equivalían a I7 e I8 en el módulo 0BA5. Tras haber agregado dos nuevas entradas analógicas a la serie 0BA6, estos módulos utilizan opcionalmente I1 por AI3 e I2 por AI4. Consulte la representación gráfica en el apartado "Configuración máxima (Página 27)". Además, I3, I4, I5 e I6 también pueden utilizarse como entradas digitales rápidas.

La figura que aparece arriba con entradas AI numeradas muestra el uso conceptual de las entradas, no el marcado físico real en el módulo.

Conectores de LOGO!

El término "conector" designa todas las conexiones y estados de LOGO! .

Las E/S digitales pueden tener el estado de señal '0' ó '1'. El estado '0' significa que la entrada no tiene aplicada una tensión específica. El estado '1' significa que la entrada tiene aplicada una tensión específica.

Los conectores 'hi', 'lo' y 'x' se han implementado para facilitar la creación de programas:






A 'hi' (high) se asigna el estado '1'.

A 'lo' (low) se asigna el estado '0'.

No es necesario utilizar todos los conectores de un bloque. Para conexiones no utilizadas, el programa adopta automáticamente el estado que garantiza el funcionamiento del bloque en cuestión. Si lo desea, puede identificar las conexiones no utilizadas con una 'x'.

El término "bloque" se explica en el apartado "Bloques y números de bloque (Página 61)".

LOGO! dispone de los conectores siguientes:

Conectores	LOGO! Basic / LOGO! Pure		DM	AM	AM2AQ
					
Entradas	LOGO! 230RC/RCo, LOGO! 24RC/RCo	Dos grupos: I1...I4 e I5...I8	I9...I24	AI1...AI8	Ninguna
	LOGO! 12/24RC/RCo, LOGO! 24/24o, LOGO! 24C/24Co	I1,I2, I3-I6, I7, I8 AI3,AI4...AI1, AI2	I9 ... I24	AI5...AI8	
Salidas	Q1...Q4		Q5...Q16	Ninguna	AQ1, AQ2
lo	Señales lógicas '0' (off)				
hi	Señales lógicas '1' (on)				
x	Conexión existente no utilizada				

DM: Módulo digital

AM: Módulo analógico

3.2 Entradas/salidas EIB

El programa de aplicación "20 CO LOGO! 900E02" controla la comunicación entre LOGO! y el bus EIB/KNX vía el módulo de comunicación CM EIB/KNX.

Configurando el programa de aplicación en ETS (EIB Tool Software), la división del área de entradas y salidas puede definirse como "canal de hardware" en el LOGO! y como "canal virtual" en el bus EIB/KNX.

Esta propiedad también es válida para el procesamiento analógico.

A sendos "canales de hardware" y "canales virtuales" del módulo LOGO! se les asigna un objeto de comunicación.

El reloj en tiempo real de LOGO! puede utilizarse como maestro o esclavo vía el bus EIB/KNX.

También es posible parametrizar el comportamiento de los objetos de comunicación del módulo de comunicación CM EIB/KNX cuando cambie el estado del bus EIB/KNX.

Un "canal de entrada virtual" puede utilizarse como estado de bus, lo que permite notificar un fallo de tensión de bus.

Los ajustes de los valores analógicos de LOGO! (Offset, Gain) no afectan a los valores analógicos del módulo de comunicación CM EIB/KNX (los valores de salida del CM EIB/KNX son siempre los valores básicos comprendidos entre 0 y 1000). En este caso es necesario parametrizar la adaptación correspondiente en el ETS.

Funciones del programa de aplicación

- Configuración de hardware predeterminada (número de entradas digitales, salidas digitales y entradas analógicas locales)
- Selección de maestro de tiempo o esclavo
- Utilización de I24 como señal de estado de bus
- Comportamiento en caso de fallo / restablecimiento de la tensión de bus
- Para entradas digitales vía EIB/KNX: tipo de entrada monoflop / normal
- Para salidas digitales vía EIB/KNX: tipo de salida normal / atenuación / evaluación de flancos
- Para salidas analógicas vía EIB/KNX y entradas analógicas en LOGO!: tipo de datos, adaptación, envío cíclico y envío en caso de cambio de valores.

Para más información acerca de cómo configurar el programa de aplicación en ETS, consulte la descripción del programa de aplicación actual.

En cuanto al programa de aplicación, consulte la base de datos de productos de Siemens a partir de la versión J:

- <http://www.siemens.com/gamma>
- <http://www.siemens.com/logo>

3.3 Bloques y números de bloque

En este capítulo se explica cómo utilizar los elementos de LOGO! para crear circuitos complejos y cómo interconectar los bloques y las E/S.

En el apartado "Del esquema de conexiones al programa LOGO! (Página 63)" aprenderá a transformar un circuito convencional en un programa de LOGO!.

Bloques

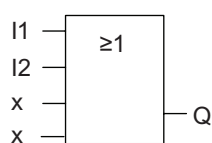
Un bloque en LOGO! es una función que sirve para convertir información de entrada en información de salida. Antes era necesario cablear los distintos elementos en un armario eléctrico o una caja de bornes.

Al crear el programa debe interconectar los bloques. Para ello, sólo tiene que seleccionar la conexión deseada en el menú **Co**. El nombre del menú "Co" es una abreviatura del término "Conector".

Operaciones lógicas

Los bloques más elementales son las operaciones lógicas:

- AND
- OR
- ...



Las entradas I1 e I2 están conectadas aquí con el bloque OR. Las últimas dos entradas del bloque no se utilizan y el autor del programa las ha identificado con una 'x'.

Estas funciones especiales son mucho más eficientes:

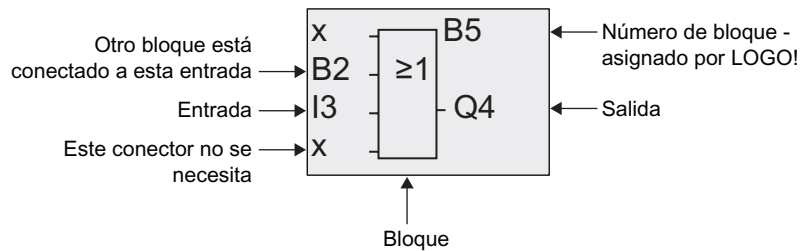
- Relé de impulsos
- Contador adelante/atrás
- Retardo a la conexión
- Interruptor software
-

El capítulo "Funciones de LOGO! (Página 101)" proporciona una lista completa de las funciones de LOGO!.

Representación de un bloque en el display integrado en el LOGO!

La figura siguiente muestra una vista típica del display integrado en el LOGO!. Sólo puede representarse un bloque en cada caso. Por tanto, hemos previsto números de bloque para ayudarle a comprobar la estructura del circuito.

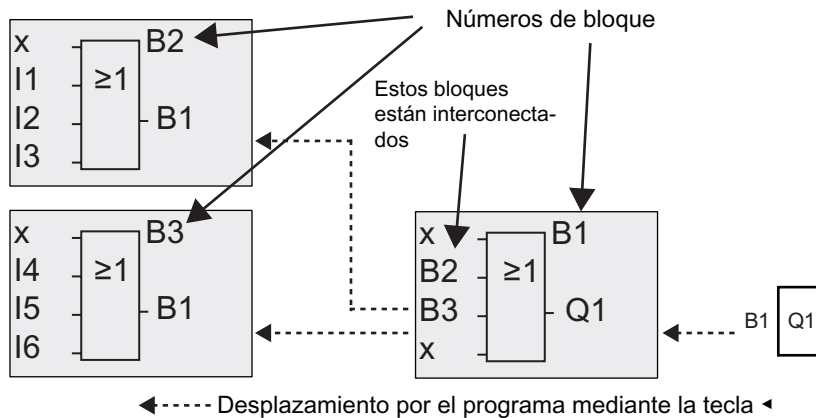
Visualización en el display de LOGO!



Asignación de un número de bloque

LOGO! asigna un número de bloque a todo bloque nuevo del programa.

LOGO! utiliza estos números de bloque para indicar las interconexiones de los bloques. Estos números sirven básicamente de ayuda para facilitar la orientación en el programa.



La figura siguiente muestra tres vistas del display integrado en el LOGO! que representan el programa. Como puede apreciar, LOGO! interconecta los bloques utilizando sus números.

Ventajas de los números de bloque

Prácticamente cualquier bloque puede conectarse con una entrada del bloque actual por medio de su número. Ello permite reutilizar los resultados intermedios de las operaciones lógicas u otras operaciones, ahorrar trabajo y espacio de memoria, así como proporcionarle mayor claridad al diseño del circuito. Sin embargo, para poder hacerlo debe saber qué nombres ha asignado LOGO! a los bloques.

Nota

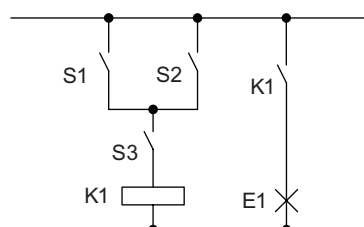
Un esquema general del programa puede servir de ayuda a la hora de crear el programa, ya que en él se pueden introducir los números de bloque asignados por LOGO!.

Si utiliza el software LOGO!Soft Comfort para programar el LOGO!, puede crear directamente un diagrama funcional del programa. LOGO!Soft Comfort también permite asignar nombres de ocho caracteres a 100 bloques como máximo y visualizarlos en el display integrado en el LOGO! en el modo de parametrización. Consulte el apartado "Las 4 reglas de oro para manejar LOGO! (Página 66)".

3.4 Del esquema de conexiones al programa LOGO!

Vista de un esquema de conexiones

La figura siguiente muestra un esquema de conexiones típico que representa la lógica del circuito:

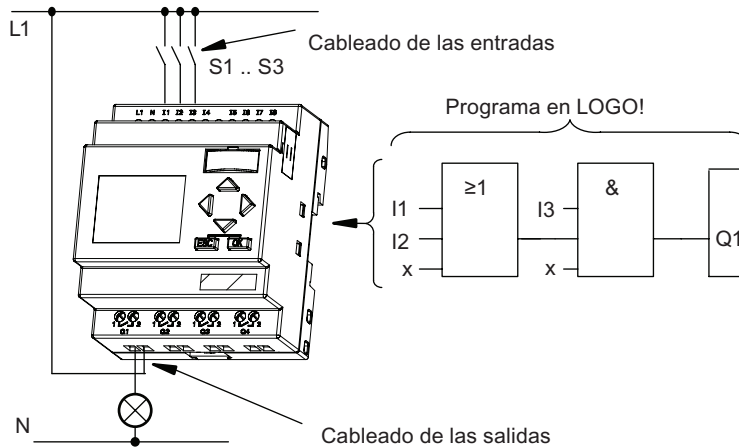


La carga E1 se activa y desactiva mediante los interruptores (S1 Ó S2) Y S3.

El relé K1 se excita al cumplirse la condición (S1 Ó S2) Y S3.

Creación del circuito con LOGO!

Un circuito se crea en LOGO! interconectando bloques y conectores:



Nota

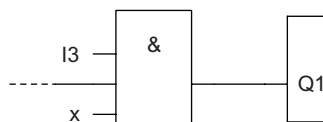
Aunque hay cuatro entradas disponibles para las operaciones lógicas (Página 104), la mayoría de las vistas muestran sólo tres entradas para facilitar la claridad. La cuarta entrada se programa y parametriza de la misma manera que las otras tres.

Para crear un circuito lógico en LOGO!, comience en la salida del circuito.

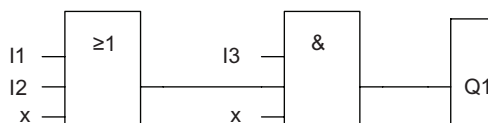
La salida es la carga o el relé que debe conmutarse.

Convierta el circuito en bloques, comenzando en la salida y terminando en la entrada:

Paso 1: El contacto S3 se interconecta en serie con la salida Q1 y con otro elemento del circuito. Una conexión en serie corresponde al bloque AND:



Paso 2: S1 y S2 se conectan en paralelo. Un circuito en paralelo corresponde al bloque OR:



Entradas no utilizadas

Para conexiones no utilizadas, el programa adopta automáticamente el estado que garantiza el funcionamiento del bloque en cuestión. Si lo desea, puede identificar las conexiones no utilizadas con un identificador 'x'.

En nuestro ejemplo sólo utilizaremos dos entradas del bloque OR y dos entradas del bloque AND. Las entradas tercera y cuarta no utilizadas se identifican en el conector por medio de una 'x'.

Conecte ahora las E/S a LOGO! .

Cableado

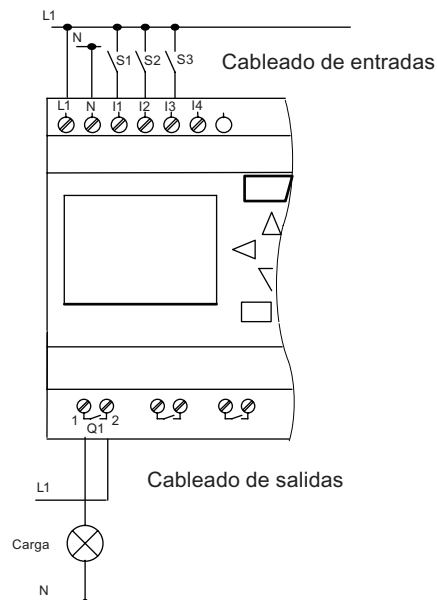
Conecte los interruptores S1 a S3 con los bornes de tornillo de LOGO! :

- S1 con el conector I1 de LOGO!
- S2 con el conector I2 de LOGO!
- S3 con el conector I3 de LOGO!

La salida del bloque AND controla el relé en la salida Q1. La carga E1 está conectada con la salida Q1.

Ejemplo de cableado

En la siguiente ilustración aparece el cableado por medio de una variante de 230 V AC de LOGO!.



3.5 Las 4 reglas de oro para manejar LOGO!

Regla 1: cambiar el modo de operación

- El programa se crea en el modo de programación. Tras conectar la alimentación y cuando se visualice "NingProgr / Pulse ESC" en el display, pulse la tecla **ESC** para seleccionar el modo de programación.
- Los valores de los temporizadores y parámetros de un programa existente pueden modificarse tanto en el **modo de parametrización** como en el **modo de programación**. Durante la **parametrización**, LOGO! está en **modo RUN**; es decir, continúa ejecutando el programa (consulte el apartado "Parametrizar LOGO! (Página 209)"). Para utilizar el **modo de programación** debe finalizar la ejecución del programa por medio del comando **"Stop"**.
- Para ajustar el **modo RUN**, elija el comando 'Inicio' en el menú principal.
- Cuando el sistema esté en **RUN**, puede regresar al **modo de parametrización** pulsando la tecla **ESC**.
- Si está abierto el **modo de parametrización** y desea regresar al **modo de programación**, seleccione el comando **"Stop"** en el menú de parametrización y confirme **"Parar progr"** con **"Sí"**. Para ello, sitúe el cursor en **"Sí"** y confirme con OK.

Para más detalles acerca de los modos de operación, consulte el anexo "Estructura de menús de LOGO! (Página 271)".

Nota

Lo siguiente es aplicable a las versiones 0BA2 o anteriores:

- Para acceder al modo de programación debe pulsar simultáneamente las teclas ◀, ▶ y OK.
 - Para acceder al modo de parametrización debe pulsar simultáneamente las teclas **ESC** y OK.
-

Regla 2: salidas y entradas

- El programa debe crearse comenzando en la salida y terminando en la entrada.
- Es posible conectar una salida con varias entradas, pero no conectar una misma entrada con varias salidas.
- En una misma ruta del programa no es posible conectar una salida con una entrada precedente. Para estas recursiones internas se recomienda interconectar marcas o salidas.

Regla 3: cursor y su movimiento

Lo siguiente es aplicable al editar un programa:

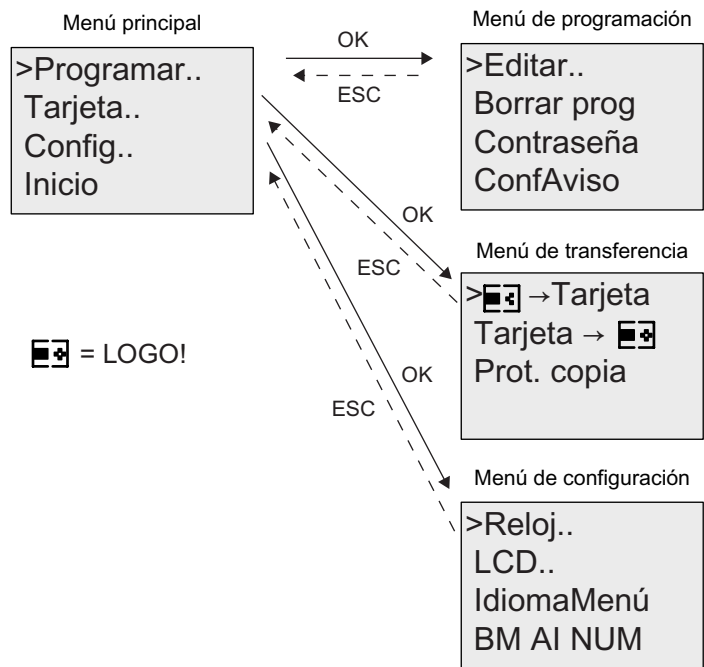
- Puede desplazar el cursor cuando éste aparece en forma de carácter de subrayado:
 - Pulse ◀, ▶, ▼ o ▲ para desplazar el cursor por el programa.
 - Pulse **OK** para cambiar a "Seleccionar conector/bloque".
 - Pulse **ESC** para salir del modo de programación.
- Puede seleccionar un conector o bloque cuando el cursor aparece en forma de cuadrado oscuro:
 - Pulse ▼ o ▲ para seleccionar un conector o un bloque.
 - Confirme con **OK**.
 - Pulse **ESC** para regresar al paso anterior.

Regla 4: planificación

- Antes de comenzar a crear un programa, se recomienda que lo dibuje en una hoja de papel, o bien que programe LOGO! directamente utilizando LOGO!Soft Comfort.
- LOGO! sólo puede guardar programas completos y correctos.

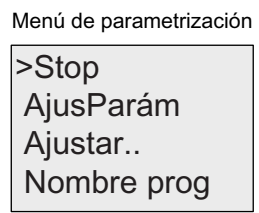
3.6 Vista de conjunto de los menús de LOGO!

Modo de programación



Nota: El comando "BM AI NUM" sólo está disponible en módulos Basic que soporten cuatro entradas analógicas.

Modo de parametrización



Para más detalles acerca de estos menús, consulte el anexo "Estructura de menús de LOGO (Página 271)".

Los menús del LOGO! TD ofrecen opciones de configuración (Página 275) para el LOGO! TD. Estos menús son un subconjunto de los menús del LOGO! y funcionan de una manera muy similar.

3.7 Introducir e iniciar el programa

Tras haber diseñado un circuito, ahora desea introducirlo en LOGO!. El ejemplo siguiente muestra cómo hacerlo.

3.7.1 Pasar al modo de operación Programación

LOGO! se ha conectado a la fuente de alimentación y está encendido. En el display aparece el aviso:

```
NingProgr
Pulse ESC
```

Conmute LOGO! a modo de programación pulsando **ESC**. Con ello se accede al menú principal de LOGO!:

```
>Programar..
Tarjeta..
Config..
Inicio
```

Menú principal de LOGO!

En el primer lugar de la primera fila aparece el símbolo ">". Pulse ▲ y ▼ para desplazar el cursor ">" hacia arriba y abajo. Sitúe el cursor en "Programar.." y confirme con **OK**. LOGO! abre el menú de programación.

```
>Editar..
Borrar prog
Contraseña
ConfAviso
```

Menú de programación de LOGO!

Aquí también puede desplazar el cursor ">" pulsando ▲ y ▼. Sitúe el cursor ">" en "Editar.." y confirme con **OK**.

```
>EditProg
EditNomb
AQ
¿Memoria?
```

Menú de edición de LOGO!

Ponga ">" sobre "EditProg" (para editar programa) y pulse la tecla **OK**. LOGO! mostrará la primera salida:

```

┌
└ Q1
```

Primera salida de LOGO!

Ahora se encuentra en el modo de programación. Pulse ▲ y ▼ para seleccionar las demás salidas. Comience ahora a editar el programa.

Nota

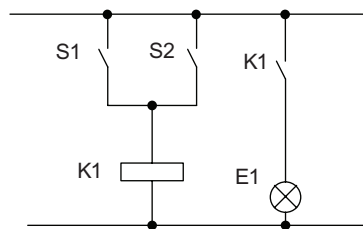
Puesto que hasta ahora no hemos guardado aún una **contraseña** para el programa en LOGO!, puede acceder directamente al modo de edición. Si selecciona "Editar" tras haber guardado un programa protegido por contraseña, se le solicitará que introduzca la contraseña y que la confirme con **OK**. Sólo podrá editar el programa si ha introducido la contraseña (Página 76) correcta.

3.7.2 Primer programa

Echemos un vistazo al siguiente circuito en paralelo compuesto por dos interruptores.

Esquema de conexiones

Esquema de conexiones correspondiente:



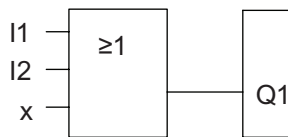
La carga se conecta con S1 Ó S2. LOGO! interpreta este circuito en paralelo como una operación lógica 'OR', puesto que S1 ó S2 activa la salida.

Traspasado al programa de LOGO!, esto significa que el relé K1 (en la salida Q1) es controlado mediante un bloque OR.

Programa

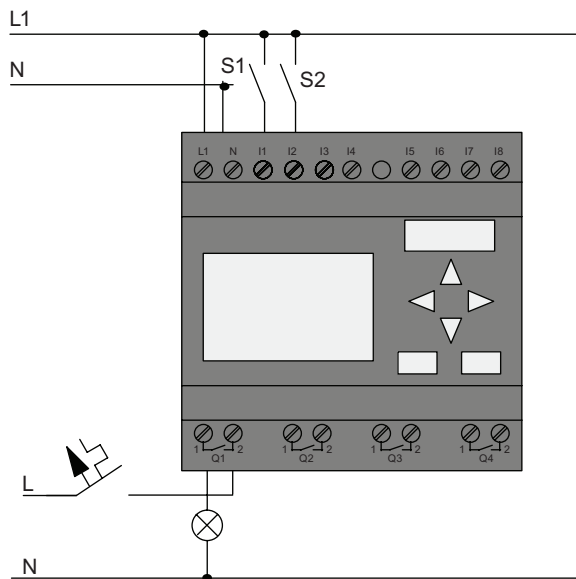
S1 y S2 se conectan a los conectores de entrada I1 e I2 del bloque OR respectivamente.

Aspecto correspondiente del programa en LOGO!:



Cableado

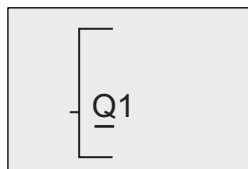
He aquí el cableado correspondiente:



S1 y S2 conmutan las entradas I1 e I2 respectivamente. La carga se conecta al relé Q1.

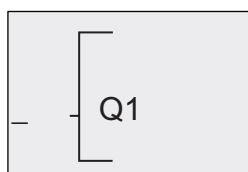
3.7.3 Introducir el programa

Introduzcamos ahora el programa, comenzando en la salida y finalizando en la entrada. LOGO! muestra inicialmente la salida:



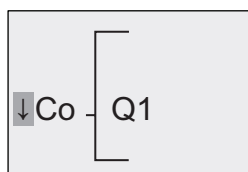
Primera salida del LOGO!

La letra Q de Q1 aparece subrayada. El carácter de subrayado es el **cursor**. El cursor indica la posición actual en el programa. Puede desplazar el cursor pulsando las teclas ▲, ▼, ◀ y ▶. Pulse ahora la tecla ◀. El cursor se desplaza hacia la izquierda.



El cursor indica la posición actual en el programa.

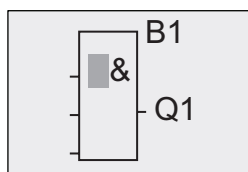
Introduzca aquí sólo el primer bloque (OR). Pulse **OK** para seleccionar el modo de edición.



El cursor se visualiza en forma de cuadrado oscuro. Ahora puede seleccionar un conector o un bloque.

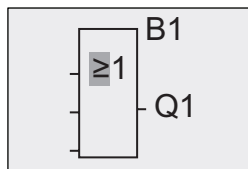
El cursor ya no aparece en forma de carácter de subrayado, sino como un cuadrado oscuro parpadeante. LOGO! ofrece aquí varias opciones.

Seleccione GF (funciones básicas) pulsando la tecla ▼ hasta que aparezca GF y confirme con **OK**. LOGO! visualizará el primer bloque de la lista de funciones básicas:



AND es el primer bloque de la lista de funciones básicas. El cursor (cuadrado oscuro) le solicita que seleccione un bloque.

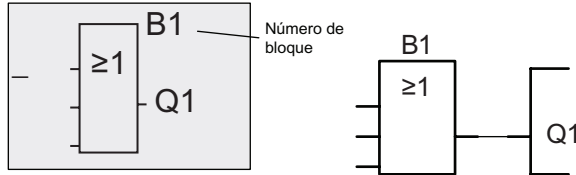
Pulse ▼ o ▲ hasta que el bloque OR aparezca en el display:



El cursor (cuadrado oscuro) continúa ubicado sobre el bloque.

Pulse **OK** para confirmar las entradas efectuadas y salir del diálogo.

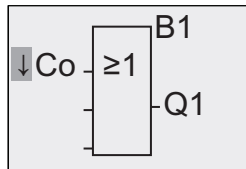
El display visualiza lo siguiente: Diseño del programa completo



Ha introducido el primer bloque. A todo nuevo bloque se le asigna automáticamente un número de bloque. Lo único que falta por hacer es interconectar las entradas del bloque. Proceda del siguiente modo:

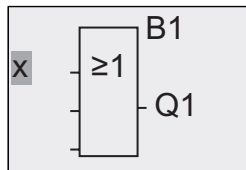
Pulse **OK**.

El display visualiza lo siguiente:



Seleccione la lista **Co**: pulse **OK**

El display visualiza lo siguiente:

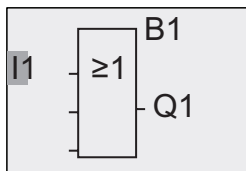


El primer elemento de la lista **Co** es la entrada 1, es decir, "I1".

Nota

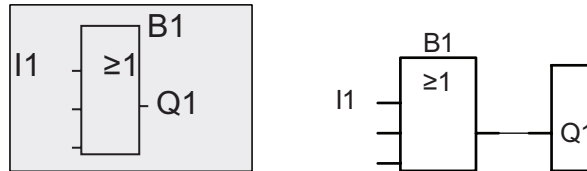
Pulse ▼ para ir al comienzo de la lista Co: I1, I2 a lo. Pulse ▲ para ir al final de la lista Co: lo, hi, ... a I1.

Las entradas F1, F2, F3 y F4 se incorporan nuevas a partir de la serie 0BA6. Estas entradas se corresponden con las cuatro teclas de función del LOGO! TD opcional.



Pulse **OK**. I1 se ha conectado a la entrada del bloque OR. El cursor salta a la siguiente entrada del bloque OR.

El display visualiza lo siguiente: Aspecto del programa completo en LOGO! hasta ahora:

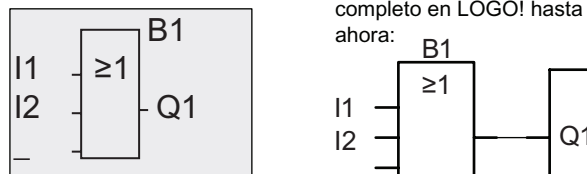


Conecte ahora la entrada I2 con la entrada del bloque OR:

1. Cambie al modo de edición: pulse **OK**
2. Seleccione la lista **Co**: pulse ▼ o ▲
3. Confirme la lista Co con: pulse **OK**
4. Seleccione **I2**: pulse ▼ o ▲
5. Aplique I2: pulse **OK**

I2 se ha conectado a la entrada del bloque OR:

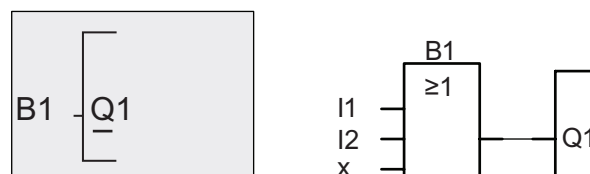
El display visualiza lo siguiente: Aspecto del programa completo en LOGO! hasta ahora:



Las dos últimas entradas del bloque OR no se necesitan en este programa. Las entradas no utilizadas pueden identificarse con una 'x'. Introduzca el carácter 'x' dos veces:

1. Cambie al modo de edición: pulse **OK**
2. Seleccione la lista **Co**: pulse ▼ o ▲
3. Acepte la lista Co: pulse **OK**
4. Seleccione 'x': pulse ▼ o ▲
5. Aplique x: pulse **OK**

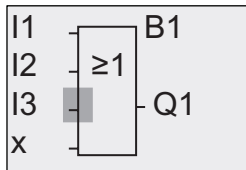
El display visualiza lo siguiente: Aspecto del programa:



Nota

Puede negar entradas individuales de funciones básicas y especiales. De este modo, si el estado de señal de una entrada es un "1" lógico, el programa dará un "0" lógico como salida. Por otra parte, un "0" lógico se invierte en un estado de señal "1" lógico.

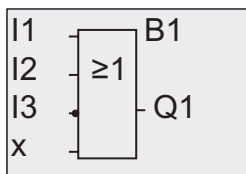
Para negar una entrada, sitúe el cursor en la posición deseada, p. ej.:



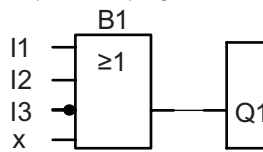
Pulse la tecla **OK**.

Con la tecla **▲** o **▼** puede aplicar la anulación de una entrada: **→●**

Pulse luego **ESC**.



Aspecto del programa:



Puede revisar su primer programa pulsando **◀** o **▶** para desplazar el cursor a través del programa.

Ahora saldremos del modo de programación. Para regresar al menú de programación: pulse **ESC**

Nota

LOGO! ha guardado el programa en la memoria no volátil. El programa permanece en la memoria de LOGO! hasta que lo borre explícitamente.

Los valores reales de las funciones especiales pueden guardarse en caso de un corte de alimentación, siempre que estas funciones soporten el parámetro "Remanencia" y que esté disponible la memoria de programa necesaria. El parámetro "Remanencia" está desactivado cuando se inserta una función. Para poder utilizarlo es preciso habilitar esta opción.

3.7.4 Asignar el nombre del programa

Es posible asignar al programa un nombre que puede comprender 16 caracteres como máximo, incluyendo mayúsculas y minúsculas, números y caracteres especiales.

En el menú de programación:

1. Coloque el cursor ">" sobre 'Editar..': pulse ▼ o ▲
2. Acepte 'Editar': pulse OK
3. Coloque el cursor ">" sobre 'EditNomb': pulse ▼ o ▲
4. Acepte 'EditNomb': pulse OK

Pulse ▲ y ▼ para listar en orden ascendente o descendente el alfabeto, números y caracteres especiales. Puede seleccionar cualquier letra, número o carácter.

Si desea introducir un espacio en blanco, pulse ► para desplazar el cursor hasta la siguiente posición. Éste es el primer carácter de la lista.

Ejemplos:

Pulse ▼ una vez para seleccionar una "A"
▲ cuatro veces para seleccionar " { ", etc.

Están disponibles los caracteres del siguiente conjunto:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	a	b	c	d	e
f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u
v	w	x	y	z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	!
"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	:	;
<	=	>	?	@	[\]	^	_	'	{		}	~	

Supongamos que desea asignar al programa el nombre "ABC":

1. Seleccione "A": pulse ▼
2. Vaya a la siguiente letra: pulse ►
3. Seleccione "B": pulse ▼
4. Vaya a la siguiente letra: pulse ►
5. Seleccione "C": pulse ▼
6. Confirme el nombre completo: pulse OK

El programa se denomina ahora "ABC" y se regresa al menú de programación.

Para **cambiar** el nombre del programa, proceda de la misma manera.

Nota

El nombre del programa sólo se puede cambiar en modo de programación. El nombre se puede **leer** tanto en modo de programación **como** en modo de parametrización.

3.7.5 Contraseña

Un programa puede protegerse por contraseña contra accesos no autorizados.

Una contraseña sólo se puede asignar o desactivar desde un LOGO! Basic o desde LOGO!Soft Comfort. Una contraseña sólo se puede cambiar desde un LOGO! Basic. Si ha asignado una contraseña y utiliza un LOGO! TD (versión ES4 o posterior) junto con un módulo base LOGO! (versión ES4 o posterior), deberá introducir esta contraseña si desea conmutar el LOGO! de modo RUN a STOP desde el LOGO! TD. La ejecución del programa en el LOGO! no se puede parar desde el LOGO! TD si no se introduce la contraseña.

Nota

La función de protección por contraseña está disponible únicamente en la versión ES4 o posterior del LOGO! TD. Esta función está **disponible sólo** si se cumplen las condiciones siguientes:

- El número de versión tanto del módulo base LOGO! como del LOGO! TD es como mínimo ES4
- El LOGO! está actualmente en modo RUN y se desea conmutar a modo STOP

Para el LOGO! sólo se puede asignar una contraseña. Ésta sólo se puede asignar desde el LOGO! Basic o desde LOGO!Soft Comfort. Para conmutar el módulo LOGO! de RUN a STOP desde el LOGO! TD, es preciso introducir la contraseña en el LOGO! TD de la forma descrita en el apartado "Conmutar el LOGO! de modo RUN a STOP desde el LOGO! TD".

Asignar una contraseña desde el LOGO! Basic

Una contraseña puede tener una longitud máxima de 10 caracteres, permitiéndose sólo mayúsculas. En el LOGO! Basic, la contraseña se puede asignar, editar o desactivar sólo desde el menú "Contraseña".

Para introducir una contraseña, proceda del siguiente modo en el menú de programación:

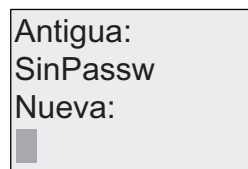
1. Coloque el cursor ">" sobre '**Contraseña**': pulse ▼ o ▲
2. Confirme la 'Contraseña': pulse **OK**

Pulse ▼ o ▲ para desplazarse arriba y abajo por el alfabeto, con objeto de seleccionar las letras. Puesto que en el LOGO! Basic sólo pueden utilizarse mayúsculas para la contraseña, puede acceder fácilmente a las letras "al final" del alfabeto por medio del botón ▲:

Pulse ▲ una vez para seleccionar "Z"

Pulse ▲ dos veces para seleccionar "Y", etc.

En el display aparece lo siguiente:

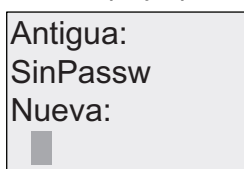


Por ejemplo, para introducir la contraseña "AA", proceda del mismo modo que para introducir el nombre del programa. Seleccione "Nueva" e introduzca:

3. Seleccione "A": pulse ▼
4. Vaya a la siguiente letra: pulse ►

5. Seleccione "A": pulse ▼

En el display aparece entonces lo siguiente:



Antigua:
SinPassw
Nueva:
█

6. Confirme la contraseña: pulse **OK**

El programa queda protegido por la contraseña "AA" y se regresa al menú de programación.

Nota

La entrada de una nueva contraseña puede cancelarse con **ESC**. En este caso, el LOGO! Basic regresa al menú de programación sin haber guardado la contraseña.

También es posible asignar una contraseña con LOGO!Soft Comfort. Un programa protegido por contraseña no se puede editar en un módulo base LOGO! ni cargar en LOGO!Soft Comfort si no se introduce la contraseña correcta.

Para poder crear y editar un programa para una tarjeta de memoria protegida, debe asignar una contraseña al nuevo programa (Página 223).

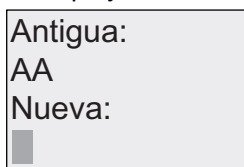
Cambiar la contraseña desde el LOGO! Basic

Para cambiar la contraseña, debe conocer la contraseña actual. En el menú de programación, proceda del siguiente modo para cambiar la contraseña:

1. Coloque el cursor '>' sobre 'Contraseña': pulse ▼ o ▲
2. Confirme la 'Contraseña': pulse **OK**

Seleccione "Antigua" e introduzca la contraseña antigua (en este caso: 'AA'), repitiendo los pasos 3 a 6 descritos anteriormente.

El display visualiza lo siguiente:

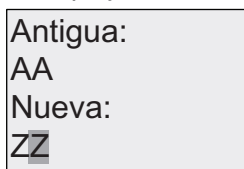


Antigua:
AA
Nueva:
█

Ahora puede seleccionar "Nueva" para introducir la nueva contraseña, p. ej. "ZZ":

3. Seleccione "Z": pulse ▲
4. Vaya a la siguiente letra: pulse ►
5. Seleccione "Z": pulse ▲

El display visualiza lo siguiente:



Antigua:
AA
Nueva:
ZZ

6. Confirme la contraseña nueva: pulse **OK**

La nueva contraseña "ZZ" queda ajustada y se regresa al menú de programación.

Desactivar la contraseña desde el LOGO! Basic

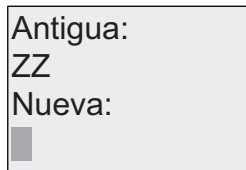
Para desactivar la contraseña, p. ej. para permitir a otro usuario editar el programa, debe conocer la contraseña actual (en nuestro ejemplo "ZZ"), como si quisiera cambiarla.

Para desactivar la contraseña, proceda del siguiente modo en el menú de programación:

1. Coloque el cursor '>' sobre '**Contraseña**': pulse ▼ o ▲
2. Confirme la 'Contraseña': pulse **OK**

Seleccione "Antigua" e introduzca la contraseña actual de la forma descrita en los pasos 3 a 5. Confirme las entradas efectuadas con OK.

El display muestra lo siguiente:



Antigua:
ZZ
Nueva:
■

Borre la contraseña dejando **vacío** el campo de entrada:

3. Confirme la contraseña "vacía": pulse **OK**

La contraseña se "borra" y el LOGO! regresa al menú de programación.

Nota

Esta acción inhibe también la solicitud de contraseña, permitiendo así acceder al programa sin introducir una contraseña.

Deje la contraseña **desactivada** para poder avanzar más rápidamente por los demás ejercicios y ejemplos.

Contraseña incorrecta

Si introduce una contraseña **incorrecta** y la confirma con **OK**, el módulo base LOGO! no abrirá el modo de edición, sino que regresará al menú de programación. Esto se repite una y otra vez hasta que se introduzca la contraseña correcta.

Conmutar el LOGO! de modo RUN a STOP desde el LOGO! TD

Para poder conmutar de modo RUN a STOP desde el LOGO! TD es preciso introducir la contraseña (si se ha asignado). La contraseña existente se debe conocer (si se ha asignado). Si no se ha asignado ninguna contraseña en el módulo base LOGO!, el LOGO! TD no solicitará que se introduzca la contraseña.

Para conmutar el LOGO! de modo RUN a STOP desde el LOGO! TD si el LOGO! está protegido por contraseña, proceda del siguiente modo:

1. En el LOGO! TD, pulse **ESC** para conmutar el LOGO! de modo RUN a STOP. El LOGO! TD visualizará el siguiente menú:

```
>Stop
AjusParám
ConfAviso
Ajustar..
```

2. Pulse **OK**. El LOGO! TD visualizará la siguiente pantalla:

```
Parar progr
>No
Sí
```

3. Pulse **▼** para desplazar el cursor hasta "Sí" y pulse **OK**. Introduzca la contraseña (en este caso: "ZZ"). Si introduce una contraseña incorrecta, el LOGO! TD regresará a la pantalla del paso 1.

```
¿Contraseña?
ZZ■
```

4. Pulse **OK** para salir de la pantalla de entrada de contraseña. El LOGO! TD abre el menú principal:

```
>Config
ConfAviso
Inicio
```

El LOGO! cambia a modo STOP.

Nota

Cada vez que se apaga el LOGO! TD, se resetea la contraseña. La próxima vez que arranque el LOGO! TD y acceda a esta función protegida por contraseña (RUN a STOP), se le solicitará que introduzca la contraseña en el LOGO! TD.

Si la pantalla de entrada de contraseña (v. paso 3) ha permanecido activada más de un minuto desde la última pulsación de una tecla en el LOGO! TD, éste regresará automáticamente al menú principal (v. paso 4).

El LOGO! TD también puede conmutar el LOGO! de modo STOP a RUN. No obstante, en este caso no se requiere ninguna contraseña.

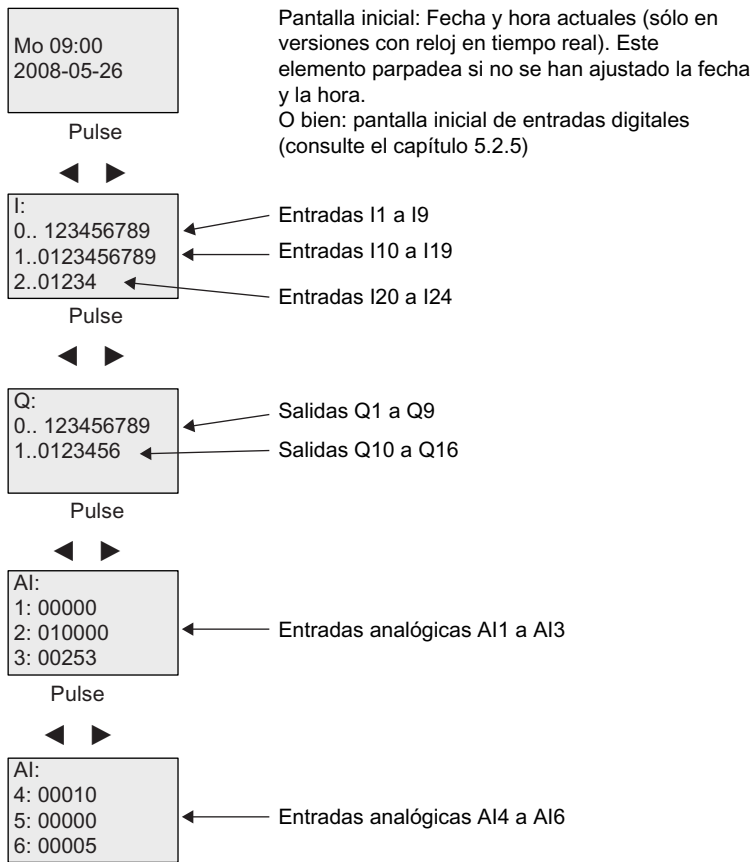
3.7.6 Cambiar LOGO! a modo RUN

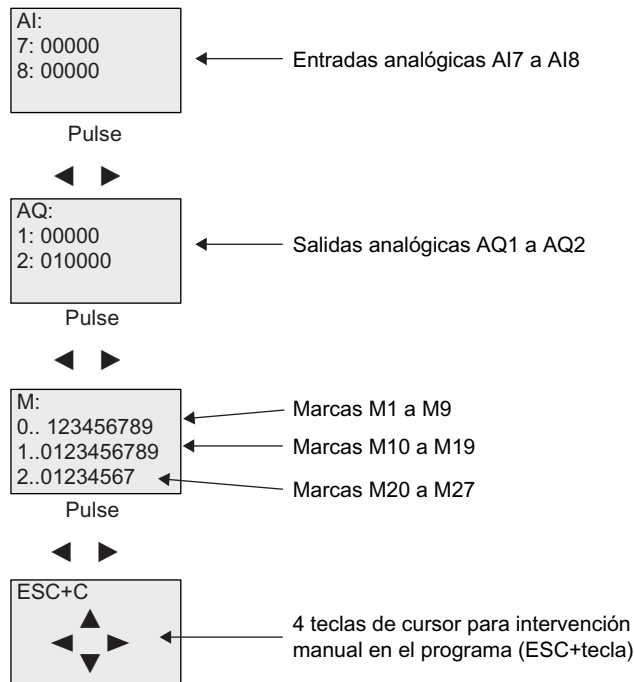
En el menú principal, seleccione RUN para iniciar LOGO!.

1. Regrese al menú principal: pulse **ESC**
2. Coloque el cursor '>' sobre 'Inicio': pulse **▲** o **▼**
3. Confirme 'Inicio': pulse **OK**

LOGO! ejecuta el programa y muestra lo siguiente:

Visualización de LOGO! en modo RUN

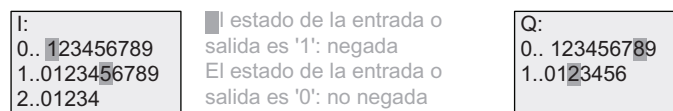




¿Qué significa "LOGO! está en modo RUN"?

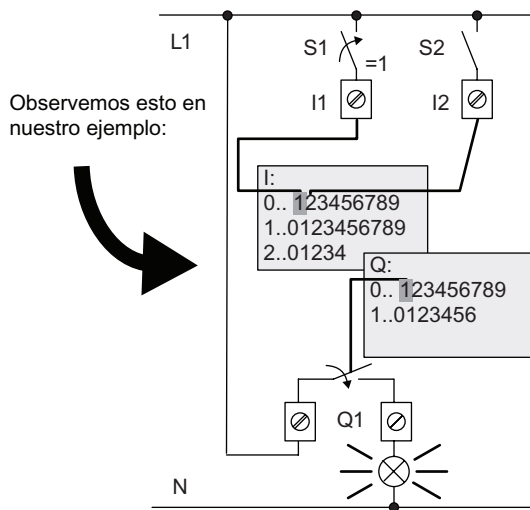
En modo RUN, LOGO! ejecuta el programa. Para ello, LOGO! lee primero el estado de las entradas, determina el estado de las salidas por medio del programa de usuario y las activa o desactiva según los ajustes efectuados.

LOGO! indica el estado de las E/S de la manera siguiente:



En este ejemplo, sólo las entradas I1 e I15 y las salidas Q8 y Q12 se ponen a "high".

Indicación de estado en el display



Observemos esto en nuestro ejemplo:

Si está cerrado el interruptor S1, el estado de la entrada I1 es "high". LOGO! calcula el estado de las salidas por medio del programa.

En este caso, la salida Q1 = "1". Cuando Q1 = "1", LOGO! activa el relé Q1 y se suministra tensión a la carga conectada a Q1.

3.7.7 Segundo programa

Hasta ahora ha creado correctamente el primer programa. Además, le ha asignado un nombre y, opcionalmente, una contraseña. En este apartado aprenderá a modificar los programas existentes y a utilizar las funciones especiales.

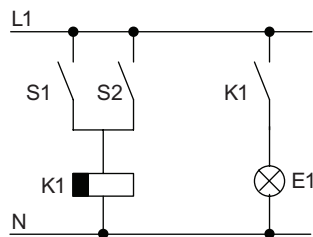
Utilizando el segundo programa aprenderá a:

- Insertar un bloque en un programa existente.
- Seleccionar un bloque para una función especial.
- Asignar parámetros.

Modificación de circuitos

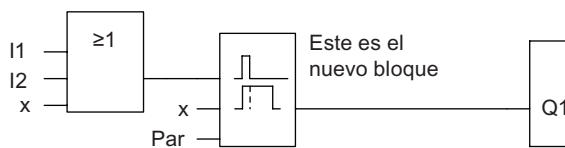
Para el segundo programa modificaremos un poco el primero.

Para comenzar, veamos el esquema de conexiones del segundo programa:



Ya conoce la primera parte del circuito. Los interruptores S1 y S2 conmutan un relé que debe activar la carga E1 y desactivarla con un retardo de 12 minutos.

El programa tiene el siguiente aspecto en LOGO!:



Puede ver el bloque OR y el relé de salida Q1 utilizados en el primer programa. La única diferencia es el nuevo bloque de retardo a la desconexión.

Edición del programa

Conmute LOGO! a modo de programación.

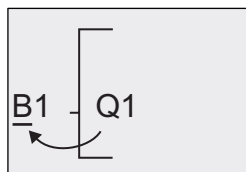
Recordemos cómo se hace:

1. Conmute LOGO! a modo de programación (en RUN: pulse **ESC** para abrir el modo de parametrización. Seleccione el comando **'Stop'**, confirme con **OK**, a continuación coloque el cursor '>' sobre **'Sf'** y a continuación vuelva a pulsar la tecla **OK**). Consulte el apartado "Las 4 reglas de oro para manejar LOGO! (Página 66)" para más información.
2. En el menú principal, seleccione **"Programar"**
3. En el menú de programación, seleccione **"Editar"** y confirme con **OK**. Seleccione luego **"EditProg"** y confirme con **OK**.
En caso necesario, introduzca la contraseña y confirme con **OK**.

Ahora puede modificar el programa existente.

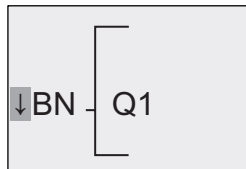
Insertar un bloque adicional en un programa

Sitúe el cursor en la B de B1 (B1 es el número del bloque OR):



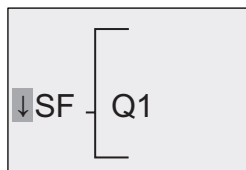
Para desplazar el cursor:
Pulse ◀

Insertaremos el nuevo bloque en esta posición.
Confirme con **OK**.



LOGO! visualiza la lista BN.

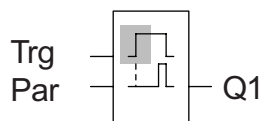
Seleccione la lista SF (tecla ▼):



La lista SF contiene los bloques de las funciones especiales.

Pulse **OK**.

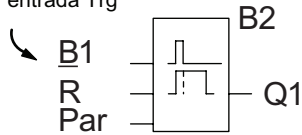
Se visualizará el bloque de la primera función especial:



Cuando se selecciona un bloque de una función especial o básica, LOGO! visualiza el bloque de función correspondiente. El cursor (cuadrado oscuro) se posiciona en el bloque.
Con las teclas ▼ y ▲ puede seleccionar el bloque que desee.

Seleccione el bloque (retardo a la desconexión, v. figura siguiente) y pulse **OK**:

Antes de pulsar 'OK', aparece aquí la entrada Trg

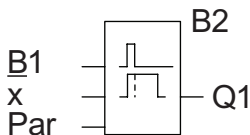


El bloque insertado obtiene el número de bloque B2. El cursor se sitúa en la entrada superior del bloque insertado.

El bloque B1 conectado antes a Q1 se conecta automáticamente a la entrada superior del nuevo bloque. Tenga en cuenta que sólo es posible interconectar entradas digitales con salidas digitales, o bien entradas analógicas con salidas analógicas. De lo contrario, el bloque 'antiguo' se pierde.

El bloque de retardo a la desconexión tiene tres entradas. La entrada superior es la entrada de disparo (Trg). Ésta activa el tiempo de retardo a la desconexión. En nuestro ejemplo, el bloque OR B1 dispara el retardo a la desconexión. El tiempo y la salida se reinician con una señal en la entrada de reset. Ajuste el tiempo de retardo a la desconexión en el parámetro T de la entrada Par.

En nuestro ejemplo no utilizamos la entrada de reset de la función de retardo a la desconexión, por lo que la identificamos con un conector 'x'.



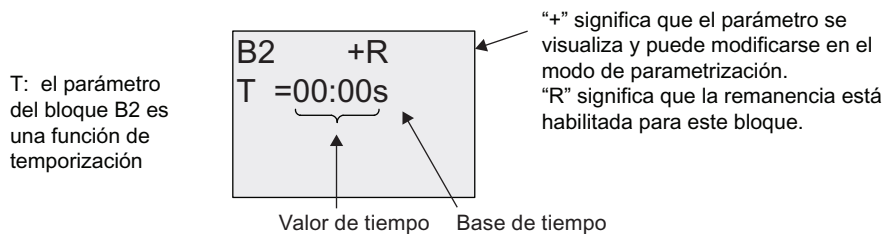
Esto debería visualizarse ahora en el display

Asignar parámetros de bloque

Ajuste ahora el tiempo de retardo a la desconexión T:

1. Si el cursor todavía no se encuentra bajo el parámetro **Par**, colóquelo en esta posición: pulse **▲** o **▼**
2. Cambie al modo de edición: pulse **OK**

LOGO! muestra los parámetros en la ventana de parametrización:



Para modificar el valor de tiempo:

- pulse **◀** y **▶** para posicionar el cursor.
- Pulse **▲** y **▼** para modificar el valor en la posición deseada.
- Confirme las entradas efectuadas con **OK**.

Ajustar el tiempo

Ajuste el tiempo T = 12:00 minutos:

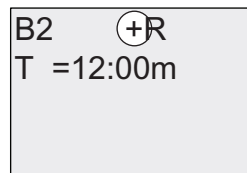
1. Coloque el cursor en la primera posición: pulse ◀ o ▶
2. Seleccione la cifra '1': pulse ▲ o ▼
3. Coloque el cursor en la segunda posición: pulse ◀ o ▶
4. Seleccione la cifra '2': pulse ▲ o ▼
5. Coloque el cursor sobre la unidad: pulse ◀ o ▶
6. Seleccione como unidad básica la unidad 'm' para minutos: pulse ▲ o ▼

Mostrar/ocultar parámetros - modo de protección de parámetros

Para mostrar u ocultar un parámetro y permitir o impedir que sea modificado en el modo de parametrización:

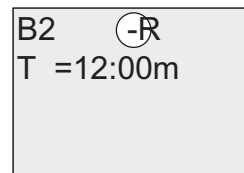
1. Coloque el cursor sobre el tipo de protección: pulse ◀ o ▶
2. Seleccione el tipo de protección: pulse ▲ o ▼

El display debería mostrar lo siguiente:



Modo de protección +: el valor de tiempo T puede modificarse en el modo de parametrización

o



Modo de protección -: el valor de tiempo T se oculta en el modo de parametrización

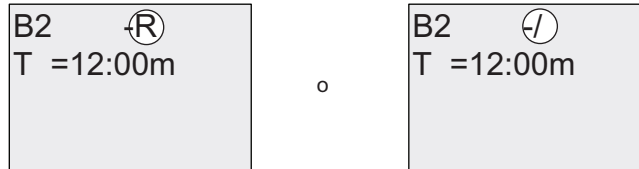
3. Confirme las entradas efectuadas con: **OK**

Activar o desactivar la remanencia

Para decidir si los datos actuales deben conservarse tras un corte de alimentación:

1. Coloque el cursor sobre el tipo de remanencia: pulse ◀ o ▶
2. Seleccione el tipo de remanencia: pulse ▲ o ▼

El display visualiza lo siguiente:



Remanencia R: se conservan los datos actuales

Remanencia I: no se conservan los datos actuales

3. Confirme las entradas efectuadas con **OK**

Nota

Para más información respecto al modo de protección, consulte el apartado "Protección de parámetros (Página 114)".

Para más información respecto a la remanencia, consulte el apartado "Remanencia (Página 113)".

El modo de protección y el ajuste de remanencia sólo pueden modificarse en el modo de programación. Eso **no** es posible en el modo de parametrización.

En el presente manual, el modo de protección ("+" o "-") y la remanencia ("R" o "I") sólo se visualizan en los displays si estos ajustes pueden modificarse.

Control del programa

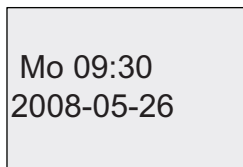
Hemos completado la rama del programa para Q1. LOGO! muestra la salida Q1. Puede volver a visualizar el programa en el display. Utilice las teclas para desplazarse por el programa, es decir, pulse ◀ o ▶ para ir de un bloque a otro, o bien ▲ y ▼ para desplazarse entre las entradas de un bloque.

Salir del modo de programación

Para salir del modo de programación, utilice el mismo procedimiento que al crear el primer programa. Recordemos cómo se hace:

1. Regrese al menú de programación: pulse **ESC**
2. Regrese al menú principal: pulse **ESC**
3. Coloque el cursor '>' sobre 'Inicio': pulse ▲ o ▼
4. Confirme 'Inicio': pulse **OK**

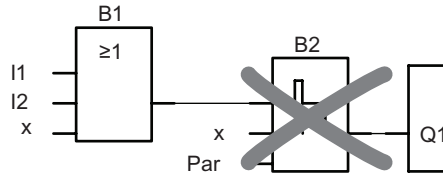
LOGO! está de nuevo en modo RUN:



Puede pulsar ◀ o ▶ para desplazarse por las páginas y supervisar el estado de las E/S.

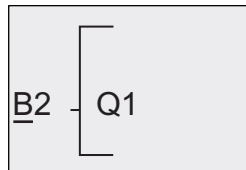
3.7.8 Borrar un bloque

Supongamos que desea borrar el bloque B2 del programa y conectar B1 directamente con Q1.



Proceda del siguiente modo:

1. Conmute LOGO! a modo de programación (para recordar cómo se hace, consulte el apartado "Las 4 reglas de oro para manejar LOGO! (Página 66)").
2. Seleccione 'Editar' pulse ▲ o ▼
3. Confirme 'Editar': pulse OK (dado el caso, introduzca una contraseña y confírmela con OK).
4. Seleccione 'EditProg': pulse ▲ o ▼
5. Confirme 'EditProg': pulse OK
6. Sitúe el cursor en B2, la entrada de Q1: pulse ◀

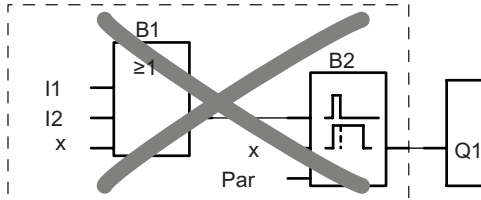


7. Confirme con OK.
8. Sustituya ahora el bloque B2 por el bloque B1 en la salida Q1. Procedimiento:
 - Seleccione la lista **BN**: pulse ▲ o ▼
 - Acepte la lista BN: pulse OK
 - Seleccione '**B1**': pulse ▲ o ▼
 - Aplique '**B1**': pulse OK

Resultado: El bloque B2 se borrará porque ya no se utiliza en el circuito. El bloque B1 ha sustituido a B2 directamente en la salida.

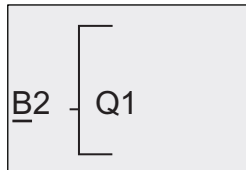
3.7.9 Borrar grupos de bloques

Supongamos que desea borrar los bloques B1 y B2 del siguiente programa (equivale al programa descrito en el apartado "Segundo programa (Página 82)").



Proceda del siguiente modo:

1. Conmute LOGO! a modo de programación (para recordar cómo se hace, consulte el apartado "Las 4 reglas de oro para manejar LOGO! (Página 66)").
2. Para seleccionar 'Editar': pulse ▲ o ▼
3. Para confirmar 'Editar': pulse OK (dado el caso, introduzca una contraseña y confírmela con OK).
4. Para seleccionar 'EditProg': pulse ▲ o ▼
5. Para confirmar 'EditProg': pulse OK
6. Para desplazar el cursor a la entrada de Q1; es decir, B2, pulse ◀:



7. Confirme con OK.
8. Ajuste ahora el conector 'x' en la salida Q1 en vez del bloque B2. Proceda del siguiente modo:
 - Seleccione la lista Co: pulse ▲ o ▼
 - Acepte la lista Co: pulse OK
 - Seleccione 'x': pulse ▲ o ▼
 - Aplique 'x': pulse OK

Resultado: LOGO! borra el bloque B2 porque éste ya no se utiliza en el circuito. LOGO! también borra todos los bloques conectados a B2 (en este caso, el bloque B1).

3.7.10 Corregir errores de programación

Los errores de programación pueden corregirse fácilmente en LOGO!:

- Si no ha salido aún del modo de edición, puede retroceder un paso pulsando **ESC**.
- Si ya ha configurado todas las entradas, sólo tiene que reconfigurar la entrada errónea:
 1. Sitúe el cursor en la posición errónea.
 2. Cambie al modo de edición: pulse **OK**
 3. Introduzca el circuito de entrada correcto.

Un bloque sólo puede sustituirse por otro que tenga exactamente la misma cantidad de entradas. Sin embargo, también puede borrar el bloque antiguo e insertar uno nuevo. Puede seleccionar cualquier bloque nuevo.

3.7.11 Seleccionar valores analógicos de salida para un cambio de RUN a STOP

Puede seleccionar los valores analógicos que deben aplicarse en las dos salidas analógicas cuando LOGO! cambie de modo RUN a STOP.

En el menú de programación:

1. Coloque el cursor ">" sobre 'Editar..': pulse ▼ o ▲
2. Seleccione 'Editar': pulse **OK**
3. Coloque el cursor ">" sobre 'AQ': pulse ▼ o ▲
4. Seleccione 'AQ': pulse **OK**
5. Coloque el cursor ">" sobre 'AQ en Stop': pulse ▼ o ▲
6. Seleccione 'AQ en Stop': pulse **OK**

LOGO! visualizará lo siguiente:

```
>Definido
  Último
AQ en Stop
  Último
```

Las dos primeras filas muestran las opciones disponibles. La fila inferior muestra el ajuste actual de los canales de salida analógicos. El ajuste predeterminado es 'Último'.

Puede seleccionar 'Definido' o 'Último'. 'Último' significa que se conservan los últimos valores analógicos de las salidas, en tanto que 'Definido' significa que éstos se ajustan a valores específicos. Cuando LOGO! cambia de modo RUN a STOP, los valores de las salidas analógicas cambian asimismo en función del ajuste.

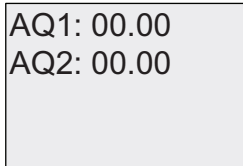
7. Seleccione el ajuste deseado para las salidas: pulse ▲ o ▼.
8. Confirme su entrada: pulse **OK**

Definir un valor analógico de salida específico

Para aplicar un valor analógico específico a ambas salidas analógicas:

1. Coloque el cursor '>' sobre 'Definido': pulse ▲ o ▼
2. Confirme 'Definido': pulse **OK**

El display muestra lo siguiente:



AQ1: 00.00
AQ2: 00.00

3. Introduzca un valor de salida específico para cada una de las salidas analógicas.
4. Para confirmar la entrada: pulse **OK**

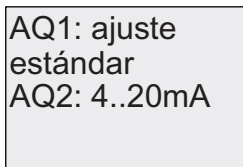
3.7.12 Definir el tipo de las salidas analógicas

Las salidas analógicas pueden ser de 0..10V/0..20mA (ajuste estándar), o bien de 4..20mA.

Para definir el tipo de las salidas analógicas, proceda del siguiente modo a partir del menú de programación:

1. Coloque el cursor ">" sobre 'Editar..': pulse ▼ o ▲
2. Seleccione 'Editar': pulse **OK**
3. Coloque el cursor ">" sobre 'AQ': pulse ▼ o ▲
4. Seleccione 'AQ': pulse **OK**
5. Coloque el cursor ">" sobre 'Tipo AQ': pulse ▼ o ▲
6. Seleccione 'Tipo AQ': pulse **OK**

LOGO! visualizará lo siguiente (por ejemplo):



AQ1: ajuste
estándar
AQ2: 4..20mA

Se visualiza el tipo definido para cada canal analógico. Para cambiar el tipo, proceda del siguiente modo

7. Sitúe el cursor en la AQ que desea cambiar. Pulse ◀ o ▶
8. Seleccione el ajuste estándar (0..10V/0..20mA) ó 4..20mA. Pulse ▼ o ▲
9. Confirme la selección. Pulse **OK**

3.7.13 Borrar el programa y la contraseña

Para borrar un programa y la contraseña (si se ha definido):

1. Conmute el LOGO! al modo de programación (menú principal).

```
>Programar..
Tarjeta..
Config..
Inicio
```

LOGO! abre el menú principal.

2. En el menú principal, pulse ▲ o ▼ para situar el cursor '>' en '**Programar**'. Pulse **OK**.

```
>Editar..
Borrar prog
Contraseña
ConfAviso
```

LOGO! cambia al menú de programación.

3. En el menú de programación, sitúe el cursor '>' en '**Borrar prog**': pulse ▲ o ▼
4. Confirme 'Borrar prog': pulse **OK**

```
Borrar prog
>No
Sí
```

Si no desea borrar el programa, deje el cursor '>' sobre '**No**' y pulse la tecla **OK**.

Si está seguro de que desea borrar el programa de la memoria:

5. Coloque el cursor '>' sobre '**Sí**': pulse ▲ o ▼
6. Pulse **OK**.

```
¿Contraseña?
ZZ■
```

Para impedir que el programa sea borrado por descuido, se solicita que introduzca la contraseña (si la ha definido).

7. Introduzca la contraseña.
8. Pulse **OK**. Se borrarán el programa y la contraseña.

3.7.14 Cambio de horario de verano/invierno

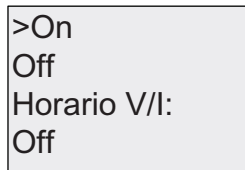
El cambio automático entre el horario de verano y el horario de invierno se puede activar y desactivar:

- en el modo de parametrización, activando el comando de menú "Ajustar.."
- en el modo de programación, activando el comando de menú "Config".

Para activar o desactivar el cambio automático de horario de verano/invierno en el modo de programación:

1. Conmute LOGO! a modo de programación.
2. Ahora se encuentra en el menú principal y desea seleccionar el comando de menú 'Config': pulse ▲ o ▼
3. Confirme 'Config': pulse OK
4. Coloque el cursor '>' sobre 'Reloj': pulse ▲ o ▼
5. Confirme 'Reloj': pulse OK
6. Coloque el cursor '>' sobre 'Horario V/I': pulse ▲ o ▼
7. Confirme 'Horario V/I': pulse OK

LOGO! visualizará lo siguiente:



```
>On
Off
Horario V/I:
Off
```

El ajuste actual del cambio automático de horario de verano/invierno se indica en la fila inferior. El ajuste estándar es 'Off' (desactivado).

Para activar o desactivar el cambio automático de horario de verano/invierno en el modo de parametrización:

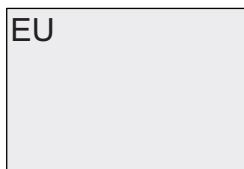
Si desea activar o desactivar el cambio automático de horario de verano/invierno en el modo de parametrización, seleccione 'Ajustar..' y luego los menús 'Reloj' y 'Horario V/I'. A continuación puede activar o desactivar el cambio entre los horarios de verano y de invierno.

Activar el cambio de horario de verano e invierno

Ahora desea activar este cambio y definir o ajustar los parámetros:

1. Coloque el cursor '>' sobre 'On': pulse ▲ o ▼
2. Confirme 'On': pulse **OK**

El display muestra lo siguiente:



3. Seleccione el cambio deseado: pulse ▲ o ▼

¿Qué se visualiza en el display?

- 'EU' representa el inicio y fin del horario de verano en Europa.
- 'UK' representa el inicio y fin del horario de verano en el Reino Unido.
- 'US1' representa el inicio y fin del horario de verano en los EE.UU. antes de 2007.
- 'US2' representa el inicio y fin del horario de verano en los EE.UU. a partir de 2007.
- 'AUS' representa el inicio y fin del horario de verano en Australia.
- 'AUS-TAS' representa el inicio y fin del horario de verano en Australia y Tasmania.
- 'NZ' representa el inicio y fin del horario de verano en Nueva Zelanda.
- . . . : Aquí puede personalizar el mes, el día y la diferencia horaria.

En la tabla siguiente se indican los cambios preajustados:

	Inicio del horario de verano	Fin del horario de verano	Diferencia horaria Δ
EU	Último domingo de marzo: 02:00→03:00	Último domingo de octubre: 03:00→02:00	60 min.
UK	Último domingo de marzo: 01:00→02:00	Último domingo de octubre: 02:00→01:00	60 min.
US1	Primer domingo de abril: 02:00→03:00	Último domingo de octubre: 02:00→01:00	60 min.
US2	Segundo domingo de marzo: 02:00→03:00	Primer domingo de noviembre: 02:00→01:00	60 min.
AUS	Último domingo de octubre: 02:00→03:00	Último domingo de marzo: 03:00→02:00	60 min.
AUS-TAS	Primer domingo de octubre: 02:00→03:00	Último domingo de marzo: 03:00→02:00	60 min.
NZ	Primer domingo de octubre: 02:00→03:00	Tercer domingo de marzo: 03:00→02:00	60 min.
..	Mes y día personalizados; 02:00→02:00 + diferencia horaria	Mes y día personalizados; diferencia horaria: 03:00→03:00 - diferencia horaria	Personalizada (indicación en minutos)

Nota

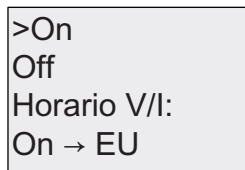
Se puede determinar una diferencia horaria Δ de entre 0 y 180 minutos.

La selección **US2** se soporta sólo en los dispositivos LOGO! a partir de la serie 0BA6.

Supongamos que desea activar el cambio de horario de verano/invierno europeo:

1. Coloque el cursor '>' sobre 'EU': pulse **▲** o **▼**
2. Confirme 'EU': pulse **OK**

LOGO! visualizará lo siguiente:



LOGO! indica que está activado el cambio de horario de verano/invierno europeo.

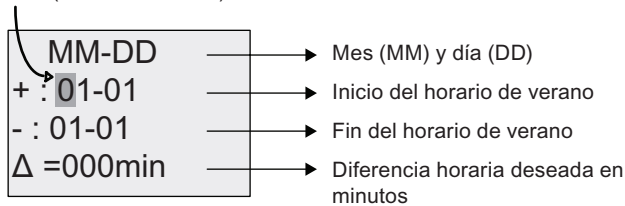
Parámetros personalizados

Si ninguno de los parámetros o ajustes son aplicables a su país, puede personalizarlos mediante el comando de menú '. .'. Proceda del siguiente modo:

1. Confirme 'On' de nuevo: pulse **OK**
2. Coloque el cursor '>' sobre '. .': pulse **▲** o **▼**
3. Confirme el comando de menú '. .': pulse **OK**

El display muestra lo siguiente:

Cursor (cuadrado oscuro)

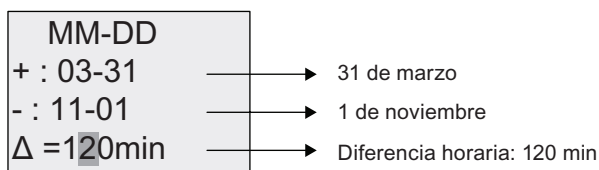


Supongamos que desea configurar los parámetros siguientes: inicio del horario de verano = 31 de marzo, fin del horario de verano = 1 de noviembre, diferencia horaria: 120 minutos.

Los datos se introducen de este modo:

- Pulse **◀** o **▶** para desplazar el cursor (cuadrado oscuro).
- Pulse **▲** y **▼** para modificar el valor en la posición del cursor.

El display muestra lo siguiente:



- Confirme todas las entradas efectuadas con **OK**.

Con ello ha personalizado el cambio de horario de verano/invierno. El display integrado en el LOGO! visualiza lo siguiente:

```
>On
Off
Horario V/I
On → ..
```

LOGO! indica que el cambio de horario de verano/invierno está activado y que los parámetros han sido personalizados ('.').

Nota

Para desactivar el cambio de horario de verano/invierno, sólo tiene que confirmar la entrada 'Off' con la tecla **OK** en este menú.

Nota

El cambio de horario de verano/invierno sólo se efectúa si LOGO! está funcionando (en modo RUN o STOP). No funciona si LOGO! está en operación respaldada (Página 113).

3.7.15 Sincronización

La sincronización horaria entre LOGO! y un módulo de comunicación EIB/KNX conectado (a partir de la versión 0AA1) se puede activar y desactivar:

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "Reloj").
- En el modo de programación por medio del menú "Config" (comando "Reloj").

Si está activada la sincronización, LOGO! puede obtener la hora de un módulo de comunicación EIB/KNX (a partir de la versión 0AA1).

Independientemente de si la sincronización está activada o no, al conectar la alimentación, la hora se envía a los módulos de ampliación cada hora (modo STOP o RUN) y cada vez que se modifica el ajuste de la hora (cuando se ejecuta el comando 'AjustReloj' o tras un cambio de horario de verano/invierno).

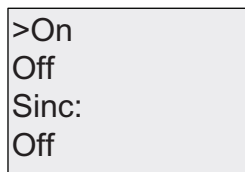
Nota

Si utiliza un módulo base LOGO! con módulos de ampliación digitales o analógicos, pero sin un módulo de comunicación EIB/KNX (a partir de la versión 0AA1), **no active** la sincronización horaria. Asegúrese de que la sincronización horaria esté desactivada ('Sinc' debe estar en 'Off').

Para activar y desactivar la sincronización en el modo de programación:

1. Conmute LOGO! a modo de programación.
2. Ahora se encuentra en el menú principal y desea seleccionar '**Config**': pulse ▲ o ▼
3. Confirme 'Config': pulse **OK**
4. Coloque el cursor '>' sobre '**Reloj**': pulse ▲ o ▼
5. Confirme 'Reloj': pulse **OK**
6. Coloque el cursor '>' sobre '**Sinc**': pulse ▲ o ▼
7. Aplique 'Sinc': pulse **OK**

LOGO! visualizará lo siguiente:



El ajuste actual de sincronización automática se visualiza en la fila inferior. El ajuste estándar es 'Off' (es decir, desactivada).

Para activar y desactivar la sincronización en el modo de parametrización:

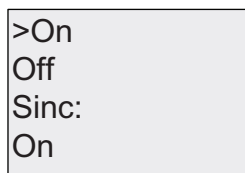
Si desea activar o desactivar la sincronización automática en el modo de parametrización, seleccione '**Ajustar..**' y luego los menús '**Reloj**' y '**Sinc**'. A continuación puede activar o desactivar la sincronización automática.

Activar la sincronización

Para activar la sincronización:

1. Coloque el cursor '>' sobre '**On**': pulse ▲ o ▼
2. Confirme 'On': pulse **OK**

LOGO! visualizará lo siguiente:



3.8 Espacio de memoria y tamaño del programa

El tamaño de un programa en LOGO! está limitado por el espacio de memoria disponible (memoria que utilizan los bloques).

Áreas de memoria

- **Memoria de programa::**
LOGO! sólo permite utilizar un número limitado de bloques en el programa. La segunda limitación resulta del número máximo de bytes disponibles que puede contener un programa. El número de bytes utilizados puede determinarse sumando el número de bytes destinados a los bloques de función relevantes.
- **Memoria remanente (Rem):**
En esta área, LOGO! almacena valores que deben ser remanentes (p. ej. el valor del contador de horas de funcionamiento). Los bloques con remanencia opcional utilizan esta área de memoria sólo si se ha activado la remanencia.

Recursos disponibles en LOGO!

Un programa en LOGO! puede ocupar los siguientes recursos máximos:

Bytes	Bloques	REM
3800	200	250

LOGO! supervisa la utilización de la memoria y sólo ofrece en las listas aquellas funciones para las que haya suficiente memoria disponible.

Memoria requerida

La tabla ofrece una panorámica de la memoria requerida por las funciones básicas y especiales:

Función	Memoria del programa	Mem. remanente*
Funciones básicas		
AND	12	-
AND con evaluación de flancos	12	-
NAND (AND negada)	12	-
NAND con evaluación de flancos	12	-
OR	12	-
NOR (OR negada)	12	-
XOR (OR exclusiva)	8	-
NOT (negación)	4	-
Funciones especiales		
Temporizadores		
Retardo a la conexión	8	3
Retardo a la desconexión	12	3

Función	Memoria del programa	Mem. remanente*
Retardo a la conexión/desconexión	12	3
Retardo a la conexión con memoria	12	3
Relé de barrido (salida de impulsos)	8	3
Relé de barrido activado por flancos	16	4
Generador de impulsos asíncrono	12	3
Generador aleatorio	12	-
Interruptor de alumbrado para escalera	12	3
Interruptor bifuncional	16	3
Temporizador semanal	20	-
Temporizador anual	12	-
Contadores		
Contador adelante/atrás	28	5
Contador de horas de funcionamiento	28	9
Selector de umbral	16	-
Analógico		
Conmutador analógico de valor umbral	16	-
Conmutador analógico de valor umbral diferencial	16	-
Comparador analógico	24	-
Vigilancia del valor analógico	20	-
Amplificador analógico	12	-
Modulación de ancho de impulsos (PWM)	24	-
Aritmética analógica	20	-
Detección de errores de aritmética analógica	12	1
Multiplexor analógico	20	-
Rampa analógica	36	-
Regulador PI	40	2
Otros		
Relé autoenclavador	8	1
Relé de impulsos	12	1
Textos de aviso	8	-
Interruptor software	8	2
Registro de desplazamiento	12	1

*: Bytes en el área de memoria remanente, si está activada la remanencia.

Utilización de áreas de memoria

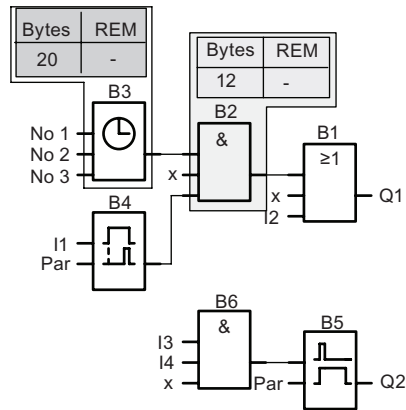
Para indicar que no hay suficiente memoria disponible, el sistema no le permite agregar más bloques al programa. LOGO! sólo ofrece los bloques para los que puede proveer suficiente memoria. Si la memoria de LOGO! disponible no es suficiente para acoger más bloques de una lista, el sistema denegará el acceso a esa lista.

Si la memoria está ocupada por completo, optimice el programa o monte un segundo LOGO!.

Calcular los requisitos de memoria

Para determinar la memoria que requiere un programa, es necesario considerar siempre las distintas áreas de memoria.

Ejemplo:



El programa de ejemplo contiene:

Nº de bloque	Función	Área de memoria		
		Bytes	Bloques	REM
B1	OR	12	1	-
B2	AND	12	1	-
B3	Temporizador semanal	20	1	-
B4	Retardo a la conexión*	8	1	3
B5	Interruptor de alumbrado para escalera	12	1	0
B6	AND	12	1	-
	Recursos utilizados por el programa	76	6	3
	Límites de memoria en LOGO!	3800	200	250
	Aún disponibles en LOGO!	3724	194	247

*: Configurado con remanencia.

Por tanto, LOGO! tiene capacidad de memoria para este programa.

Indicación de la memoria libre

LOGO! puede visualizar el espacio de memoria libre.

Proceda del siguiente modo:

1. Conmute LOGO! a modo de programación
(para recordar cómo se hace, consulte el apartado "Las 4 reglas de oro para manejar LOGO! (Página 66)").
2. Seleccione '**Editar**': pulse ▲ o ▼
3. Acepte '**Editar**': pulse **OK**
4. Seleccione '**¿Memoria?**': pulse ▲ o ▼
5. Acepte '**¿Memoria?**': pulse **OK**

El display visualiza lo siguiente:

Mem libre: Byte =3724 Bloque= 194 Rem = 247
--

Funciones de LOGO!

LOGO! provee distintos elementos en modo de programación que aparecen organizados en las listas siguientes:

- ↓Co: lista de conectores (conector) (Página 101)
- ↓GF: lista de funciones básicas AND, OR, ... (Página 104)
- ↓SF: lista de las funciones especiales (Página 116)
- ↓BN: lista de bloques reutilizables configurados en el programa

Contenido de las listas

Las listas contienen los elementos disponibles en LOGO!. Generalmente, incluyen *todos* los conectores, las funciones básicas y las funciones especiales. La lista ↓BN muestra todos los bloques que el usuario ha creado en LOGO!.

Ocultación de algunos elementos

LOGO! *no* muestra todos los elementos si:

- No pueden insertarse más bloques.
En este caso puede ser que no haya suficiente memoria disponible o que se haya alcanzado el número máximo de bloques posible.
- Un bloque específico necesita más memoria (Página 97) de la disponible en LOGO!

4.1 Constantes y conectores - Co

Las constantes y los conectores (Co) identifican entradas, salidas, marcas y niveles de tensión fijos (constantes).

Entradas:

1) Entradas digitales

Las entradas digitales se identifican mediante una **I**. El número de entradas digitales (I1, I2, ...) se corresponde con el número de conectores de entrada del módulo base LOGO! y de los módulos digitales conectados en el orden de montaje. Las entradas digitales rápidas I3, I4, I5 e I6 de las versiones LOGO! 24/24o, LOGO! 24C/24Co, LOGO! 12/24RC y LOGO! 12/24RCo pueden utilizarse como contadores rápidos.

2) Entradas analógicas

Las versiones LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! 24C, LOGO! 24Co, LOGO! 12/24RC y LOGO! 12/24RCo incorporan las entradas I1, I2, I7 e I8, que también pueden programarse para ser utilizadas como entradas **AI3, AI4, AI1** e **AI2**. Como se describe en el apartado "Ajustar el número de entradas analógicas del LOGO! Basic (Página 219)", estos módulos pueden configurarse de manera que utilicen dos entradas analógicas (AI1 y AI2), o todas las entradas (cuatro). Las señales en las entradas I1, I2, I7 e I8 se interpretan como valores digitales. Las señales en las entradas AI3, AI4, AI1 y AI2 se interpretan como valores analógicos. Tenga en cuenta que AI3 corresponde a I1, en tanto que AI4 corresponde a I2. Esta numeración conserva la anterior correspondencia de AI1 con I7 y AI2 con I8 que existía en la serie de dispositivos 0BA5. Las entradas de un módulo analógico conectado se numeran de acuerdo con las entradas analógicas ya disponibles. En el apartado "Configuración máxima (Página 27)" encontrará configuraciones de ejemplo. En el modo de programación, cuando se selecciona la señal de entrada de una función especial que adopte un valor analógico, LOGO! ofrece las entradas analógicas AI1...AI8, las marcas analógicas AM1...AM6, las salidas analógicas AQ1 y AQ2, así como los números de bloque de las funciones con salidas analógicas.

Salidas:

1) Salidas digitales

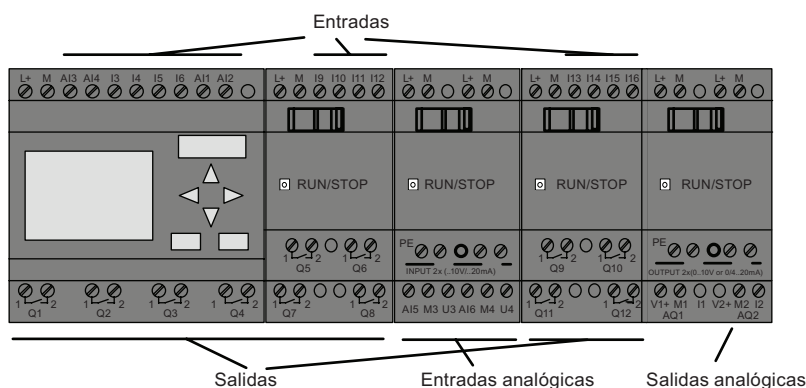
Las salidas digitales se identifican con una **Q**. Los números de las salidas (Q1, Q2, ... Q16) se corresponden con los números de los conectores de salida del módulo base LOGO! y de los módulos de ampliación conectados en el orden de montaje. Consulte la figura siguiente.

También existe la posibilidad de utilizar 16 salidas no conectadas. Éstas se identifican con una **x** y no pueden reutilizarse en un programa (a diferencia de las marcas, por ejemplo). La lista muestra todas las salidas no conectadas programadas y una salida no conectada que no se ha configurado aún. El uso de una salida no conectada es útil p.ej. en la función especial "Textos de aviso" (Página 174) si sólo el texto de aviso es relevante en el programa.

2) Salidas analógicas

Las salidas analógicas se identifican con **AQ**. Hay dos salidas analógicas disponibles, a saber: AQ1 y AQ2. Una salida analógica sólo puede conectarse con la entrada analógica de una función, una marca analógica (AM) o un conector de salida analógico.

La figura siguiente muestra una configuración de ejemplo de LOGO! y la numeración de las entradas y salidas del programa.



Marcas

Las marcas se identifican con **M** o **AM**. Las marcas son salidas virtuales que devuelven el valor de sus entradas. LOGO! provee 27 marcas digitales (M1 a M27) y 6 marcas analógicas (AM1 a AM6).

Marca de arranque

La marca M8 se activa en el primer ciclo del programa de usuario. Por tanto, puede utilizarse como marca de arranque en el programa. Esta señal se desactiva automáticamente una vez completado el primer ciclo del programa.

En todos los demás ciclos, la marca M8 puede utilizarse para funciones de activación, borrado y evaluación de igual manera que otras marcas.

Marcas de retroiluminación M25 y M26

La marca M25 controla la retroiluminación del display integrado en el LOGO!. La marca M26 controla la retroiluminación del display del LOGO! TD.

Nota: La retroiluminación del LOGO! TD tiene una vida útil de 20.000 horas.

Marca del juego de caracteres para textos de aviso M27

La marca M27 permite elegir entre los dos juegos de caracteres que LOGO! utiliza para visualizar textos de aviso. El estado 0 corresponde al juego de caracteres 1 y, el estado 1, al juego de caracteres 2. Si M27=0 (low), se visualizarán sólo los textos de aviso configurados para el juego de caracteres 1. Si M27=1 (high), se visualizarán sólo los textos de aviso configurados para el juego de caracteres 2. Si M27 no se incluye en el programa, los textos de aviso se visualizarán en el juego de caracteres seleccionado en el menú "ConfAviso", o bien en LOGO!Soft Comfort.

Nota

La salida de una marca tiene aplicada siempre la señal del anterior ciclo del programa. Este valor no se modifica dentro de un mismo ciclo de programa.

Bits de registro de desplazamiento

LOGO! provee los bits de registro de desplazamiento S1 a S8. A éstos se les ha asignado en el programa el atributo de sólo lectura. El contenido de los bits de registro de desplazamiento sólo puede modificarse mediante la función especial "Registro de desplazamiento" (Página 186).

Teclas de cursor

Puede utilizar 4 teclas de cursor C ▲, C ►, C ▼ y C ◀ ("C" = "Cursor"). En un programa, las teclas de cursor se programan como otras entradas. Las teclas de cursor pueden activarse en el display correspondiente mientras el sistema está en modo RUN (Página 80) y en un texto de aviso activo (ESC + tecla deseada). Las teclas de cursor permiten ahorrar el uso de interruptores y entradas, facilitando además el control del programa por parte del operador. Las entradas de teclas de cursor del LOGO! TD son idénticas a las del módulo base LOGO!.

Teclas de función del LOGO! TD

El LOGO! TD incorpora cuatro teclas de función que pueden utilizarse en el programa. Estas teclas se programan de la misma manera que las entradas. Al igual que las teclas de cursor, estas teclas pueden pulsarse mientras LOGO! está en modo RUN para influir en el comportamiento del programa y ahorrar interruptores y entradas. Las teclas de función se identifican con F1, F2, F3 y F4.

Niveles

Los niveles de tensión se identifican mediante **hi** y **lo**. Un estado constante ("1" = hi o "0" = lo) de un bloque puede ajustarse mediante un nivel de tensión fijo o un valor constante "hi" o "lo".

Conectores abiertos

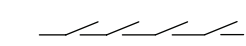
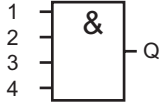
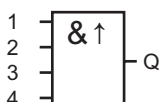
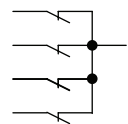
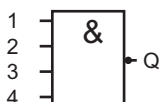
Los conectores de bloque no utilizados pueden identificarse con una **x**.

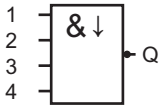
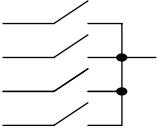
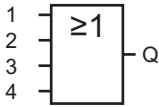
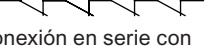
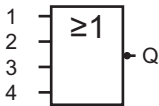
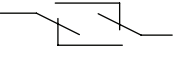
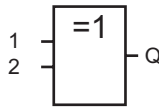
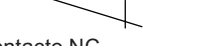
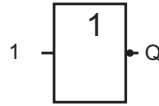
4.2 Lista de funciones básicas - GF

Las funciones básicas son elementos lógicos sencillos del álgebra booleana.

Es posible negar las entradas de algunas funciones básicas, con lo que el programa invierte una señal lógica "1" aplicada a una entrada determinada en una señal lógica "0". Si la señal "0" está aplicada en la entrada, el programa activa un "1" lógico. Consulte el ejemplo de programación del capítulo Introducir el programa (Página 71).

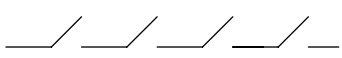
La lista GF contiene las funciones básicas que pueden utilizarse en el programa. Existen las siguientes funciones básicas:

Visualización en el esquema de conexiones	Visualización en LOGO!	Nombre de la función básica
 <p>Conexión en serie con contacto NA</p>		AND (Página 105)
		AND con evaluación de flancos (Página 106)
 <p>Conexión en paralelo con contactos NC</p>		NAND (Página 107) (AND negada)

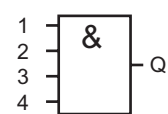
Visualización en el esquema de conexiones	Visualización en LOGO!	Nombre de la función básica
		NAND con evaluación de flancos (Página 107)
 Conexión en paralelo con contactos NA		OR (Página 108)
 Conexión en serie con contactos NC		NOR (Página 109) (OR negada)
 Contacto inversor doble		XOR (Página 109) (OR exclusiva)
 Contacto NC		NOT (Página 110) (negación, inversor)

4.2.1 AND

Esquema de un circuito en serie con varios contactos NA:



Símbolo en LOGO!:



La salida de la función AND sólo adopta el estado 1 si **todas** las entradas tienen el estado 1, es decir, si están cerrados todos los contactos.

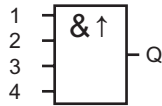
En una entrada no utilizada del bloque (x): $x = 1$.

Tabla lógica de la función AND

1	2	3	4	Q
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	1

4.2.2 AND con evaluación de flancos

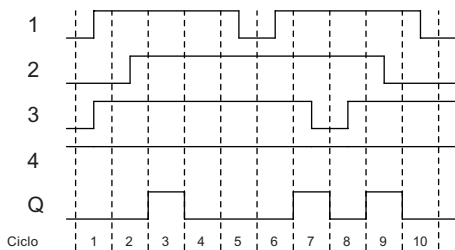
Símbolo en LOGO!:



La salida de la función AND activada por flancos sólo tiene el estado 1 si **todas** las entradas tienen el estado 1 y **por lo menos una** de ellas tenía el estado "low" en el ciclo anterior.

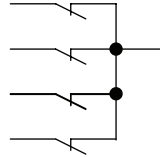
En una entrada no utilizada del bloque (x): x = 1.

Cronograma de la función AND con evaluación de flancos



4.2.3 NAND (AND negada)

Conexión en paralelo con varios contactos NC en el esquema de conexiones:



Símbolo en LOGO!:



La salida de la función NAND sólo adopta el estado 0 si **todas** las entradas tienen el estado 1, es decir, si los contactos están cerrados.

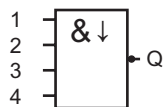
En una entrada no utilizada del bloque (x): $x = 1$.

Tabla lógica de la función NAND

1	2	3	4	Q
0	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0

4.2.4 NAND con evaluación de flancos

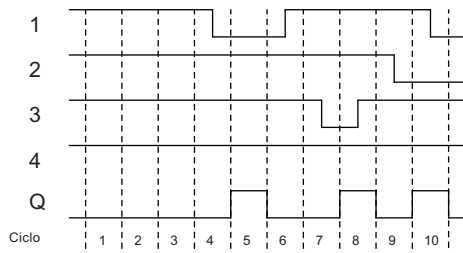
Símbolo en LOGO!:



La salida de la función NAND con evaluación de flancos sólo adopta el estado 1 si **por lo menos una** entrada tiene el estado 0 y, en el ciclo anterior **todas** las entradas tenían el estado 1.

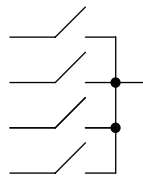
En una entrada no utilizada del bloque (x): $x = 1$.

Cronograma de la función NAND con evaluación de flancos

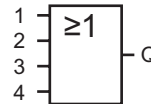


4.2.5 OR

Esquema de un circuito en paralelo con varios contactos NA:



Símbolo en LOGO!:



La salida de la función OR adopta el estado 1 si **por lo menos una** entrada tiene el estado 1, es decir, si por lo menos uno de los contactos está cerrado.

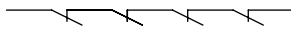
En una entrada no utilizada del bloque (x): x = 0.

Tabla lógica de la función OR

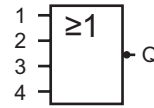
1	2	3	4	Q
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

4.2.6 NOR (OR negada)

Esquema de un circuito en serie con varios contactos NC:



Símbolo en LOGO!:



La salida de la función NOR sólo adopta el estado 1 si **todas** las entradas tienen el estado 0, es decir, si están desactivadas. La salida de NOR se pone a 0 tan pronto como se activa una de las entradas (estado de señal 1).

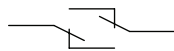
En una entrada no utilizada del bloque (x): $x = 0$.

Tabla lógica de la función NOR

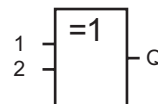
1	2	3	4	Q
0	0	0	0	1
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0

4.2.7 XOR (OR exclusiva)

Función XOR en un esquema de conexiones (circuito en serie con 2 contactos inversores):



Símbolo en LOGO!:



La salida de la función XOR adopta el estado 1 si las entradas tienen **diferentes** estados.

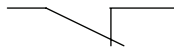
En una entrada no utilizada del bloque (x): $x = 0$.

Tabla lógica de la función XOR

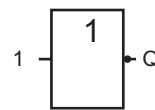
1	2	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

4.2.8 NOT (negación, inversor)

Contacto NC en el esquema de conexiones:



Símbolo en LOGO!:



La salida adopta el estado 1 si la entrada es 0. El bloque NOT invierte el estado de la entrada.

La ventaja del bloque NOT es p. ej. que LOGO! no requiere contactos normalmente cerrados (NC). Sólo tiene que utilizar un contacto normalmente abierto (NA) y, mediante el bloque NOT, convertirlo en un contacto NC.

Tabla lógica de la función NOT

1	Q
0	1
1	0

4.3 Funciones especiales

Las funciones especiales se distinguen a primera vista de las funciones básicas en la denominación diferente de sus entradas. Las funciones especiales (SF) contienen funciones de temporización, remanencia y diversas opciones de parametrización que le permiten adaptar el programa a sus exigencias.

Este apartado ofrece un resumen breve de los nombres de las entradas, así como información de trasfondo acerca de las funciones especiales (Página 116).

4.3.1 Designación de las entradas

Entradas lógicas

Aquí se describen los conectores que pueden utilizarse para crear un vínculo lógico con otros bloques o las entradas del dispositivo LOGO!.

- **S (Set):**
Una señal en la entrada S pone la salida a un "1" lógico.
- **R (Reset):**
La entrada de reset R tiene prioridad sobre todas las demás entradas y desactiva las salidas.
- **Trg (Trigger):**
Esta entrada se utiliza para disparar el inicio de una función.
- **Cnt (Count):**
Esta entrada sirve para contar impulsos.
- **Fre (Frequency):**
Las señales de frecuencia a evaluar se aplican a esta entrada.
- **Dir (Direction):**
Esta entrada determina el sentido (+ ó -).
- **En (Enable):**
Esta entrada habilita la función de un bloque. Si el estado de señal de la entrada es "0", se ignoran otras señales del bloque.
- **Inv (Invert):**
Una señal aplicada en esta entrada invierte la señal de salida del bloque.
- **Ral (Reset all):**
Se reinician todos los valores internos.

Nota

Las entradas lógicas no utilizadas de funciones especiales quedan predeterminadas en un "0" lógico.

Conector X en las entradas de las funciones especiales

Las entradas de las funciones especiales conectadas al conector x se desactivan. Por tanto, estas entradas tienen aplicada una señal 'lo'.

Entradas de parámetros

En algunas entradas no se aplica ninguna señal, sino que se configuran los valores relevantes del bloque. Ejemplos:

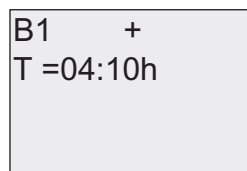
- **Par (Parameter):**
Esta entrada no se conecta. Aquí se ajustan los parámetros relevantes del bloque (temporizadores, umbrales de conexión/desconexión, etc.).
- **No (Cam):**
Esta entrada no se conecta. Aquí se configuran los patrones de tiempo.
- **P (Priority):**
Ésta es una entrada abierta. Aquí se definen las prioridades y se especifica si un aviso debe acusarse en RUN.

4.3.2 Respuesta de tiempo

Parámetro T

En algunas funciones especiales es posible configurar un valor de tiempo T. Para predefinir el tiempo debe recordar que los valores que introduzca deben regirse por la base de tiempo ajustada:

Base de tiempo	__ : __
s (segundos)	segundos : $1/100$ segundos
m (minutos)	minutos : segundos
h (horas)	horas : minutos



Ajustar un tiempo T de 250 minutos:
 Unidad en horas h:
 04:00 horas 240 minutos
 00:10 horas +10 minutos
 = 250

Precisión de T

Debido a las pequeñas tolerancias en las características de los componentes electrónicos, el tiempo T ajustado puede ser diferente. En el tema "Retardo a la conexión" (Página 120) encontrará una descripción detallada de las desviaciones.

Precisión del temporizador (temporizador semanal, temporizador anual)

Para evitar que el reloj en tiempo real de las versiones C funcione de forma imprecisa debido a esta desviación, el valor del temporizador se compara continuamente con una base de tiempo de alta precisión y se corrige. Se obtiene una diferencia de marcha de ± 5 segundos al día como máximo.

4.3.3 Respaldo del reloj en tiempo real

El reloj interno en tiempo real del LOGO! está respaldado. Por este motivo, sigue funcionando después de un corte de alimentación. El tiempo de respaldo depende de la temperatura ambiente. A una temperatura ambiente de 25°C, el tiempo de respaldo típico es de 80 horas.

Si el corte de alimentación del LOGO! excede las 80 horas, el reloj interno reacciona como se indica a continuación (en función de la serie de dispositivo):

- Serie de dispositivos 0BA0:
Al rearrancar, el reloj se pone a "Domingo 00:00 1 de enero". Se inicia el conteo del tiempo. Debido a esto, el sistema procesa los interruptores de temporización que disparan acciones en caso necesario.
- Serie de dispositivos 0BA1 y posteriores:
Al rearrancar, el reloj se pone a "Domingo 00:00 1 de enero". La hora se detiene y parpadea. LOGO! se encuentra de nuevo en el estado que tenía antes del corte de alimentación. En modo RUN, el sistema procesa los contadores que se habían parametrizado con la hora indicada arriba. Sin embargo, el reloj sigue parado.
- Serie de dispositivos 0BA6:
Si utiliza una tarjeta de batería opcional LOGO!, o bien una tarjeta de memoria/batería combinada, LOGO! puede respaldar la hora del reloj hasta dos años. Estas tarjetas están disponibles para la serie de dispositivos 0BA6.

4.3.4 Remanencia

Los estados de conmutación, así como los valores de conteo y tiempo de numerosas SFs (consulte el apartado "Lista de las funciones especiales - SF (Página 116)") pueden ser remanentes. Esto significa que los valores de datos actuales se conservan tras un corte de alimentación y el bloque se sigue ejecutando en el punto en que se interrumpió. Por ejemplo, un temporizador no se reinicializa, sino que continúa hasta completar el tiempo restante.

No obstante, para ello debe estar activada la remanencia en las funciones correspondientes. Hay dos ajustes posibles:

R: se conservan los datos actuales.

/: no se conservan los datos actuales (ajuste estándar). Consulte el apartado "Segundo programa (Página 82)" en relación a la activación y desactivación de la remanencia.

El contador de horas de funcionamiento, temporizador semanal, temporizador anual y regulador PI son siempre remanentes.

4.3.5 Protección de parámetros

Con el ajuste de protección de parámetros puede determinar si los parámetros deben poder visualizarse y modificarse en LOGO! en el modo de parametrización. Hay dos ajustes posibles:

- + : el atributo de parámetros permite accesos de lectura y escritura en modo de parametrización (ajuste estándar).
- : Los parámetros están protegidos contra lectura y escritura en el modo de parametrización, pudiendo modificarse sólo en modo de programación. Consulte un ejemplo del modo de protección de parámetros en Segundo programa (Página 82).

Nota

La protección de parámetros sólo cubre la ventana "AjustParám". Si se integran variables de funciones especiales protegidas en un texto de aviso, las variables podrán seguir editándose desde el texto del aviso. Para proteger dichas variables también es preciso activar también la protección del texto del aviso.

4.3.6 Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos

Un sensor se conecta a la entrada analógica y convierte una variable de proceso en una señal eléctrica. El valor de la señal se encuentra en el rango típico de este sensor.

LOGO! convierte siempre las señales eléctricas aplicadas a la entrada analógica en valores digitales comprendidos entre 0 y 1000.

Una tensión de 0 a 10 V en la entrada AI se transforma internamente en un rango de valores de 0 a 1000. Una tensión de entrada que exceda los 10 V se representa como valor interno 1000.

Sin embargo, dado que no siempre se puede procesar el rango de valores predefinido por LOGO! entre 0 y 1000, existe la posibilidad de multiplicar los valores digitales con un factor de ganancia (gain) y desplazar después el punto cero del rango de valores (offset). Esto permite visualizar un valor analógico en el display integrado en el LOGO! proporcional a la variable de proceso real.

Parámetros	Mínimo	Máximo
Tensión de entrada (en V)	0	≥ 10
Valor interno	0	1000
Ganancia	-10.00	+10.00
Offset	-10000	+10000

Regla matemática

$$\text{Valor real } Ax = (\text{valor interno en la entrada } Ax \cdot \text{ganancia}) + \text{offset}$$

Cálculo de la ganancia y el offset

La ganancia y el offset se calculan utilizando los valores superior e inferior de la función.

Ejemplo 1:

Los termopares disponibles tienen los siguientes datos técnicos: -30 a +70 °C, 0 a 10 V DC (es decir, 0 a 1000 en LOGO!).

$Valor\ real = (valor\ interno \cdot ganancia) + offset$, por lo tanto:

$$-30 = (0 \cdot A) + B, \text{ es decir, offset } B = -30$$

$$+70 = (1000 \cdot A) - 30, \text{ es decir, ganancia } A = 0,1$$

Ejemplo 2:

Un sensor de presión convierte una presión de 1000 mbar en una tensión de 0 V y una presión de 5000 mbar en una tensión de 10 V.

$Valor\ real = (valor\ interno \cdot ganancia) + offset$, por lo tanto:

$$1000 = (0 \cdot A) + B, \text{ es decir, offset } B = 1000$$

$$5000 = (1000 \cdot A) + 1000, \text{ es decir, ganancia } A = 4$$

Ejemplos de valores analógicos

Variable de proceso	Tensión (V)	Valor interno	Ganancia	Offset	Valor visualizado (Ax)
-30 °C	0	0	0.1	-30	-30
0 °C	3	300	0.1	-30	0
+70 °C	10	1000	0.1	-30	70
1000 mbar	0	0	4	1000	1000
3700 mbar	6.75	675	4	1000	3700
5000 mbar	10	1000	4	1000	5000
	0	0	0.01	0	0
	5	500	0.01	0	5
	10	1000	0.01	0	10
	0	0	1	0	0
	5	500	1	0	500
	10	1000	1	0	1000
	0	0	10	0	0
	5	500	10	0	5000
	10	1000	10	0	10000
	0	0	0.01	5	5
	5	500	0.01	5	10
	10	1000	0.01	5	15
	0	0	1	500	500
	5	500	1	500	1000
	10	1000	1	500	1500
	0	0	1	-200	-200
	5	500	1	-200	300
	10	1000	1	-200	800

4.4 Lista de las funciones especiales - SF

Variable de proceso	Tensión (V)	Valor interno	Ganancia	Offset	Valor visualizado (Ax)
	0 10	0 1000	10 10	-10000 -10000	-10000 0
	0.02 0.02 0.02 0.02	2 2 2 2	0.01 0.1 1 10	0 0 0 0	0 0 2 20

Encontrará un ejemplo de aplicación en la descripción de la función especial "Comparador analógico (Página 163)".

Para más información acerca de las entradas analógicas, consulte el apartado Constantes y conectores - Co (Página 101).

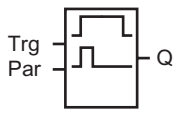
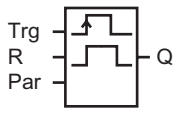
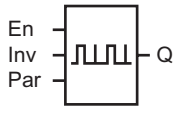
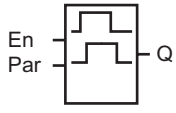
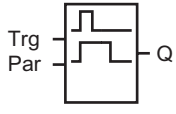
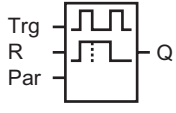
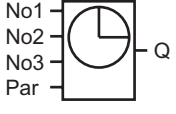

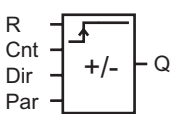
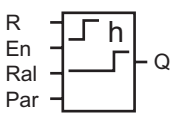
4.4 Lista de las funciones especiales - SF

Al crear un programa en LOGO!, los bloques de las funciones especiales se encuentran en la lista SF.


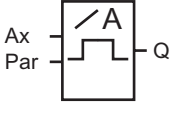
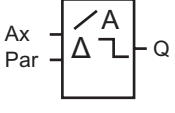
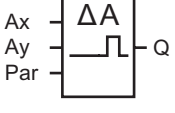
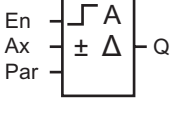
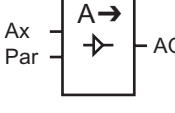
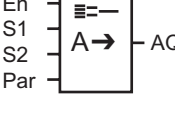
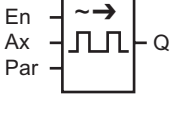
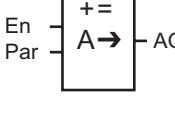
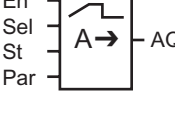
Puede negar las entradas de funciones especiales individualmente. En este caso, el programa convierte un "1" lógico en la entrada en un "0" lógico, o bien un "0" lógico en un "1" lógico. Consulte el ejemplo de programación del apartado "Introducir el programa (Página 71)".

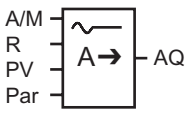
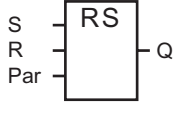
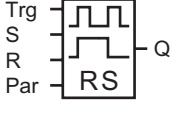
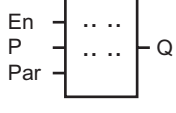
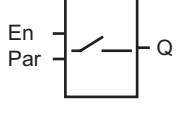
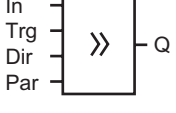
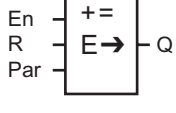
En la tabla se indica también si la función en cuestión puede ser remanente (Rem). Existen las siguientes funciones especiales:

Visualización en LOGO!	Nombre de la función especial	Rem
Temporizadores		
	Retardo a la conexión (Página 120)	REM
	Retardo a la desconexión (Página 123)	REM
	Retardo a la conexión/desconexión (Página 125)	REM
	Retardo a la conexión con memoria (Página 126)	REM

Visualización en LOGO!	Nombre de la función especial	Rem
	Relé de barrido (salida de impulsos) (Página 128)	REM
	Relé de barrido activado por flancos (Página 129)	REM
	Generador de impulsos asíncrono (Página 131)	REM
	Generador aleatorio (Página 133)	
	Interruptor de alumbrado para escalera (Página 134)	REM
	Interruptor bifuncional (Página 137)	REM
	Temporizador semanal (Página 140)	
	Temporizador anual (Página 144)	
Contadores		
	Contador adelante/atrás (Página 149)	REM
	Contador de horas de funcionamiento (Página 152)	REM

4.4 Lista de las funciones especiales - SF

Visualización en LOGO!	Nombre de la función especial	Rem
	Selector de umbral (Página 156)	
Análogo		
	Conmutador analógico de valor umbral (Página 158)	
	Conmutador analógico de valor umbral diferencial (Página 161)	
	Comparador analógico (Página 163)	
	Vigilancia del valor analógico (Página 167)	
	Amplificador analógico (Página 170)	
	Multiplexor analógico (Página 188)	
	Modulación de ancho de impulsos (PWM) (Página 200)	
	Aritmética analógica (Página 203)	
	Rampa analógica (Página 190)	

Visualización en LOGO!	Nombre de la función especial	Rem
	Regulador PI (Página 195)	REM
Otros		
	Relé autoenclavador (Página 171)	REM
	Relé de impulsos (Página 172)	REM
	Textos de aviso (Página 174)	
	Interruptor software (Página 184)	REM
	Registro de desplazamiento (Página 186)	REM
	Detección de errores de aritmética analógica (Página 206)	

4.4.1 Retardo a la conexión

Descripción breve

En el retardo a la conexión, la salida se activa tan sólo tras haber transcurrido un tiempo parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Una señal en la entrada Trg (Trigger) dispara el temporizador de retardo a la conexión.
	Parámetros	T representa el tiempo tras el que se activa la salida (el estado de señal de ésta cambia de 0 a 1). Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa tras expirar el tiempo parametrizado T, siempre que la entrada Trg siga activada.

Parámetro T

Consulte los ajustes estándar del parámetro T en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo para el parámetro T también puede predeterminarse según el valor real de otra función ya configurada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax - Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es ajustable. Tenga en cuenta la lista siguiente:

Rangos válidos para la base de tiempo, si T = parámetro

Base de tiempo	Valor máx.	Resolución mín.	Precisión
s (segundos)	99:99	10 ms	+ 10 ms
m (minutos)	99:59	1s	+ 1 s
h (horas)	99:59	1 min	+ 1 min

Visualización en modo de programación (ejemplo):

```
B12 +R
T =04:10h
```

Rangos válidos para la base de tiempo, si T = valor real de una función ya programada

Base de tiempo	Valor máx.	Significado	Precisión
ms	99990	Cantidad de ms	+ 10 ms
s	5999	Cantidad de s	+ 1 s
m	5999	Cantidad de min	+ 1 min

Visualización en modo de programación (ejemplo):

```
B12 +R
T →B006s
```

Si el bloque referenciado (B6 en el ejemplo) devuelve un valor que esté fuera del rango válido, se redondea hacia arriba o hacia abajo hasta el siguiente valor válido.

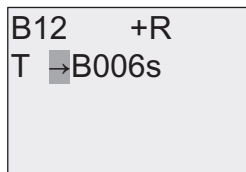
Parámetro preajustado = valor real de una función ya programada

Para incluir el valor real de una función ya programada:

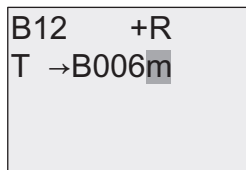
1. Pulse ► para situar el cursor en el signo de igualdad del parámetro T.



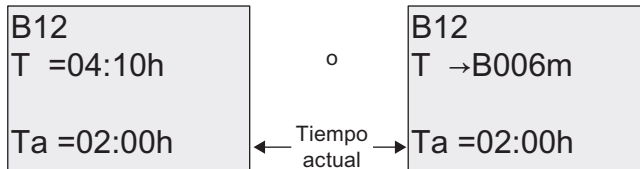
2. Pulse ▼ para convertir el signo de igualdad en una flecha. Si existe, se muestra el último bloque referenciado con su respectiva base de tiempo.



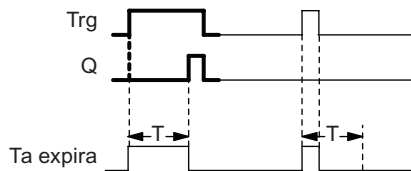
3. Pulse ► para situar el cursor en la "B" del bloque visualizado y pulse luego ▼ para seleccionar el número de bloque deseado.
4. Pulse ► para situar el cursor en la base de tiempo del bloque y pulse luego ▼ para seleccionar la base de tiempo deseada.



Visualización en modo de parametrización (ejemplo):



Cronograma



La sección del cronograma representada en negrita también se visualiza en el símbolo de retardo a la conexión.

Descripción de la función

El tiempo T_a comienza a transcurrir al producirse un cambio de 0 a 1 en la entrada Trg (T_a es el tiempo actual en LOGO!).

Si la entrada Trg sigue puesta a 1 por lo menos durante el tiempo T configurado, la salida se pone a 1 una vez expirado el tiempo T (la salida se activa con retardo respecto a la entrada).

El tiempo se reinicializa si el estado de la entrada Trg vuelve a cambiar a 0 antes de que expire el tiempo T.

La salida se pone nuevamente a 0 cuando la señal en la entrada Trg sea 0.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

4.4.2 Retardo a la desconexión

Descripción breve

En el retardo a la desconexión, la salida se desactiva tras haber expirado el tiempo configurado.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	El temporizador de retardo a la desconexión se inicia con un flanco negativo (cambio de 1 a 0) en la entrada Trg (Trigger).
	Entrada R	Una señal en la entrada R reinicializa el tiempo de retardo a la conexión y la salida.
	Parámetros	La salida se desactiva (cambia de 1 a 0) cuando expira el tiempo de retardo T. Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa con una señal en la entrada Trg y permanece activada hasta que haya expirado T.

Parámetro T

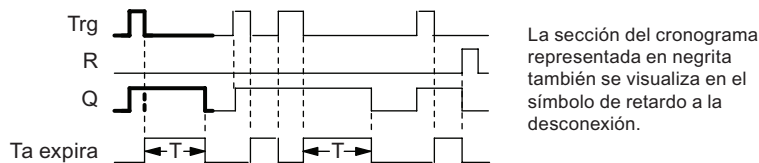
Consulte los ajustes estándar del parámetro T en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo del parámetro T puede derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax - Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos para bases de tiempo y el preajuste de parámetros.

Cronograma



Descripción de la función

Cuando la entrada Trg pasa a "hi", la salida Q se pone inmediatamente en "hi".

El tiempo actual T_a en LOGO! se reinicia cuando Trg cambia de 1 a 0. La salida permanece activada. La salida Q se pone a 0 con retardo a la desconexión cuando T_a alcanza el valor configurado en T ($T_a=T$).

El tiempo T_a se reinicia si vuelve a activarse y desactivarse la entrada Trg.

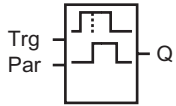
Activando la entrada R (Reset) se ponen a cero el tiempo T_a y la salida antes de que transcurra el tiempo T_a .

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

4.4.3 Retardo a la conexión/desconexión

Descripción breve

La función de retardo a la conexión/desconexión activa la salida una vez expirado el tiempo de retardo a la conexión ajustado y la desactiva tras expirar el tiempo de retardo a la desconexión.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	<p>Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada Trg (Trigger) se inicia el tiempo T_H de retardo a la conexión.</p> <p>Con el flanco descendente (cambio de 1 a 0) se inicia el tiempo T_L de retardo a la desconexión.</p>
	Parámetros	<p>T_H es el tiempo tras el que se activa la salida (el estado de señal de ésta cambia de 0 a 1).</p> <p>T_L es el tiempo tras el que se desactiva la salida (el estado de señal de ésta cambia de 1 a 0).</p> <p>Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.</p>
	Salida Q	<p>Q se activa una vez expirado el tiempo configurado T_H si Trg sigue activada y se desactiva tras expirar el tiempo T_L, si la entrada Trg (Trigger) no se ha vuelto a activar.</p>

Parámetros T_H y T_L

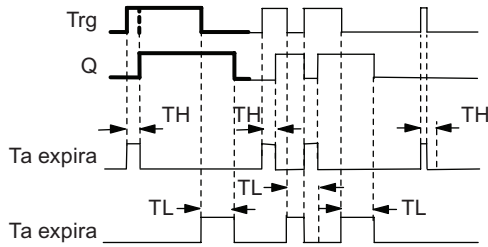
Los valores estándar de los parámetros T_H y T_L se indican en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

Los tiempos de retardo a la conexión/desconexión predeterminados para los parámetros T_H y T_L pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax - Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos para bases de tiempo y el preajuste de parámetros.

Cronograma



La sección del cronograma representada en negrita también se visualiza en el símbolo de retardo a la conexión/desconexión.

Descripción de la función

El tiempo T_H comienza a transcurrir cuando el estado de la entrada Trg cambia de 0 a 1.

Si la entrada Trg sigue puesta a 1 por lo menos durante el tiempo T_H , la salida se pone a 1 una vez expirado el tiempo T_H (la salida se activa con retardo respecto a la entrada).

Si el estado de la entrada Trg cambia nuevamente a 0 antes de que transcurra el tiempo T_H , éste se reinicializa.

Un cambio de 1 a 0 en la entrada Trg inicia el tiempo T_L .

Si la entrada Trg sigue puesta a 0 por lo menos durante la señal T_L , la salida se pone a 0 una vez expirado el tiempo T_L (la salida se desactiva con retardo respecto a la entrada).

Si el estado de la entrada Trg cambia nuevamente a 1 antes de expirar el tiempo T_L , éste se reinicia.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

4.4.4 Retardo a la conexión con memoria

Descripción breve

Un impulso en la entrada inicia un tiempo de retardo a la conexión configurable. La salida se activa una vez expirado ese tiempo.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Una señal en la entrada Trg (Trigger) dispara el temporizador de retardo a la conexión.
	Entrada R	Una señal en la entrada R reinicializa el tiempo de retardo a la conexión y la salida.
	Parámetros	T es el tiempo de retardo a la conexión de la salida (el estado de señal de ésta cambia de 0 a 1). Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa una vez expirado el tiempo T.

Parámetro T

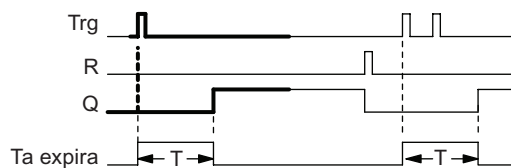
Consulte los ajustes estándar indicados en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo del parámetro T puede derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y el preajuste de parámetros.

Cronograma



La sección del cronograma representada en negrita también se visualiza en el símbolo de retardo a la conexión con memoria.

Descripción de la función

Cuando el estado de la entrada Trg cambia de 0 a 1, comienza a transcurrir el tiempo actual T_a . La salida Q se activa cuando $T_a = T$. Una nueva señal en la entrada Trg no repercute en el tiempo T_a .

La salida y el tiempo T_a se reinician cuando el estado de señal de la entrada R sea nuevamente 1.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

4.4.5 Relé de barrido (salida de impulsos)

Descripción breve

Una señal de entrada genera una señal de duración configurable en la salida.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Una señal en la entrada Trg (Trigger) inicia el tiempo para el relé de barrido.
	Parámetros	La salida se desactiva tras expirar el tiempo T (el estado de señal de la salida cambia de 1 a 0). Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Una señal en la entrada Trg activa Q. Si la señal de entrada = 1, Q permanece activada durante el tiempo Ta.

Parámetro T

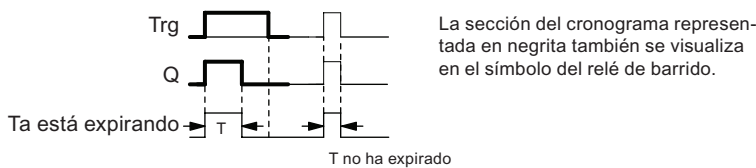
Para más información sobre el parámetro T, consulte el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo del parámetro T puede derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y el preajuste de parámetros.

Cronograma



Descripción de la función

Cuando el estado de señal de la entrada Trg cambia de 0 a 1, se activa la salida. Al mismo tiempo se inicia un tiempo T_a durante el que la salida permanece activada.

Cuando T_a alcanza el valor predeterminado en T ($T_a = T$), se desactiva la salida Q (salida de impulsos).

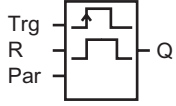
Si la entrada Trg cambia de 1 a 0 antes de haber expirado el tiempo especificado, la salida se desactiva inmediatamente.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

4.4.6 Relé de barrido activado por flancos

Descripción breve

Tras haber expirado un tiempo de retardo configurado, un impulso de entrada genera un número predeterminado de impulsos de salida con una duración de impulso/pausa definida (que puede dispararse varias veces).

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Una señal en la entrada Trg (Trigger) inicia los tiempos para el relé de barrido activado por flancos.
	Entrada R	Una señal en la entrada R desactiva el tiempo actual (T_a) y la salida.
	Parámetros	Es posible configurar la duración de pausa entre impulsos T_L y el ancho de impulsos T_H . N determina la cantidad de ciclos de pausa/impulso TL/TH: Rango de valores: 1...9 Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa una vez transcurrido el tiempo T_L y se desactiva tras expirar el tiempo T_H .

Parámetros TH y TL

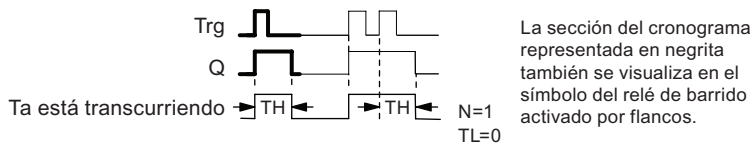
Para más información sobre el parámetro T, consulte el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El ancho de impulsos TH y la duración de pausa entre impulsos TL pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

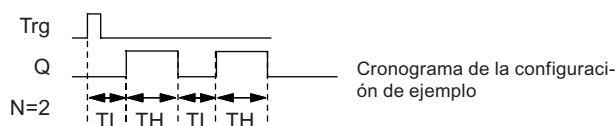
- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y el preajuste de parámetros.

Cronograma A



Cronograma B



Descripción de la función

Si la entrada Trg adopta el estado 1, se inicia el tiempo T_L (Time Low). Una vez transcurrido el tiempo T_L , la salida Q se pone a 1 durante la duración del tiempo T_H (Time High).

Si la entrada Trg cambia de nuevo de 0 a 1 (impulso de redisparo) antes de que haya expirado el tiempo predeterminado ($T_L + T_H$), el tiempo T_a se pone a cero y se reinicia el ciclo de pausa/impulso.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo se reinician tras un corte de alimentación.

Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación (ejemplo):

B25	1+R	← Modo de protección y remanencia
TL	=02:00s	← Duración de pausa entre impulsos
TH	=03:00s	← Ancho de impulsos

Pulse ►

B25	2	← Número de ciclos impulso/pausa (ejemplo)
N	=1	

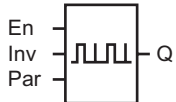
Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

B25		← Ancho de impulsos actual T_L o T_H
TL	=02:00s	
TH	=03:00s	
Ta	=01:15s	

4.4.7 Generador de impulsos asíncrono

Descripción breve

La forma del impulso de salida puede modificarse reconfigurando la relación impulso/pausa.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	La entrada En permite activar y desactivar el generador de impulsos asíncrono.
	Entrada INV	La entrada INV permite invertir la señal de salida del generador de impulsos asíncrono activo.
	Parámetros	Es posible configurar el ancho de impulsos T_H y la duración de pausa entre impulsos T_L . Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa y desactiva cíclicamente conforme a la relación impulso/pausa T_H y T_L .

Parámetros TH y TL

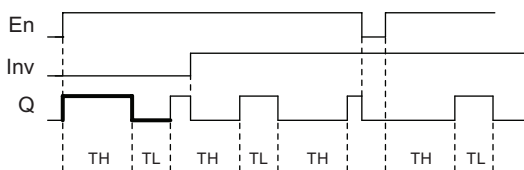
Para más información sobre el parámetro T, consulte el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El ancho de impulsos TH y la duración de pausa entre impulsos TL pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y el preajuste de parámetros.

Cronograma



Descripción de la función

Los parámetros TH (Time High) y TL (Time Low) sirven para configurar el ancho de impulsos y la pausa entre impulsos.

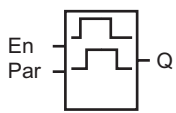
La entrada INV permite invertir la salida sólo si el bloque se ha activado por medio de una señal en la entrada En.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

4.4.8 Generador aleatorio

Descripción breve

La salida del generador aleatorio se activa o desactiva dentro de un tiempo configurado.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	<p>Con un flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada En (Enable) se inicia el tiempo de retardo a la conexión del generador aleatorio.</p> <p>Con un flanco descendente (cambio de 1 a 0) en la entrada En (Enable) se inicia el tiempo de retardo a la desconexión del generador aleatorio.</p>
	Parámetros	<p>El tiempo de retardo a la conexión se ajusta por azar a un valor comprendido entre 0 s y T_H.</p> <p>El tiempo de retardo a la desconexión se ajusta por azar a un valor comprendido entre 0 s y T_L.</p>
	Salida Q	<p>La salida Q se activa una vez expirado el tiempo de retardo a la conexión si sigue activada la entrada En y se desactiva una vez expirado el tiempo de retardo a la desconexión si entretanto no se ha vuelto a activar En.</p>

Parámetros T_H y T_L

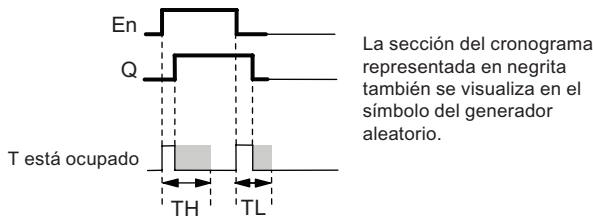
Los valores estándar de los parámetros T_H y T_L se indican en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo de retardo a la conexión T_H y el tiempo de retardo a la desconexión T_L pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real $A_x - A_y$)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real A_x)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real A_x)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real A_Q)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real A_Q)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real A_Q)
- Regulador PI (Página 195) (valor real A_Q)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y el preajuste de parámetros.

Cronograma



Descripción de la función

Cuando el estado de señal de la entrada En cambia de 0 a 1, se inicia un tiempo de retardo a la conexión aleatorio comprendido entre 0 s y T_H . Si la entrada En sigue activada por lo menos durante el tiempo de retardo a la conexión, la salida se activa una vez expirado este tiempo.

Si la entrada En se desactiva antes de que expire el tiempo de retardo a la conexión, el tiempo se pondrá a cero.

Cuando el estado de señal en la entrada En cambia de 1 a 0, se inicia un tiempo de retardo a la desconexión aleatorio comprendido entre 0 s y T_L .

Si la entrada En sigue activada por lo menos durante el tiempo de retardo a la desconexión, la salida se desactiva una vez expirado este tiempo.

El tiempo se pone a cero si la señal en la entrada En vuelve a cambiar a 1 antes de expirar el tiempo de retardo a la desconexión.

El tiempo transcurrido se reinicia tras un corte de alimentación.

4.4.9 Interruptor de alumbrado para escalera

Descripción breve

Un flanco de entrada inicia un tiempo configurable y redisparable. La salida se desactiva una vez expirado ese tiempo. Antes de que transcurra este tiempo se puede emitir una señal que advierta de la desconexión inminente.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Una señal en la entrada Trg (Trigger) inicia el tiempo de retardo a la desconexión del interruptor de alumbrado para escalera.
	Parámetros	<p>T es el tiempo de retardo a la desconexión de la salida (el estado de ésta cambia de 1 a 0).</p> <p>T_1 determina el inicio del tiempo de disparo de la advertencia previa.</p> <p>T_L determina la longitud de la señal de advertencia previa.</p> <p>Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.</p>
	Salida Q	Q se desactiva tras expirar el tiempo T. Antes de que expire este tiempo puede emitirse una señal de advertencia.

Parámetros T , T_I y T_{IL}

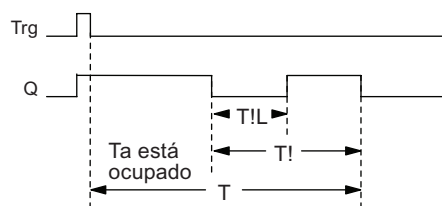
Consulte los ajustes estándar de los parámetros T en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo de retardo a la desconexión T , el tiempo de advertencia previa T_I y el período de advertencia previa T_{IL} pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real $A_x - A_y$)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real A_x)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real A_x)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y del preajuste de parámetros.

Cronograma



Descripción de la función

Cuando el estado de señal de la entrada Trg cambia de 0 a 1, se activa la salida Q. En el siguiente cambio de 1 a 0 en Trg se reinicia el tiempo actual T_a y la salida Q permanece activada.

La salida Q se desactiva cuando $T_a = T$. Antes de que expire el tiempo de retardo a la desconexión ($T - T_I$) puede configurarse una señal de advertencia que desactive Q durante el período de advertencia previa T_{IL} .

En el siguiente impulso en la entrada Trg durante T_a se reinicia el tiempo T_a .

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

Configuración del parámetro Par

Consulte los ajustes estándar indicados en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

Nota

Todos los tiempos deben tener una misma base de tiempo.

Visualización en modo de programación (ejemplo):

B9	1+R	←	Modo de protección y remanencia
T	=60:00s	←	Tiempo de retardo a la desconexión

Pulse ►

B9	2	←	Inicio del período de advertencia de desconexión (T - T _i)
T!	=05:00s	←	Tiempo de advertencia de desconexión
T!L	=00:10s		

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

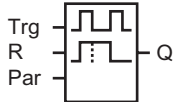
B9	1		
T	=60:00s		
Ta	=06:00s	←	Valor actual del tiempo T

4.4.10 Interruptor bifuncional

Descripción breve

Interruptor con dos funciones diferentes:

- Interruptor de impulsos con retardo a la desconexión
- Pulsador (alumbrado permanente)

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Una señal en la entrada Trg (Trigger) activa la salida Q (alumbrado permanente) o la desactiva con un retardo a la desconexión. Si está activa, la salida Q se puede desactivar con una señal en la entrada Trg.
	Entrada R	Una señal en la entrada R reinicia el tiempo actual (T_a) y desactiva la salida.
	Parámetros	<p>T es el tiempo de retardo a la desconexión. La salida se desactiva (cambia de 1 a 0) cuando expira el tiempo T.</p> <p>T_L es el tiempo durante el que debe estar activada la salida para habilitar la función de alumbrado permanente.</p> <p>T_I es el tiempo de advertencia previa de retardo a la conexión.</p> <p>T_{IL} es la duración del período de advertencia previa.</p> <p>Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.</p>
	Salida Q	Una señal en Trg activa la salida Q. Dependiendo de la longitud del impulso en la entrada Trg, la salida se desactiva de nuevo o se activa permanentemente, o bien se desactiva por medio de una nueva señal en Trg.

Parámetros T, T_L, T_I y T_{IL}

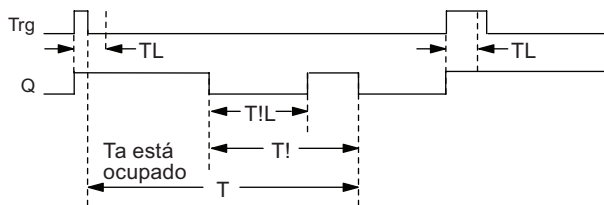
Consulte los ajustes estándar de los parámetros T en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo de retardo a la desconexión T, el tiempo de alumbrado permanente T_L, el tiempo de advertencia previa de retardo a la conexión T_I y el período de advertencia previa T_{IL} pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y del preajuste de parámetros.

Cronograma



Descripción de la función

Cuando el estado de la entrada Trg cambia de 0 a 1, se activa la salida Q.

Si la salida Q = 0 y la entrada Trg se activa como mínimo durante el tiempo T_L, se habilita la función de alumbrado permanente y la salida Q se activa conforme a ello.

Si el estado de la entrada Trg vuelve a cambiar a 0 antes de que expire el tiempo T_L, comienza a transcurrir el tiempo de retardo a la desconexión T.

La salida Q se desactiva cuando T_a = T.

Antes de que expire el tiempo de retardo a la desconexión (T - T_I) puede emitir una señal de advertencia de desconexión que desactive Q durante el período de advertencia previa T_{IL}. Una señal subsiguiente en Trg siempre reinicia T y desactiva la salida Q.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

Configuración del parámetro Par

Consulte los ajustes estándar indicados en el apartado "Respuesta de tiempo (Página 112)".

Nota

T, T_I y T_{IL} deben tener una misma base de tiempo.

Visualización en modo de programación (ejemplo):

B5	1+R	← Modo de protección y remanencia
T	=60:00s	← Retardo a la desconexión
TL	=10:00s	← Tiempo de alumbrado permanente

Pulse ►

B5	2	← Inicio del período de advertencia de desconexión (T - T _I)
T!	=30:00s	← Tiempo de advertencia de desconexión
T!L	=20:00s	

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

B5	1	
T	=60:00s	
TL	=10:00s	
Ta	=06:00s	← Valor actual del tiempo T _L o T

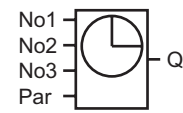
4.4.11 Temporizador semanal

Descripción breve

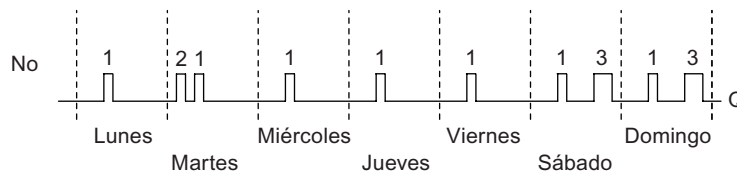
La salida se controla mediante una fecha de activación y desactivación configurable. Esta función soporta cualquier combinación posible de días de la semana. Los días de la semana activos se seleccionan ocultando los días inactivos.

Nota

Puesto que LOGO! 24/24o no incorpora un reloj en tiempo real, el temporizador semanal no está disponible en ambas versiones.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetros No 1, 2 y 3	En los parámetros No se ajustan las horas de conexión y desconexión de cada leva . Aquí se configuran también los días y la hora.
	Par	Especifique si, al ser activado, el temporizador debe funcionar durante un ciclo y desactivarse luego. El ajuste de impulsos es válido para las tres levas.
	Salida Q	Q se activa si está accionada alguna de las levas configuradas.

Cronograma (tres ejemplos)



No 1:	Diariamente:	06:30 a 8:00 horas
No 2:	Martes:	03:10 a 04:15 horas
No 3:	Sábado y domingo:	16:30 a 23:10 horas

Descripción de la función

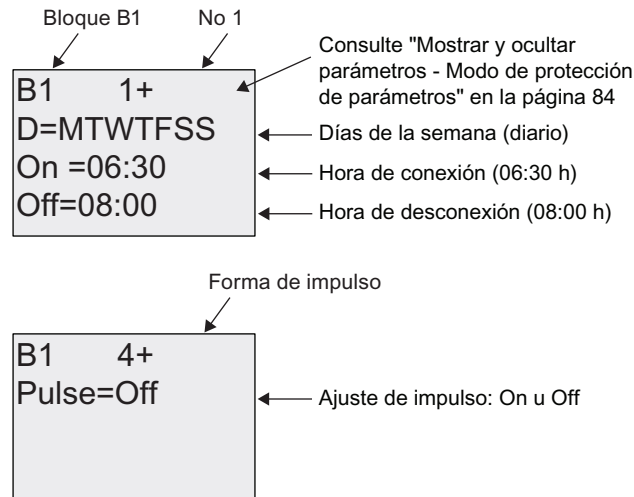
Cada temporizador semanal tiene tres levas que pueden utilizarse para configurar una histéresis de tiempo. Las horas de conexión y desconexión se especifican en los parámetros No. A una determinada hora de conexión, el temporizador semanal activa la salida si ésta no estuviese activada todavía.

El temporizador semanal desactiva la salida a una determinada hora de desconexión (si ésta se ha parametrizado), o bien al final del ciclo si ha especificado una salida de impulsos. Si ha definido una misma hora de conexión y desconexión para un temporizador semanal, pero en distintas levas, se produce un conflicto. En este caso, la leva 3 tiene prioridad sobre la leva 2 y ésta, a su vez, sobre la leva 1.

El estado de conexión del temporizador semanal depende de las tres levas.

Pantalla de parametrización

Vista de la pantalla de parametrización p. ej. para la leva No1 y el ajuste Pulse:



Días de la semana

El prefijo "D=" (Day) tiene el siguiente significado:

- M: Lunes (Monday)
- T: Martes (Tuesday)
- W: Miércoles (Wednesday)
- T: Jueves (Thursday)
- F: Viernes (Friday)
- S: Sábado (Saturday)
- S: Domingo (Sunday)

Las letras mayúsculas indican un día específico de la semana. Un "-" indica que no se ha seleccionado ningún día de la semana.

Horas de conexión y desconexión

Es posible cualquier momento entre las 00:00 y las 23:59 horas. La hora de conexión también puede configurarse como señal de impulso. El bloque de temporizador se activa a la hora indicada durante un ciclo. Luego se desactiva la salida.

--:-- significa que no se ha configurado ninguna hora de conexión/desconexión.

Configurar el temporizador semanal

Para ajustar la fecha y hora de conexión y desconexión:

1. Sitúe el cursor sobre uno de los parámetros No del temporizador (p. ej. No1).
2. Pulse **OK**. LOGO! abre la pantalla de parametrización de levas. El cursor está posicionado en el día de la semana.
3. Pulse **▲** y **▼** para seleccionar uno o varios días de la semana.
4. Pulse **►** para situar el cursor en la primera posición de la hora de conexión.
5. Ajuste la hora de conexión.
Modifique el valor en la respectiva posición, utilizando las teclas **▲** y **▼**. Utilizando las teclas **◀** y **▶**, desplace el cursor hacia las distintas posiciones. En la primera posición sólo puede seleccionar el valor - :- - (- :- - significa que no se han ajustado momentos de conexión/desconexión).
6. Pulse **►** para situar el cursor en la primera posición de la hora de desconexión.
7. Ajuste la hora de desconexión (igual que en el punto 5).
8. Confirme las entradas efectuadas con **OK**.

El cursor se encuentra en el parámetro No2 (leva 2). Ahora puede configurar otra leva.

Nota

Para más información acerca de la precisión de los temporizadores, consulte los datos técnicos y el apartado "Respuesta de tiempo (Página 112)".

Temporizador semanal: Ejemplo

La salida del temporizador semanal debe estar activada diariamente entre las 06:30h y las 08:00h. Además, la salida debe estar activada los martes entre las 03:10 h y las 04:15h, así como los fines de semana entre las 16:30 h y las 23:10h.

Para ello se requieren tres levas.

Aquí se visualizan las pantallas de parametrización de las levas 1, 2 y 3, basadas en el cronograma anterior.

Leva1

La leva No1 debe activar la salida del temporizador semanal diariamente entre las 06:30 y las 08:00 horas.

B1	1+
D=	MTWTFSS
On	=06:30
Off	=08:00

Leva2

La leva No2 debe activar la salida del temporizador semanal todos los martes entre las 03:10 y las 04:15 horas.

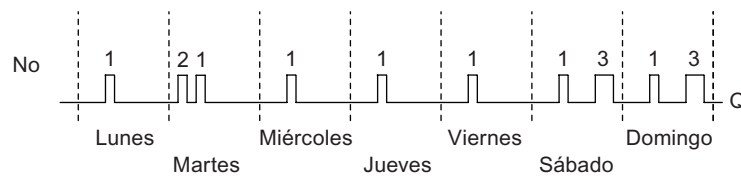
B1 2 D=-T----- On =03:10 Off=04:15
--

Leva3

La leva No3 debe activar la salida del temporizador semanal todos los sábados y domingos entre las 16:30 y las 23:10 horas.

B1 3 D=-----SS On =16:30 Off=23:10
--

Resultado




4.4.12 Temporizador anual

Descripción breve

La salida se controla mediante una fecha de activación y desactivación configurable. El temporizador puede configurarse para que se active anualmente, mensualmente, o bien con una base de tiempo personalizada. En cualquier modo, el temporizador también puede configurarse de manera que emita un impulso en la salida durante el período de tiempo definido. El período de tiempo puede configurarse en el rango comprendido entre el 1 de enero de 2000 hasta el 31 de diciembre de 2099.

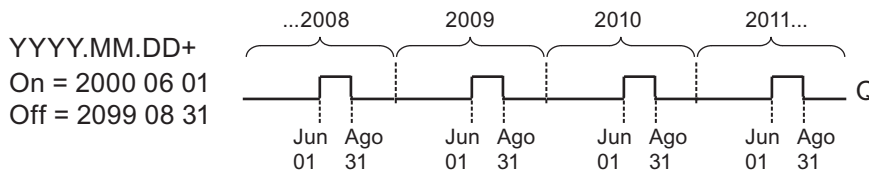
Nota

Puesto que LOGO! 24/24o no incorpora un reloj en tiempo real, el temporizador anual no está disponible en ambas versiones.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetro No	En el parámetro No se configuran el modo del temporizador, las fechas de conexión y desconexión del mismo, así como si la salida es una salida de impulsos.
	Salida Q	Q se activa si la leva parametrizada está activada.

Cronogramas

Ejemplo 1: Modo anual Yearly activado, modo mensual Monthly desactivado, impulso Pulse desactivado, fecha de conexión = 2000-06-01, fecha de desconexión = 2099-08-31: la salida del temporizador se activa cada año desde el 1 de junio hasta el 31 de agosto.

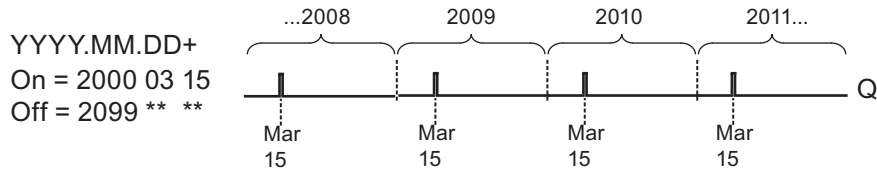


B6 1+
Yearly = On
Monthly = Off
Pulse = Off

B6 2+
ON :
YYYY-MM-DD
2000-06-01

B6 3+
OFF :
YYYY-MM-DD
2099-08-31

Ejemplo 2: Modo anual Yearly activado, modo mensual Monthly desactivado, impulso Pulse activado, fecha de conexión = 2000-03-15, fecha de desconexión = 2099-**-**: el 15 de marzo de cada año, el temporizador se activa durante un ciclo.

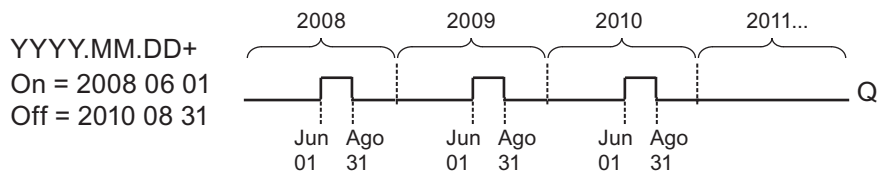


B6 1+
Yearly = On
Monthly = Off
Pulse = On

B6 2+
ON :
YYYY-MM-DD
2000-03-15

B6 3+
OFF :
YYYY-MM-DD
2099-**-**

Ejemplo 3: Modo anual Yearly activado, modo mensual Monthly desactivado, impulso Pulse desactivado, fecha de conexión = 2008-06-01, fecha de desconexión = 2010-08-31: la salida del temporizador se activa el 1 de junio de 2008, 2009 y 2010, y permanece activada hasta el 31 de agosto.

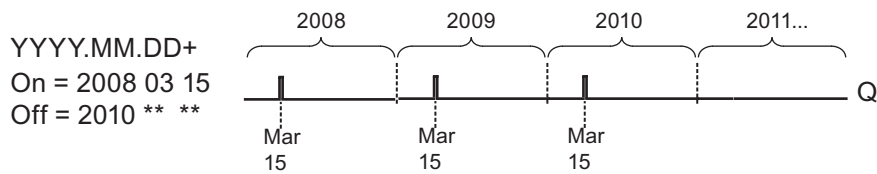


B6 1+
Yearly = On
Monthly = Off
Pulse = Off

B6 2+
ON :
YYYY-MM-DD
2008-06-01

B6 3+
OFF :
YYYY-MM-DD
2010-08-31

Ejemplo 4: Modo anual Yearly activado, modo mensual Monthly desactivado, impulso Pulse activado, fecha de conexión = 2008-03-15, fecha de desconexión = 2010-**-**: el 15 de marzo de 2008, 2009 y 2010, la salida del temporizador se activa durante un ciclo.

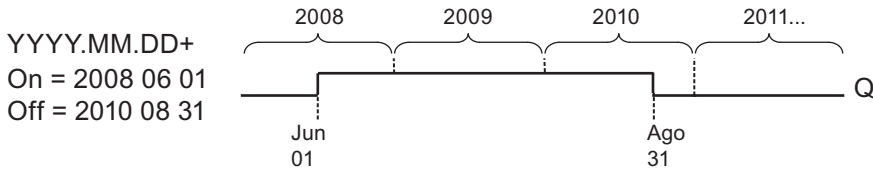


B6 1+
Yearly = On
Monthly = Off
Pulse = On

B6 2+
ON :
YYYY-MM-DD
2008-03-15

B6 3+
OFF :
YYYY-MM-DD
2010-**-**

Ejemplo 5: Modo anual Yearly desactivado, modo mensual Monthly desactivado, impulso Pulse desactivado, fecha de conexión = 2008-06-01, fecha de desconexión = 2008-08-31: la salida del temporizador se activa el 1 de junio de 2008 y permanece activada hasta el 31 de agosto de 2010.



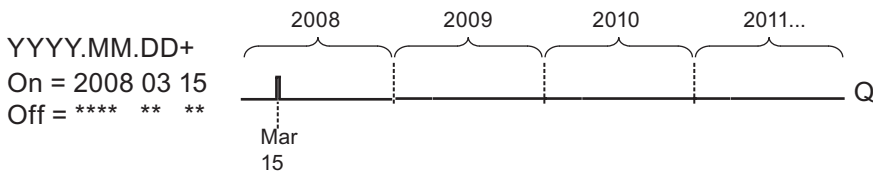
YYYY.MM.DD+
On = 2008 06 01
Off = 2010 08 31

B6 1+
Yearly = Off
Monthly = Off
Pulse = Off

B6 2+
ON :
YYYY-MM-DD
2008-06-01

B6 3+
OFF :
YYYY-MM-DD
2010-08-31

Ejemplo 6: Modo anual Yearly desactivado, modo mensual Monthly desactivado, impulso Pulse seleccionado, fecha de conexión = 2008-03-15, fecha de desconexión = ****_**_**: el 15 de marzo de 2008, la salida del temporizador se activa durante un ciclo. Puesto que el temporizador no tiene acción mensual ni anual, se emite sólo un impulso en la salida del temporizador en la fecha de conexión especificada.



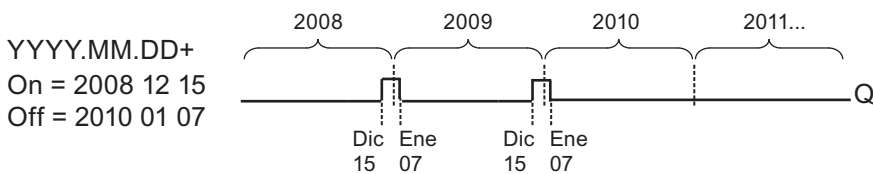
YYYY.MM.DD+
On = 2008 03 15
Off = **** ** **

B6 1+
Yearly = Off
Monthly = Off
Pulse = On

B6 2+
ON :
YYYY-MM-DD
2008-03-15

B6 3+
OFF :
YYYY-MM-DD
****_**_**

Ejemplo 7: Modo anual Yearly activado, modo mensual Monthly desactivado, impulso desactivado, fecha de conexión = 2008-12-15, fecha de desconexión = 2010-01-07: el 15 de diciembre de 2008 y 2009, la salida del temporizador se activa hasta el 7 de enero del año siguiente. Tras desactivarse el temporizador el 7 de enero de 2010, NO se vuelve a activar el 15 de diciembre siguiente.



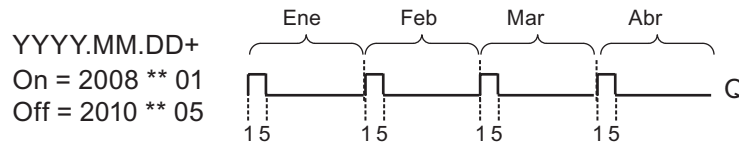
YYYY.MM.DD+
On = 2008 12 15
Off = 2010 01 07

B6 1+
Yearly = On
Monthly = Off
Pulse = Off

B6 2+
ON :
YYYY-MM-DD
2008-12-15

B6 3+
OFF :
YYYY-MM-DD
2010-01-07

Ejemplo 8: Modo anual Yearly activado, modo mensual Monthly activado, fecha de conexión = 2008-**-01, fecha de desconexión = 2010-**-05: a partir de 2008, la salida del temporizador se activa el primer día de cada mes y se desactiva el quinto día del mes. El temporizador sigue funcionando de esta manera hasta el último mes del año 2010.



B6	1+
Yearly = On	
Monthly = On	
Pulse = Off	

B6	2+
ON :	
YYYY-MM-DD	
2008-**-01	

B6	3+
OFF :	
YYYY-MM-DD	
2010-**-05	

Descripción de la función

El temporizador anual activa o desactiva la salida en determinadas fechas de conexión y desconexión. Las activaciones y desactivaciones se ejecutan a las 00:00. Si la aplicación requiere un tiempo diferente, utilice en el programa un temporizador semanal junto con un temporizador anual.

La fecha y hora de conexión especifica cuándo se activa el temporizador. La fecha y hora de desconexión especifica cuándo se vuelve a desactivar la salida. Por lo que respecta a las fechas de conexión y desconexión, tenga en cuenta el orden de los campos. El primer campo define el año, el segundo, el mes y, el tercero, el día.

Si activa el modo mensual Monthly, la salida del temporizador se activa cada mes el día indicado como fecha de conexión y permanece activada hasta el día indicado como fecha de desconexión. La fecha de conexión especifica el primer año en el que se activa el temporizador. La fecha de desconexión especifica el último año en el que se desactiva el temporizador. 2099 es el último año de desconexión posible.

Si ajusta el modo anual Yearly, la salida del temporizador se activa cada año el mes y el día indicados como fecha de conexión y permanece activada hasta el mes y el día indicados como fecha de desconexión. La fecha de conexión especifica el primer año en el que se activa el temporizador. La fecha de desconexión especifica el último año en el que se desactiva el temporizador. 2099 es el último año de desconexión posible.

Si ajusta el modo de impulso Pulse, la salida del temporizador se activa durante un ciclo en la fecha de conexión indicada y luego se desactiva. Puede seleccionar que el temporizador sea impulsado mensual o anualmente, o bien una sola vez.

Si no activa ninguno de los modos (Monthly, Yearly o Pulse), puede definir un período específico mediante la fecha de conexión y desconexión. Este período puede abarcar un tiempo cualquiera.

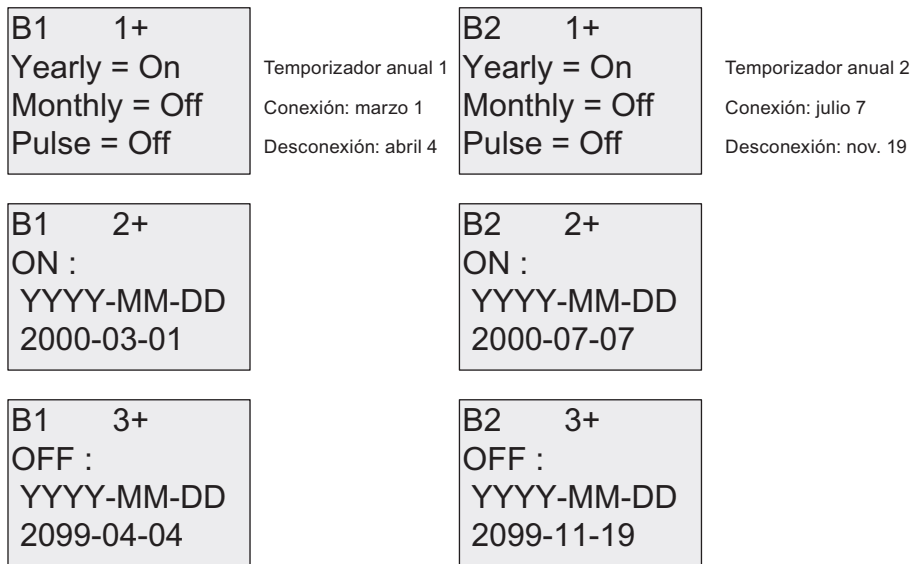
Para procesos que deban activarse y desactivarse varias veces durante el año, pero en momentos irregulares, puede definir varios temporizadores anuales y combinar lógicamente sus salidas mediante un bloque de función OR.

Respaldo del reloj en tiempo real

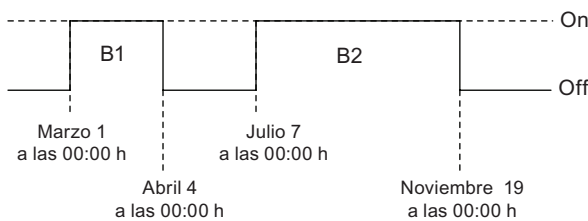
El reloj de tiempo real interno de LOGO! sigue funcionando incluso si se produce un corte de alimentación. El tiempo de respaldo depende de la temperatura ambiente. A una temperatura ambiente de 25°C, el tiempo de respaldo típico es de 80 horas. Si utiliza una tarjeta de batería opcional LOGO! o bien una tarjeta de memoria/batería combinada, LOGO! puede respaldar la hora del reloj hasta dos años.

Configuración de ejemplo

La salida de un LOGO! debe activarse cada año el 1 de marzo, desactivarse el 4 de abril, volver a activarse el 7 de julio y desactivarse nuevamente el 19 de noviembre. Para ello deben configurarse dos temporizadores anuales con las respectivas fechas de conexión. Vincule luego las salidas mediante un bloque OR.



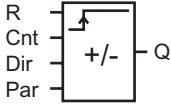
Resultado



4.4.13 Contador adelante/atrás

Descripción breve

Dependiendo de la parametrización, un impulso de entrada incrementa o reduce un valor interno. La salida se activa o desactiva cuando se alcanza un umbral configurado. El sentido de contaje puede cambiarse con una señal en la entrada Dir.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada R	Una señal en la entrada R pone a cero el valor de contaje interno.
	Entrada Cnt	La función cuenta los cambios de estado de 0 a 1 en la entrada Cnt. Los cambios de 1 a 0 no se cuentan. Utilice <ul style="list-style-type: none"> • las entradas I3, I4, I5 e I6 para contajes rápidos (sólo LOGO! 12/24RC/RCo, LOGO! 24/24o y LOGO! 24C/24Co): máx. 5 kHz. • cualquier otra entrada o componente del circuito para contajes lentos (típ. 4 Hz).
	Entrada Dir	El sentido de contaje se ajusta mediante la entrada Dir: Dir = 0: contaje adelante Dir = 1: contaje atrás
	Parámetros	On: umbral de conexión Rango de valores: 0...999999 Off: umbral de desconexión Rango de valores: 0...999999 StartVal: valor inicial a partir del cual se cuenta adelante o atrás. Remanencia del valor de contaje interno Cnt: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa o desactiva en función del valor real en Cnt y de los valores umbral ajustados.

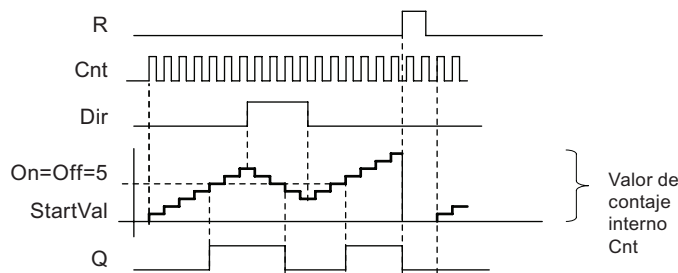
Parámetros On y Off

El umbral de conexión On y el umbral de desconexión Off pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque.

Cronograma



Descripción de la función

En cada flanco positivo en la entrada Cnt, el contador interno se incrementa en uno (Dir = 0) o se reduce en uno (Dir = 1).

La entrada de reset R permite restablecer el valor inicial del valor de contaje interno. Mientras R = 1, la salida también está puesta a 0 y no se cuentan los impulsos en la entrada Cnt.

Si la remanencia no está activada, la salida Q y el tiempo expirado se reinician tras producirse un corte de alimentación.

La salida Q se activa o desactiva en función del valor actual Cnt y de los valores umbral ajustados. Consulte la siguiente regla de cálculo.

Regla de cálculo

- Si el umbral de conexión (On) \geq umbral de desconexión (Off), rige:
 $Q = 1$, si $Cnt \geq On$
 $Q = 0$, si $Cnt < Off$
- Si el umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), entonces $Q = 1$, si $On \leq Cnt \leq Off$.

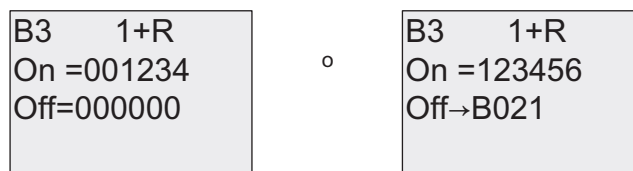
Nota

El sistema muestrea cíclicamente el valor límite del contador.

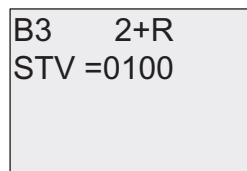
Por tanto, si los impulsos en las entradas digitales rápidas I3, I4, I5 ó I6 son más rápidos que el tiempo de ciclo, puede suceder que la función especial no se active hasta que se exceda el valor límite especificado.

Ejemplo: Pueden contarse como máximo 100 impulsos por ciclo; ya se han contado 900 impulsos. On = 950; Off = 10000. La salida se activa tan sólo en el siguiente ciclo, cuando el valor ya es 1000. (Si el valor Off fuese = 980, la salida no se activaría.)

Visualización en modo de programación (ejemplo):

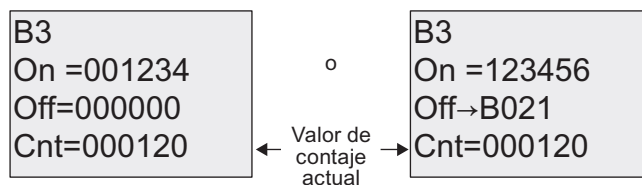


Para ajustar el valor inicial, pulse ▲ o ▼ para acceder a la siguiente pantalla:



Si el bloque referenciado (B021 en el ejemplo) devuelve un valor que esté fuera del rango válido, se redondea hacia arriba o hacia abajo hasta el siguiente valor válido.

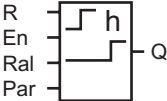
Visualización en modo de parametrización (ejemplo):



4.4.14 Contador de horas de funcionamiento

Descripción breve

Si se activa la entrada de vigilancia, comienza a transcurrir un tiempo configurado. La salida se activa una vez expirado ese tiempo.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada R	Un flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada R (Reset) desactiva la salida Q y ajusta en el contador un valor configurado MI durante el tiempo restante (MN).
	Entrada En	En es la entrada de vigilancia. LOGO! mide el tiempo durante el que está activada esta entrada.
	Entrada Ral	Un flanco ascendente en la entrada Ral (Reset all) desactiva el contador de horas de funcionamiento (OT) y la salida. Además, el valor del tiempo restante (MN) se ajusta al intervalo de mantenimiento (MI): <ul style="list-style-type: none"> • salida Q = 0, • tiempo de funcionamiento medido OT = 0 • tiempo restante hasta el intervalo de mantenimiento MN = MI.
	Parámetros	MI: Intervalo de mantenimiento a predeterminar en unidades de horas y minutos Rango de valores: 0000...9999 h, 0...59 m OT: Tiempo de operación total acumulado. Se puede determinar un offset en horas y minutos Rango de valores: 00000...99999 h, 0...59 m Q → 0: <ul style="list-style-type: none"> • Si está seleccionado "R": Q = 1, si MN = 0; Q = 0, si R = 1 ó Ral = 1 • Si está seleccionado "R+En": Q = 1, si MN = 0; Q = 0, si R = 1 o Ral = 1 o En = 0.
	Salida Q	Si el tiempo restante MN = 0 (consulte el cronograma), se activa la salida. La salida se desactiva: <ul style="list-style-type: none"> • Si "Q→0:R+En", si R = 1 o Ral = 1 o En = 0 • Si "Q→:R", si R = 1 o Ral = 1.

MI = Intervalo de tiempo configurado

MN = Tiempo restante

OT = Tiempo total expirado desde la última señal "hi" en la entrada Ral

Estos valores son siempre remanentes.

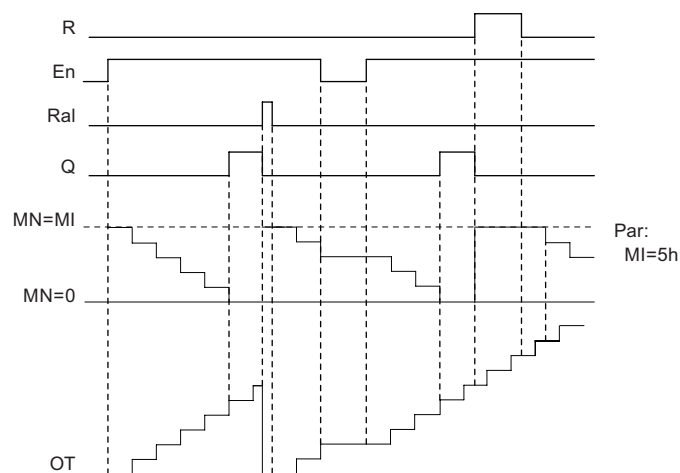
Parámetro MI

El intervalo de mantenimiento MI puede derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque.

Cronograma



MI = Intervalo de tiempo configurado
 MN = Tiempo restante
 OT = Tiempo total expirado desde la última señal "hi" en la entrada Ral

Descripción de la función

El contador de horas de funcionamiento vigila la entrada En. Mientras En = 1, LOGO! calcula el tiempo expirado y el tiempo restante MN. LOGO! visualiza estos tiempos en el modo de parametrización. La salida Q se activa cuando el tiempo restante MN = 0.

Con la entrada de reset R se desactiva la salida Q y se activa el valor predeterminado de MI en el contador mientras dura MN. El contador de horas de funcionamiento OT no varía.

Con la entrada de reset Ral se desactiva la salida Q y se activa el valor predeterminado de MI en el contador mientras dura MN. El contador de horas de funcionamiento OT se pone a cero.

Dependiendo de la configuración del parámetro Q, la salida se reinicia con una señal en la entrada R o Ral ("Q→0:R"), o si una señal de reset se pone a "hi" o la señal En a "lo" ("Q→0:R+En").

Visualizar MI, MN y valores OT

- LOGO! Basic: el modo de parametrización se puede abrir cuando el sistema está en RUN para visualizar los valores reales de MI, MN y OT.
- LOGO! Pure: en LOGO!Soft Comfort puede utilizar el test online para leer estos valores. Para más información consulte el apartado "Software LOGO! (Página 231)".
- Para acceder al contador de horas de funcionamiento en LOGO!Soft Comfort, elija el comando de menú "Herramientas -> Transferir: Contador de horas de funcionamiento".

Valor límite de OT

Si resetea el contador de horas de funcionamiento con una señal en la entrada R, se conserva el valor de las horas de funcionamiento en OT. El contador de horas OT se pondrá a 0 con una transición de 0 a 1 en Ral. El contador de horas de funcionamiento sigue contando mientras En = 1, independientemente del estado en la entrada de reset R. El límite del contador OT es de 99999 h. El contador de horas de funcionamiento se detiene cuando alcanza dicho valor.

El valor inicial de OT se puede ajustar en el modo de programación. MN se calcula de acuerdo con la fórmula siguiente, si la entrada de reset R nunca está activada: $MN = MI - (OT \% MI)$. El operador % proporciona un resto de la división entera.

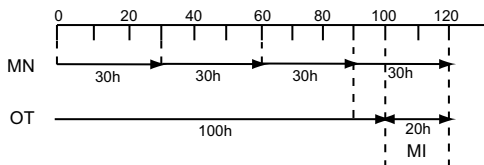
Ejemplo:

$$MI = 30h, OT = 100h$$

$$MN = 30 - (100 \% 30)$$

$$MN = 30 - 10$$

$$MN = 20h$$



En modo runtime, el valor OT no puede preajustarse. Si el valor de MI cambia, no se realiza ningún cálculo del MN. MN adoptaría el valor de MI.

Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación:

B16 1+R
MI = 0100h
00 m

B16 1+R
MI → B001h

B16 2+R
OT = 00030h
00 m

B16 3+R
Q → 0:R+En

MI es el intervalo de tiempo configurable. El rango de valores admisible está comprendido entre 0 y 9999 horas.

Para más información sobre cómo asignar el valor real de otra función ya programada a un parámetro, consulte el apartado Retardo a la conexión (Página 120).

Visualización en modo de parametrización:

B16 1
MI = 0100h
00 m

← Intervalo de tiempo

B16 2
OT = 00083h
15 m

← Horas de operación totales


B16 3
MN = 0016h
45 m

← Tiempo restante

4.4.15 Selector de umbral

Descripción breve

La salida se activa y desactiva en función de dos valores umbral configurables.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Fre	<p>La función cuenta los cambios de estado de 0 a 1 en la entrada Fre. Los cambios de 1 a 0 no se cuentan.</p> <p>Utilice</p> <ul style="list-style-type: none"> • las entradas I3, I4, I5 e I6 para contajes rápidos (sólo LOGO! 12/24RC/RCo, LOGO! 24/24o y LOGO! 24C/24Co): máx. 5 kHz. • cualquier otra entrada o componente del circuito para contajes lentos (típ. 4 Hz).
	Parámetros	<p>On: Umbral de conexión Rango de valores: 0000...9999</p> <p>Off: Umbral de desconexión Rango de valores: 0000...9999</p> <p>G_T: Intervalo de tiempo o "tiempo de puerta" en el que se miden los impulsos de entrada. Rango de valores: 00:05 s...99:99 s</p>
	Salida Q	Q se activa o desactiva en función de los valores umbral.

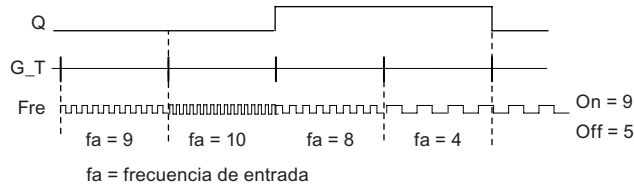
Parámetro G_T

El tiempo de puerta G_T puede derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque.

Cronograma



Descripción de la función

El selector de umbral mide las señales en la entrada Fre. Los impulsos se registran durante un intervalo de tiempo configurable G_T.

La salida Q se activa o desactiva en función de los valores umbral ajustados. Consulte la siguiente regla de cálculo.

Regla de cálculo

- Si el umbral de conexión (On) \geq umbral de desconexión (Off), rige:
 $Q = 1$, si $f_a > \text{On}$
 $Q = 0$, si $f_a \leq \text{Off}$.
- Si el umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), rige $Q = 1$, si:
 $\text{On} \leq f_a < \text{Off}$.

Configuración del parámetro Par

Nota

El sistema explora el valor límite del contador una vez por intervalo G_T.

Visualización en modo de programación (ejemplo):

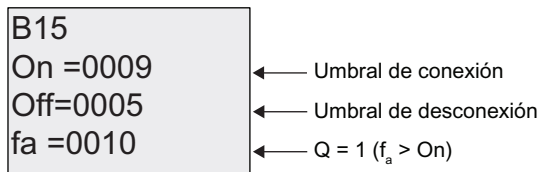
B15 1+ On =0009 Off=0005	← Modo de protección de parámetros ← Umbral de conexión ← Umbral de desconexión
Pulse ►	
B15 2 G_T=01:00s	← Intervalo de tiempo para impulsos (ejemplo)

Nota

La base de tiempo "segundos" se ha ajustado aquí como estándar.

Si predetermina un tiempo G_T de 1 s, LOGO! devuelve la frecuencia actual del parámetro f_a en Hz.

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):



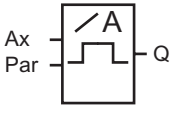
Nota

f_a es siempre el total de impulsos medidos por unidad de tiempo G_T.

4.4.16 Conmutador analógico de valor umbral

Descripción breve

La salida se activa y desactiva en función de dos valores umbral configurables.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Ax	A la entrada Ax se le aplica la señal analógica que debe ser evaluada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, el número de bloque de una función con salida analógica, o bien las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetros	A: Ganancia Rango de valores: ±10,00 B: Decalaje de origen Rango de valores: ±10,000 On: Umbral de conexión Rango de valores: ±20,000 Off: Umbral de desconexión Rango de valores: ±20,000 p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida Q	Q se activa o desactiva en función de los valores umbral.

* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).

Parámetros Gain y Offset

Para más información sobre los parámetros Gain y Offset, consulte el apartado "Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos (Página 114)".

Parámetros On y Off

Los parámetros On y Off pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

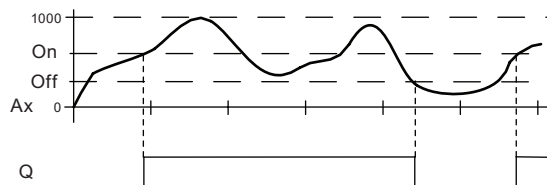
Seleccione la función deseada mediante el número de bloque.

Parámetro p (número de decimales)

No es aplicable a la visualización de valores On, Off y Ax en un texto de aviso.

No es aplicable a la comparación de valores On y Off. (La función de comparación ignora el separador decimal.)

Cronograma



Descripción de la función

La función lee la señal analógica en la entrada Ax.

Ax se multiplica por el valor del parámetro A (Gain). El valor del parámetro B (Offset) se suma al producto, es decir, $(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor real de Ax}$.

La salida Q se activa o desactiva en función del valor umbral ajustado. Consulte la siguiente regla de cálculo.

Regla de cálculo

- Si el umbral de conexión (On) \geq umbral de desconexión (Off), rige:
 - Q = 1, si valor real Ax > On
 - Q = 0, si valor real Ax \leq Off.
- Si el umbral de conexión (On) < umbral de desconexión (Off), rige Q = 1, si:
 - On \leq valor real Ax < Off.

Configuración del parámetro Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Visualización en modo de programación (ejemplo):

B3 1+	←	Modo de protección de parámetros
On =+04000	←	Umbral de conexión
Off=+02000	←	Umbral de desconexión

Pulse ►

B3 2	←	Gain
A =01.00	←	Offset
B =+00000	←	Decimales en el texto de aviso
p =2		

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

B3		
On =+04000	←	Umbral de conexión
Off=+02000	←	Umbral de desconexión
Ax =+05000	←	Q = 1 (Ax > On)

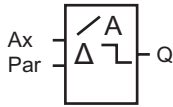
Visualización en el texto de aviso (ejemplo):

+050.00	←	Ax, si p = 2 Q = 1 (Ax > On)
---------	---	---------------------------------

4.4.17 Conmutador analógico de valor umbral diferencial

Descripción breve

La salida se activa y desactiva en función de un valor umbral y diferencial configurable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Ax	<p>A la entrada Ax se le aplica la señal analógica que debe ser evaluada.</p> <p>Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, el número de bloque de una función con salida analógica, o bien las salidas analógicas AQ1 y AQ2.</p>
	Parámetros	<p>A: Ganancia Rango de valores: $\pm 10,00$</p> <p>B: Decalaje de origen Rango de valores: $\pm 10,000$</p> <p>On: Umbral de conexión/desconexión Rango de valores: $\pm 20,000$</p> <p>Δ: Valor diferencial para calcular el parámetro Off Rango de valores: $\pm 20,000$</p> <p>p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3</p>
	Salida Q	Q se activa o desactiva en función de los valores umbral y diferencial.

* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).

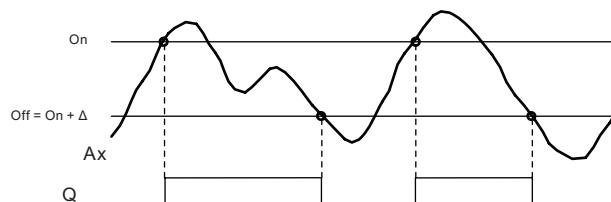
Parámetros Gain y Offset

Para más información sobre los parámetros Gain y Offset, consulte el apartado "Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos (Página 114)".

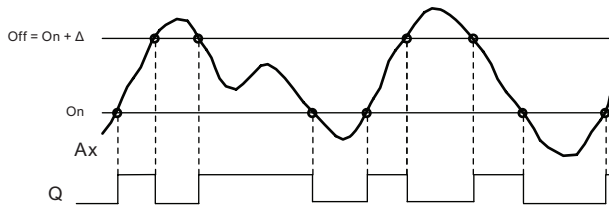
Parámetro p (número de decimales)

No es aplicable a la visualización de valores On, Off y Ax en un texto de aviso.

Cronograma A: función con valor diferencial negativo Δ



Cronograma B: función con valor diferencial positivo Δ



Descripción de la función

La función lee la señal analógica en la entrada Ax.

Ax se multiplica por el valor del parámetro A (Gain). El valor del parámetro B (Offset) se suma al producto, es decir, $(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor real de Ax}$.

La salida Q se activa o reinicia en función del valor umbral ajustado (On) y del valor diferencial (Δ). La función calcula el parámetro Off automáticamente: $\text{Off} = \text{On} + \Delta$, pudiendo ser Δ un valor positivo o negativo. Consulte la siguiente regla de cálculo.

Regla de cálculo

- Si parametriza un valor diferencial Δ negativo, el umbral de conexión (On) \geq umbral de desconexión (Off), y rige:
 $Q = 1$, si valor real $Ax > \text{On}$
 $Q = 0$, si valor real $Ax \leq \text{Off}$.
 Consulte el cronograma A.
- Si parametriza un valor diferencial Δ positivo, el umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), y rige $Q = 1$, si:
 $\text{On} \leq \text{valor real } Ax < \text{Off}$.
 Consulte el cronograma B.

Configuración del parámetro Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

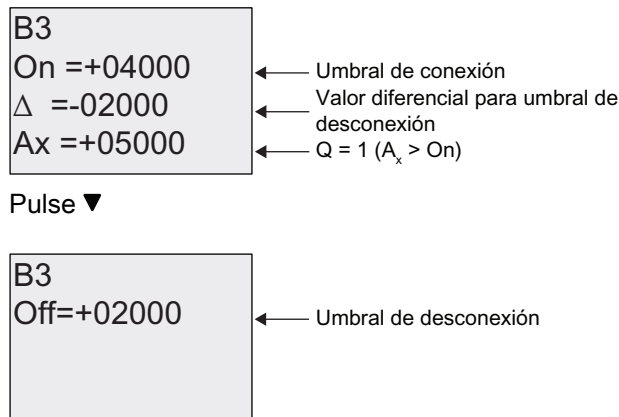
Visualización en modo de programación (ejemplo):

B3 1+ On =+04000 Δ =-02000	← Modo de protección de parámetros ← Umbral de conexión/desconexión ← Valor diferencial para umbral de conexión/desconexión
---	---

Pulse ►

B3 2 A =01.00 B =+00000 p =2	← Gain ← Offset ← Decimales en el texto de aviso
---------------------------------------	--

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):



4.4.18 Comparador analógico

Descripción breve

La salida se activa y desactiva en función de la diferencia $A_x - A_y$ y de dos valores umbral configurables.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entradas Ax y Ay	A las entradas Ax y Ay se aplican las señales analógicas cuya diferencia deba ser evaluada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, el número de bloque de una función con salida analógica, o bien las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetros	A: Ganancia Rango de valores: ± 10.00 B: Decalaje de origen Rango de valores: $\pm 10,000$ On: Umbral de conexión Rango de valores: $\pm 20,000$ Off: Umbral de desconexión Rango de valores: $\pm 20,000$ p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida Q	Q se activa o desactiva en función de la diferencia de $A_x - A_y$ y los valores umbral ajustados.
* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).		

Parámetros Gain y Offset

Para más información sobre los parámetros Gain y Offset, consulte el apartado "Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos (Página 114)".

Parámetros On y Off

El umbral de conexión On y el umbral de desconexión Off pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

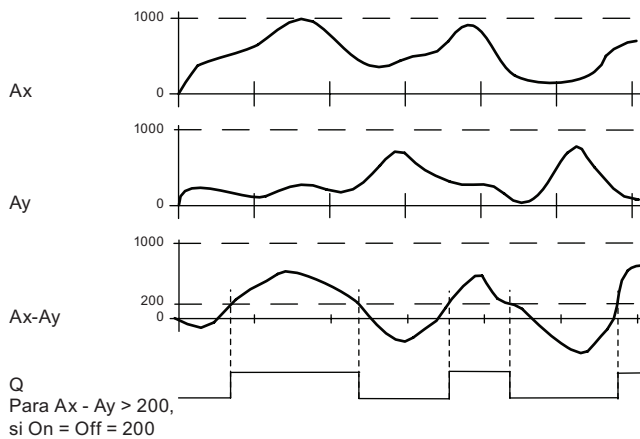
- Comparador analógico (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque.

Parámetro p (número de decimales)

No es aplicable a los valores Ax, Ay, On, Off y Δ visualizados en un texto de aviso.
 No es aplicable a la comparación de valores On y Off. (La función de comparación ignora el separador decimal.)

Cronograma



Descripción de la función

La función lee los valores analógicos de las entradas Ax y Ay.

Ax y Ay se multiplican por el valor del parámetro A (Gain), respectivamente. El valor del parámetro B (Offset) se suma entonces al producto relevante, es decir,
 $(Ax \cdot Gain) + Offset = \text{valor real Ax}$
 $(Ay \cdot Gain) + Offset = \text{valor real Ay}$

La función crea la diferencia ("Δ") de los valores reales Ax - Ay.

La salida Q se activa o desactiva en función de la diferencia de los valores reales Ax - Ay y de los valores umbral ajustados. Consulte la siguiente regla de cálculo.

Regla de cálculo

- Si el umbral de conexión (On) \geq umbral de desconexión (Off), rige:
 - Q = 1, si:
(valor real Ax - valor real Ay) > On
 - Q = 0, si:
(valor real Ax - valor real Ay) \leq Off.
- Si el umbral de conexión (On) < umbral de desconexión (Off), rige Q = 1, si:
On \leq (valor real Ax - valor real Ay) < Off.

Configuración del parámetro Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Visualización en modo de programación:

B3 1+ On =+00000 Off=+00000	← Modo de protección de parámetros ← Umbral de conexión ← Umbral de desconexión
-----------------------------------	---

Pulse ►

B3 2 A =00.00 B =+00000 p =0	← Gain ← Offset ← Decimales en el texto de aviso
---------------------------------------	--

Ejemplo

En un sistema de control de calefacción deben compararse las temperaturas de alimentación T_v y retorno T_r p. ej. con un sensor en AI2.

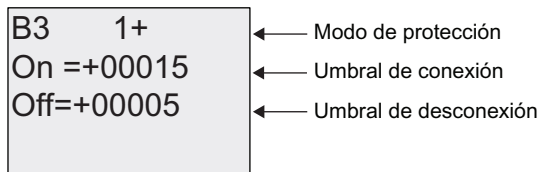
Si la diferencia entre las temperaturas de alimentación y retorno excede los 15 °C, debe dispararse una señal de control (p. ej. "Radiador ON"). La señal de control se desactiva si la diferencia es inferior a 5 °C.

El valor real de la temperatura debe visualizarse en el modo de parametrización.

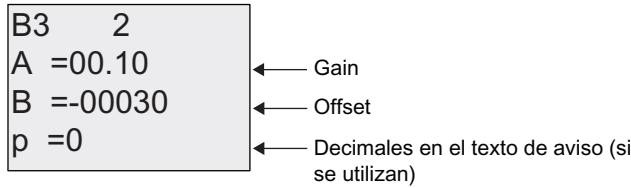
Los termopares disponibles tienen los siguientes datos técnicos: -30 a +70 °C, 0 a 10 V DC.

Aplicación	Mapeado interno
-30 a +70 °C = 0 a 10 V DC	0 a 1000
0 °C	300 → Offset = -30
Rango de valores: -30 a +70 °C = 100	1000 → Gain = 100/1000 = 0.1
Umbral de conexión = 15 °C	Valor umbral = 15
Umbral de desconexión = 5 °C	Valor umbral = 5
Consulte también el apartado "Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos (Página 114)".	

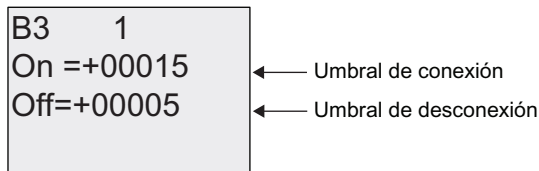
Configuración (ejemplo):



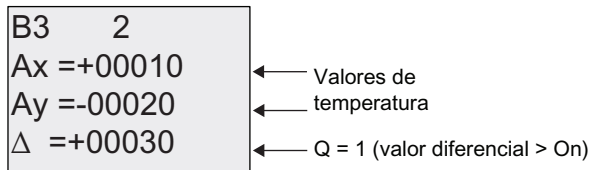
Pulse ►



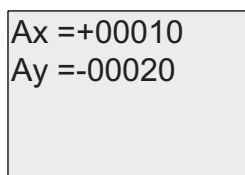
Visualización en modo de parametrización (ejemplo):



Pulse ▼



Visualización en el texto de aviso (ejemplo):

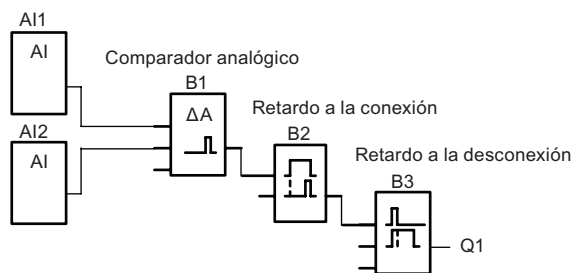


Reducir la sensibilidad de entrada del comparador analógico

La salida del comparador analógico puede retardarse de forma selectiva con las funciones especiales "Retardo a la conexión" y "Retardo a la desconexión". Con ello se consigue que la salida Q se active sólo si el ancho de impulso de la señal de disparo en la entrada Trg (= salida del comparador analógico) excede el tiempo de retardo a la conexión definido.

De ese modo se consigue una histéresis virtual que reduce la sensibilidad de la entrada para modificaciones breves.

Diagrama de bloques de la función



4.4.19 Vigilancia del valor analógico

Descripción breve

Esta función especial guarda la variable de proceso de una entrada analógica y activa la salida cuando la variable de salida es inferior o superior al valor guardado, más un offset configurable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada En se guarda el valor analógico de la entrada Ax ("Aen") y se comienza a vigilar el rango de valores analógicos $A_{en} - \Delta_2$ a $A_{en} + \Delta_1$
	Entrada Ax	A la entrada Ax se le aplica la señal analógica que debe ser vigilada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, el número de bloque de una función con salida analógica, o bien las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetros	A: Ganancia Rango de valores: $\pm 10,00$ B: Decalaje de origen Rango de valores: $\pm 10,000$ Δ_1 : Valor diferencial superior a Aen: Umbral de conexión/desconexión Rango de valores: 0-20,000 Δ_2 : Valor diferencial inferior a Aen: Umbral de conexión/desconexión Rango de valores: 0-20,000 p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3 Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente en la memoria
	Salida Q	Q se activa/desactiva en función del valor analógico guardado y del offset.
* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).		

Parámetros Gain y Offset

Para más información sobre los parámetros Gain y Offset, consulte el apartado "Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos (Página 114)".

Parámetros Delta1 y Delta2

Los parámetros Delta1 y Delta2 pueden derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

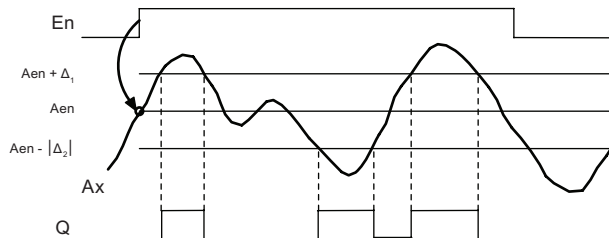
- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque.

Parámetro p (número de decimales)

Sólo es aplicable a los valores Aen, Ax, Δ_1 y Δ_2 visualizados en un texto de aviso.

Cronograma



Descripción de la función

Si el estado de la entrada En cambia de 0 a 1, se guarda el valor de la señal en la entrada analógica Ax. Este valor real guardado se denomina "Aen".

Los valores reales analógicos Ax y Aen se multiplican por el valor del parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma entonces al producto:

$$(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor real Aen, si la entrada En cambia de 0 a 1, o}$$
$$(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor real Ax.}$$

La salida Q se activa si la entrada En = 1 y el valor real en la entrada Ax se encuentra fuera del rango $Aen - \Delta_2$ a $Aen + \Delta_1$.

La salida Q se desactiva si el valor real en la entrada Ax se encuentra dentro del rango $Aen - \Delta_2$ a $Aen + \Delta_1$, o bien si la entrada En cambia a "lo".

Configuración del parámetro Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Visualización en modo de programación:

B3 1+ $\Delta 1 = 00000$ $\Delta 2 = 00000$	← Modo de protección de parámetros ← Valor diferencial para umbral de conexión/desconexión
---	---

Pulse ►

B3 2 A =00.00 B =+00000 p =0	← Gain ← Offset ← Decimales en el texto de aviso
---------------------------------------	--

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

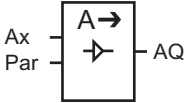
B3 $\Delta 1 = 00010$ Aen=-00020 Ax =+00005	← Q = 1 (Ax está fuera del rango de Aen - $\Delta 2$ a Aen + $\Delta 1$)
--	---

B3 $\Delta 2 = 00010$

4.4.20 Amplificador analógico

Descripción breve

Esta función especial amplifica un valor de una entrada analógica y devuelve el resultado en una salida analógica.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Ax	A la entrada Ax se le aplica la señal analógica que debe amplificarse. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, el número de bloque de una función con salida analógica, o bien las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetros	A: Ganancia Rango de valores: ±10.00 B: Decalaje de origen Rango de valores: ±10,000 p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida AQ	Esta función especial tiene una salida analógica. Ésta sólo puede conectarse a una entrada analógica de una función, de una marca analógica o de un conector de salida analógico (AQ1, AQ2). Rango de valores de AQ: -32767...+32767
* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).		

Parámetros Gain y Offset

Para más información sobre los parámetros Gain y Offset, consulte el apartado Calcular la ganancia y el offset de valores analógicos (Página 114).

Parámetro p (número de decimales)

Sólo es aplicable al valor AQ en un texto de aviso.

Descripción de la función

La función lee la señal analógica en la entrada Ax.

Este valor se multiplica por el parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma entonces al producto: $(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor real Ax}$.

El valor real Ax se devuelve en la salida AQ.

Salida analógica

Si conecta esta función especial con una salida analógica real, recuerde que la salida analógica sólo puede procesar valores comprendidos entre 0 y 1000. Dado el caso, conecte un amplificador adicional entre la salida analógica de la función especial y la salida analógica real. Con el amplificador se normaliza el rango de salida de la función especial a un rango de valores de 0 a 1000.

Escalamiento de un valor de entrada analógica

El valor de la entrada analógica de un potenciómetro puede modificarse interconectando una entrada analógica con un amplificador analógico y una marca analógica.

- Escale el valor analógico del amplificador para un uso posterior.
- Conecte p. ej. la base de tiempo del parámetro T de una función de temporización (p. ej. retardo a la conexión/desconexión (Página 125)) o el límite especificado On y/u Off de un contador adelante/atrás (Página 149) con el valor analógico escalado.

Encontrará más información y ejemplos de programación en la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Configuración del parámetro Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Visualización en modo de programación (ejemplo):

B3	+	
A	=02.50	← Gain
B	=-00300	← Offset
p	=0	← Decimales en el texto de aviso

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

B3
A =02.50
B =-00300
AQ =-00250

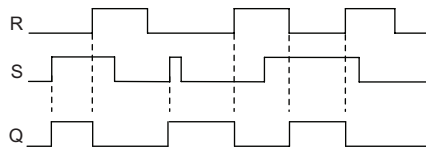
4.4.21 Relé autoenclavador

Descripción breve

La entrada S activa la salida Q y la entrada R desactiva la salida.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada S	La salida Q se activa con una señal en la entrada S.
	Entrada R	La salida Q se desactiva con una señal en la entrada R. Si S y R = 1, se desactiva la salida.
	Parámetros	Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa con una señal en la entrada S y se desactiva con una señal en la entrada R.

Cronograma



Respuesta de conmutación

Un relé autoenclavador es un elemento de memoria binario simple. El valor de la salida depende del estado de las entradas y del estado anterior de la salida. La tabla siguiente muestra la lógica una vez más:

S _n	R _n	Q	Comentario
0	0	x	El estado es remanente
0	1	0	Reset
1	0	1	Set
1	1	0	Reset (tiene prioridad sobre Set)

Si está habilitada la remanencia, tras un corte de alimentación se aplica a la salida la misma señal que tenía antes de interrumpirse la tensión.

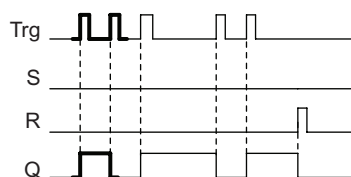
4.4.22 Relé de impulsos

Descripción breve

Un breve impulso en la entrada activa y desactiva la salida.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	La salida Q se activa y desactiva con una señal en la entrada Trg (Trigger).
	Entrada S	La salida Q se activa con una señal en la entrada S.
	Entrada R	La salida Q se desactiva con una señal en la entrada R.
	Parámetros	Selección: RS (la entrada R tiene prioridad) o SR (la entrada S tiene prioridad) Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	Q se activa con una señal en Trg y se desactiva con la siguiente señal en Trg, si S y R = 0.

Cronograma



La sección del cronograma representada en negrita también se visualiza en el símbolo del relé de impulsos.

Descripción de la función

Cada vez que el estado de la entrada Trg cambia de 0 a 1 y si las entradas S y R = 0, cambia también el estado de la salida Q, es decir, la salida se activa o desactiva.

La señal en la entrada Trg no afecta a la función especial si S o R = 1.

Una señal en la entrada S activa el relé de impulsos. La salida se activa.

Una señal en la entrada R desactiva el relé de impulsos. La salida se desactiva.

Diagrama de estado

Par	Q _{n-1}	S	R	Trg	Q _n
*	0	0	0	0	0
*	0	0	0	0 ->1	1**
*	0	0	1	0	0
*	0	0	1	0 ->1	0
*	0	1	0	0	1
*	0	1	0	0 ->1	1
RS	0	1	1	0	0
RS	0	1	1	0 ->1	0
SR	0	1	1	0	1
SR	0	1	1	0 ->1	1
*	1	0	0	0	1
*	1	0	0	0 ->1	0**
*	1	0	1	0	0
*	1	0	1	0 ->1	0
*	1	1	0	0	1
*	1	1	0	0 ->1	1
RS	1	1	1	0	0
RS	1	1	1	0 ->1	0
SR	1	1	1	0	1
SR	1	1	1	0 ->1	1

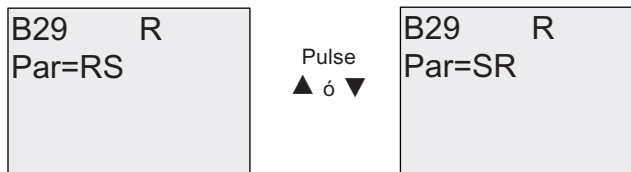
*: RS o SR

** : la señal de trigger es efectiva porque S y R = 0.

Dependiendo de la configuración, la entrada R tiene prioridad sobre la entrada S (es decir, la entrada S no tiene efecto mientras R = 1), o viceversa (la entrada R no tiene efecto mientras S = 1).

Después de un corte de alimentación, se reinician el relé de impulsos y la salida Q si no se ha habilitado la remanencia.

Visualización en modo de programación:



Esta función especial no está disponible en modo de parametrización.

Nota

Si Trg = 0 y Par = RS, la función especial "Relé de impulsos" equivale a la función especial "Relé autoenclavador (Página 171)".

4.4.23 Textos de aviso

Descripción breve

El bloque de función de textos de aviso permite configurar un aviso que incluya texto y otros parámetros que LOGO! debe visualizar en modo RUN.

Es posible configurar textos de avisos sencillos para visualizarlos en el display integrado en el LOGO!. LOGO!Soft Comfort ofrece numerosas funciones para textos de aviso: representación de datos en diagramas de barras, nombres de estados de E/S digitales y otros. Para más información acerca de estas funciones, consulte la documentación de LOGO!Soft Comfort.

Configuración de textos de aviso globales

Los parámetros globales aplicables a todos los textos de aviso se configuran por medio de los comandos ConfAviso del menú de programación:

- RefrAnalog: frecuencia de refresco (en milisegundos) que indica con qué frecuencia deben actualizarse las entradas analógicas en los textos de aviso
- Vel. Ticker: velocidad a la que los textos de aviso deben desplazarse por el display
Un texto de aviso puede desplazarse de dos maneras por el display: línea por línea, o bien carácter por carácter (ambas se describen detalladamente más adelante). Una línea de texto de aviso o cada carácter de un texto de aviso aparecen y desaparecen del display integrado en el LOGO! en función de la velocidad de ticker. En los avisos que se desplazan línea por línea, la velocidad de ticker real equivale a la velocidad de ticker configurada, multiplicada por diez. En los avisos que se desplazan carácter por carácter, la velocidad de ticker real es la velocidad de ticker configurada.

- JuegosCar: juegos de caracteres primario y secundario para configurar textos de aviso. Para LOGO! se soportan los juegos de caracteres JuegoCar1 y JuegoCar2:

Juego de caracteres en LOGO!	Nombre común	Idiomas soportados	Referencia en Internet
ISO8859-1	Latín-1	Inglés, alemán, italiano, español (en parte), holandés (en parte)	http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-1
ISO8859-5	Cirílico	Ruso	http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-5
ISO8859-9	Latín-5	Turco	http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-9
ISO8859-16	Latín-10	Francés	http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-16
GB-2312	Chino	Chino	http://en.wikipedia.org/wiki/GB2312
Shift-JIS	Japonés	Japonés	http://en.wikipedia.org/wiki/Shift-jis

- Juego de caracteres actual: juego de caracteres seleccionado para visualizar los textos de aviso

Nota

Los textos de aviso soportados por el LOGO! 0BA5 sólo aparecerán en el LOGO! TD si se cumplen las condiciones siguientes:

- JuegoCar1 se selecciona y pone a ISO8859-1
- El juego de caracteres actual "JueCarAct" se pone a JuegoCar1

De los cincuenta textos de aviso que pueden configurarse, es posible seleccionar que una cantidad cualquiera de ellos utilice el juego de caracteres primario y, otra cantidad cualquiera, el juego de caracteres secundario. Por ejemplo, puede configurar cincuenta bloques de función de textos de aviso que tengan un solo texto de aviso para el juego de caracteres 1. Alternativamente, puede configurar veinticinco bloques de función de textos de aviso que tengan dos textos de aviso cada uno: uno para el juego de caracteres 1 y uno para el juego de caracteres 2. Es válida cualquier combinación que no exceda cincuenta en total.

El texto de un aviso debe estar redactado en un mismo juego de caracteres. Los textos de avisos pueden editarse en LOGO!Soft Comfort utilizando cualquiera de los juegos de caracteres soportados. En el módulo LOGO! Basic sólo pueden editarse aquellos textos que utilicen caracteres del juego ISO8859-1.

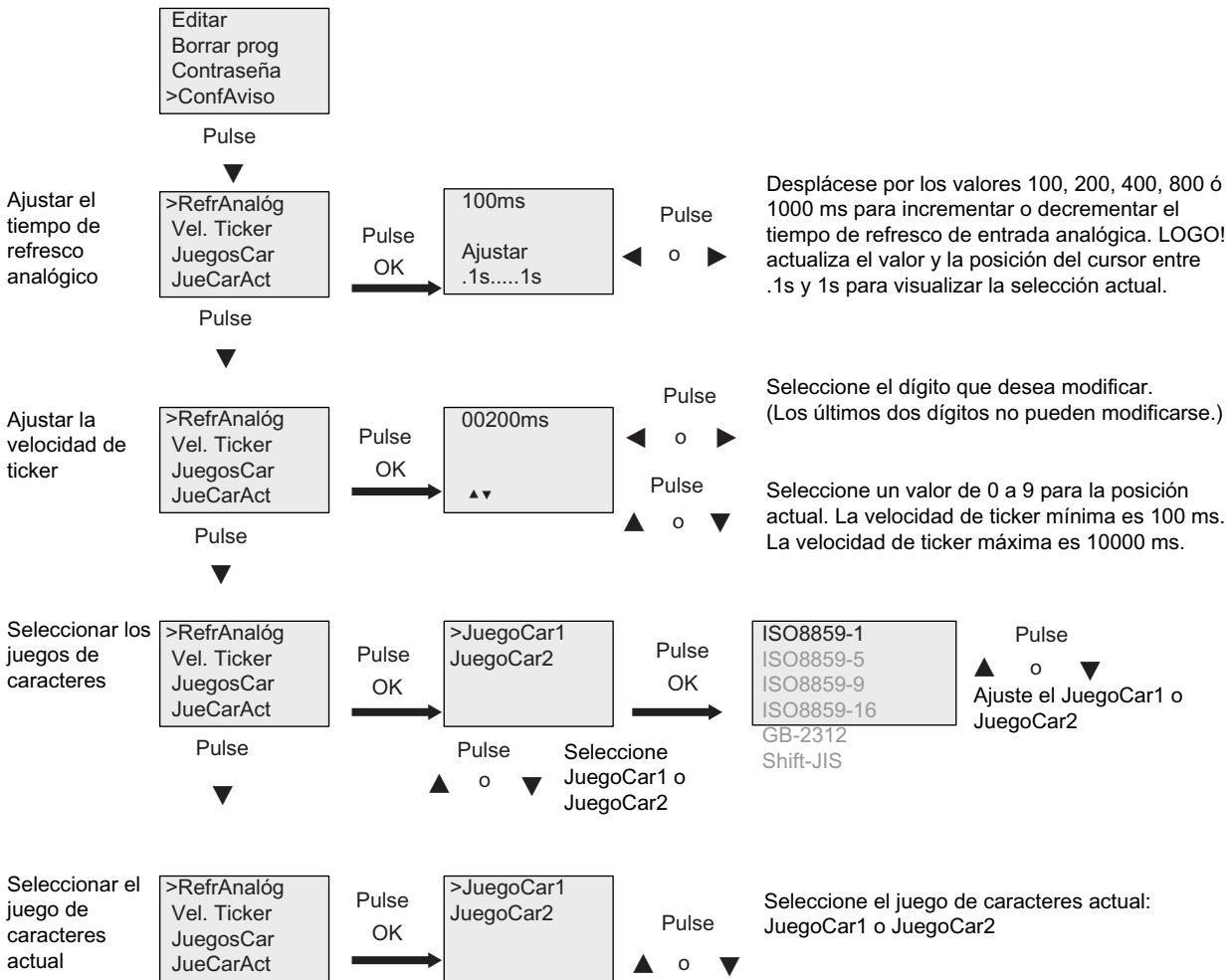
El idioma y, por tanto, el juego de caracteres de un texto de aviso es independiente del idioma configurado para los menús del display integrado en el LOGO!. Pueden ser distintos.

Juego de caracteres chino

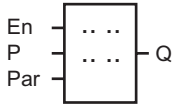
El LOGO! Basic y el LOGO! TD soportan el juego de caracteres chino (GB-2312) para la República Popular China. Los dispositivos utilizan la encriptación de Microsoft Windows para este juego de caracteres. La encriptación de Windows permite que los dispositivos visualicen los mismos caracteres que aparecen en el editor de avisos de texto de LOGO!Soft Comfort cuando se utiliza un emulador chino o una versión china de Microsoft Windows.

El juego de caracteres chino requiere una versión china de Windows o un emulador chino para visualizar correctamente los caracteres chinos en el editor de avisos de texto de LOGO!Soft Comfort. Es preciso iniciar el emulador chino antes de abrir el bloque de función de textos de aviso en LOGO!Soft Comfort.

Programación de parámetros de textos de aviso globales



Bloque de función de textos de aviso

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de 0 a 1 en la entrada En (Enable) inicia la visualización del texto de aviso.
	Entrada P	P: Prioridad del texto de aviso Rango de valores: 0...127 Destino del aviso Ajuste de ticker del aviso Ack: Acuse del texto del aviso
	Parámetros	<p>Texto: Entrada del texto de aviso</p> <p>Par: Parámetro o valor real de otra función ya programada (consulte "Parámetros o variables de proceso representables")</p> <p>Time: Visualización de la hora actual continuamente actualizada</p> <p>Date: Visualización de la fecha actual continuamente actualizada</p> <p>EnTime: Visualización de la hora de cambio de estado de señal de 0 a 1 en la entrada En</p> <p>EnDate: Visualización de la fecha de cambio de estado de señal de 0 a 1 en la entrada En</p> <p>Nombres de estado de E/S: Visualización del nombre de estado de una entrada o salida digital, p. ej. "On" u "Off"</p> <p>Entrada analógica: Indicación del valor de la entrada analógica que debe visualizarse en el texto de aviso y actualizarse de acuerdo con el tiempo analógico.</p> <p>Nota: El parámetro Texto del aviso sólo puede editarse desde el módulo LOGO! Basic. ISO8859-1 es el único juego de caracteres disponible para editar textos. Todos los demás parámetros e idiomas del parámetro Texto pueden editarse en LOGO!Soft Comfort. Para más información acerca de la configuración, consulte la Ayuda en pantalla.</p>
	Salida Q	Q permanece activa mientras está activado el texto de aviso.

Restricción

Es posible utilizar 50 textos de aviso como máximo.

Descripción de la función

Cuando LOGO! está en modo RUN, visualiza el texto de aviso configurado junto con sus parámetros al cambiar de 0 a 1 el estado de señal en la entrada En.

En función del destino ajustado para el aviso, el texto de aviso se visualiza en el display integrado en el LOGO!, en el LOGO! TD o en ambos.

Si utiliza la marca M27 en el programa y cuando M27=0 (low), LOGO! visualizará el texto de aviso sólo si éste utiliza el juego de caracteres primario (juego de caracteres 1). Si M27=1 (high), LOGO! visualizará sólo los textos de aviso que utilicen el juego de caracteres secundario (juego de caracteres 2). (Consulte la descripción de la marca M27 en el apartado Constantes y conectores - Co (Página 101)).

Si ha configurado un ticker, el aviso se desplazará por el display conforme a los ajustes efectuados, es decir, carácter por carácter o línea por línea.

Si se ha desactivado el acuse (Ack = Off), el texto de aviso se oculta cuando el estado de señal de la entrada En cambia de 1 a 0.

Si se ha activado el acuse (Ack = On) y el estado de señal de la entrada En cambia de 1 a 0, el texto de aviso permanece visible hasta que sea acusado con **OK**. Si En = 1, no se puede acusar el texto de aviso.

Si se han activado varias funciones de texto de aviso con En=1, LOGO! visualizará el texto de aviso de mayor prioridad (0 = más baja, 127 = más alta). Esto significa que LOGO! sólo visualizará un texto de aviso nuevo si su prioridad es superior a la de los textos de aviso activados previamente.

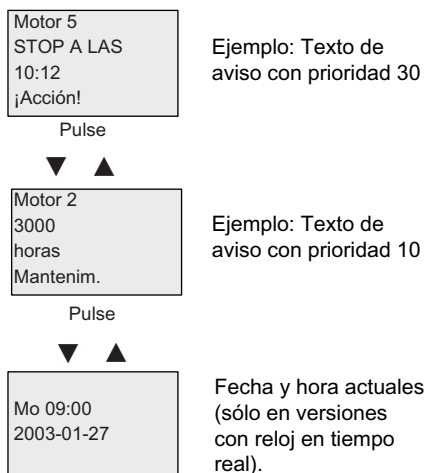
Si un texto de aviso se ha desactivado o acusado, siempre se muestra automáticamente el texto de aviso con la mayor prioridad activo previamente.

Las teclas ▲ y ▼ se pueden pulsar para desplazarse por los diferentes textos de aviso activos.

Ejemplo

Así podrían visualizarse dos textos de aviso:

Visualización de LOGO! en modo RUN



Ticker de avisos

Las líneas de un texto de aviso pueden configurarse como ticker. Hay dos tipos de tickers para avisos, a saber:

- Carácter por carácter
- Línea por línea

En los avisos que se desplazan carácter por carácter, los caracteres desaparecen uno por uno hacia el lado izquierdo de la línea, mientras que los caracteres siguientes van apareciendo uno por uno desde el lado derecho. El intervalo de tiempo de ticker se especifica como velocidad de ticker en la configuración de textos de aviso.

En los avisos que se desplazan línea por línea, la primera mitad del aviso desaparece por el lado izquierdo de la línea, mientras que la segunda mitad aparece por el lado derecho. El intervalo de tiempo de ticker equivale al parámetro de la velocidad de ticker multiplicado por diez. Las dos mitades del aviso alternan en el display integrado en el LOGO! o en el LOGO! TD.

Ejemplo: Ticker carácter por carácter

La figura siguiente muestra un texto de aviso de una línea de 24 caracteres:

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24	

Si configura este aviso como ticker "carácter por carácter" con un intervalo de ticker de 0,1 segundos, esta línea de aviso se representa inicialmente en el display integrado en el LOGO! o en el LOGO! TD como muestra la figura siguiente:

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24
----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Al cabo de 0,1 segundos, la línea de aviso salta un carácter hacia la izquierda. El aviso aparece entonces de la manera siguiente en el display integrado en el LOGO! o en el LOGO! TD:

X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24	X1
----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	----

Ejemplo: Ticker línea por línea

En el ejemplo siguiente se utiliza la misma configuración de aviso que en el ejemplo anterior:

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24

Si configura este aviso como ticker "línea por línea" con un intervalo de ticker de 0,1 segundos, este aviso se representa inicialmente en el display integrado en el LOGO! o el LOGO! TD como muestra la mitad izquierda del aviso en esta figura:



Al cabo de 1 segundo (10 x 0,1 segundos), el aviso se desplaza y se visualiza la mitad derecha del mismo como muestra esta figura:



La visualización alterna cada segundo entre ambas mitades del aviso.

Cada línea de un texto de aviso puede configurarse como ticker. El ajuste "carácter por carácter" o "línea por línea" se aplica a todas las líneas que se configuren como ticker.

Configuración de la entrada P

A partir de la entrada P se configuran las siguientes características del texto de aviso:

- Prioridad
- Acuse
- Destino del aviso
- Tipo de ticker y configuración de ticker para cada línea

Para configurar la prioridad y el acuse (modo de programación):

B33 1+/ Priority 000 Ack=Off	← "+" significa que pueden modificarse los parámetros y valores reales de un texto de aviso activo ← Prioridad ← Estado del acuse
---------------------------------------	---

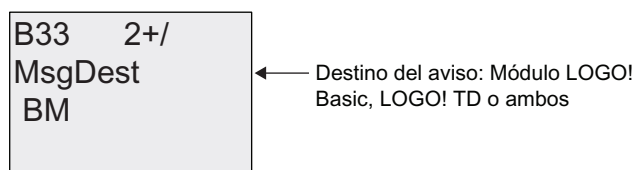
1. Aumente la prioridad a 1: sitúe el cursor en '0' + ▲
2. Cambie a 'Ack': Pulse ►
3. Habilite 'Ack': pulse ▲ o ▼

LOGO! visualiza:

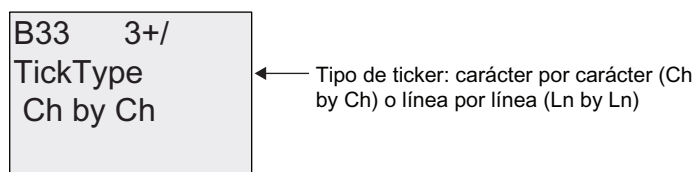


Para configurar el destino del aviso y el tipo de ticker (modo de programación):

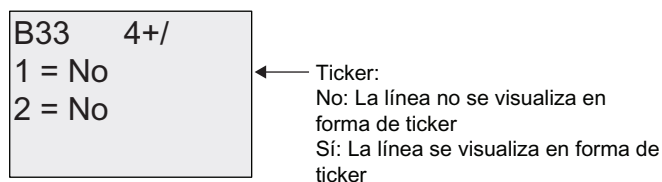
1. En la pantalla de prioridad y acuse, pulse ► para acceder a la pantalla Destino del aviso.



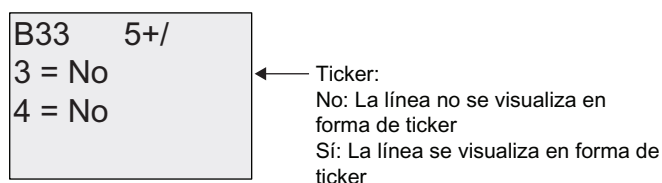
2. Pulse ► para situar el cursor en la línea "BM".
3. Pulse ▲ o ▼ para conmutar entre las tres opciones de destino del aviso: BM, TD, o BM & TD.
4. En la pantalla Destino del aviso, pulse ► para acceder a la pantalla Tipo de ticker.



5. Si el texto del aviso contiene líneas configuradas como ticker, pulse ► para situar el cursor en la línea "Ch by Ch" y pulse luego ▲ o ▼ para seleccionar "Ch by Ch" o "Ln by Ln" para el tipo de ticker.
6. En la pantalla Tipo de ticker, pulse ► para habilitar o inhibir el ticker de cada línea del texto de aviso. LOGO! visualizará la pantalla siguiente:



7. Pulse ▲ o ▼ para elegir entre "No" o "Yes" y determinar si la línea 1 debe visualizarse en forma de ticker.
8. Pulse ► para situar el cursor en la segunda línea y pulse ▲ o ▼ para elegir entre "No" o "Yes" para la línea 2. En la última línea, pulse ► para ir a la pantalla de las líneas 3 y 4. Configure el ticker línea por línea para las líneas 3 y 4 de la misma manera que para las líneas 1 y 2.



9. Pulse **OK** para confirmar la configuración del texto de aviso.

Parámetros o variables de proceso representables

Los siguientes parámetros o variables de proceso pueden visualizarse en un texto de aviso, bien sea como valores numéricos o en diagramas de barras:

Función especial	Parámetro o variable de proceso representable en un texto de aviso
Temporizadores	
Retardo a la conexión	T, T _a
Retardo a la desconexión	T, T _a
Retardo a la conexión/desconexión	T _a , TH, TL
Retardo a la conexión con memoria	T, T _a
Relé de barrido (salida de impulsos)	T, T _a
Relé de barrido activado por flancos	T _a , TH, TL
Generador de impulsos asíncrono	T _a , TH, TL
Generador aleatorio	T _H , TL
Interruptor de alumbrado para escalera	T _a , T, T!, T!L
Interruptor bifuncional	T _a , T, TL, T!, T!L
Temporizador semanal	3*on/off/day
Temporizador anual	On, Off
Contadores	
Contador adelante/atrás	Cnt, On, Off
Contador de horas de funcionamiento	MI, Q, OT
Selector de umbral	f _a , On, Off, G_T
Analógico	
Conmutador analógico de valor umbral	On, Off, A, B, Ax
Conmutador analógico de valor umbral diferencial	On, n, A, B, Ax, Off
Comparador analógico	On, Off, A, B, Ax, Ay, nA
Vigilancia del valor analógico	n, A, B, Ax, Aen
Amplificador analógico	A, B, Ax
Multiplexor analógico	V1, V2, V3, V4, AQ
Rampa analógica	L1, L2, MaxL, StSp, Rate, A, B, AQ
Regulador PI	SP, Mq, KC, TI, Min, Max, A, B, PV, AQ
Aritmética analógica	V1, V2, V3, V4, AQ
PWM (modulación de ancho de impulsos)	A, B, T, Ax amplificado
Otros	
Relé autoenclavador	-
Relé de impulsos	-
Textos de aviso	-
Interruptor software	On/Off
Registro de desplazamiento	-

En el caso de los temporizadores, un texto de aviso también puede visualizar el tiempo restante. El "tiempo restante" indica cuánto tiempo del ajuste parametrizado debe transcurrir aún.

Los valores actuales o reales pueden representarse escalados entre los valores mínimo y máximo en diagramas de barras horizontales o verticales. Para más información sobre la configuración y visualización de diagramas de barras en textos de aviso, consulte la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Editar textos de aviso

Sólo los textos de aviso simples pueden editarse en el LOGO! Basic. Los textos de aviso creados en LOGO!Soft Comfort que utilicen nuevas funciones, tales como diagramas de barras, nombres de estados de E/S, etc. no pueden editarse en el LOGO! Basic.

Tampoco es posible editar textos de aviso del LOGO! Basic que contengan alguno de los parámetros siguientes:

- Par
- Time
- Date
- EnTime
- EnDate

Estos textos de aviso sólo pueden editarse en LOGO!Soft Comfort.

Modificar parámetros en el texto de aviso activo

Si el texto de aviso está activo, pulse **ESC** para seleccionar el modo de edición.

Nota

Debe mantener pulsada la tecla **ESC** como mínimo durante 1 segundo.

Pulse ◀ y ▶ para seleccionar el parámetro en cuestión. Pulse **OK** para modificar el parámetro. Utilice las teclas ▲ y ▼ para editar un parámetro.

Confirme los cambios efectuados con **OK**. Ahora puede modificar otros parámetros del texto de aviso (si existen). Pulse **ESC** para salir del modo de edición.

Simular la pulsación de teclas en el texto de aviso activo

Puede activar las 4 teclas de cursor C ▲, C ▼, C ◀ y C ▶ en un texto de aviso activado pulsando la tecla **ESC** y manteniendo pulsada la tecla de cursor deseada.

Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación:



Pantalla de parametrización de Par

Pulse ▶ para seleccionar una línea del texto de aviso.

Pulse ▲ y ▼ para seleccionar la letra a visualizar en el texto. Para desplazar el cursor de una posición a otra, pulse ◀ y ▶.

La lista de caracteres disponible es la misma que para el nombre del programa. Encontrará el juego de caracteres en el apartado Introducir el programa (Página 71). Al introducir textos de aviso en el LOGO! Basic, sólo es posible utilizar caracteres del juego ISO8859-1. Para introducir texto en un idioma diferente, debe hacerlo en LOGO!Soft Comfort.

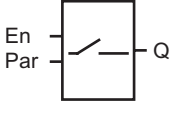
Recuerde que el número de caracteres por línea de texto de aviso puede ser superior al número de posiciones de caracteres en el display integrado en el LOGO!.

Pulse **OK** para confirmar los cambios y pulse **ESC** para salir del modo de edición.

4.4.24 Interruptor software

Descripción breve

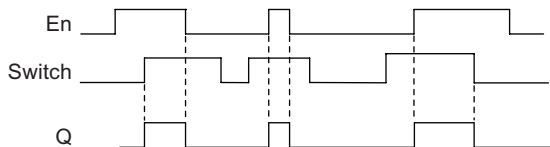
Esta función especial tiene el mismo efecto que un pulsador o interruptor mecánico.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado 0 a 1 en la entrada En (Enable) activa la salida Q si además se ha confirmado "Switch=On" en el modo de parametrización.
	Parámetros	Modo de programación: Selección de la función que debe utilizarse como pulsador o interruptor durante un ciclo. Inicio: Estado On u Off que se aplica en en el primer inicio del programa si está desactivada la remanencia. Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente. Modo de parametrización (modo RUN): Switch: Activa o desactiva el pulsador (interruptor).
	Salida Q	Se activa si En=1 y Switch=On se ha confirmado con OK .

Ajuste de fábrica

El ajuste estándar es la acción de interruptor.

Cronograma



Descripción de la función

En modo de parametrización, la salida se activa con una señal en la entrada En si el parámetro 'Switch' se ha ajustado a 'On' y confirmado con **OK**. Esto no depende de si la función está programada como pulsador o interruptor.

La salida se pone a '0' en los tres casos siguientes:

- Si el estado de la entrada En cambia de 1 a 0.
- Si la función se ha configurado como pulsador y ha transcurrido un ciclo tras su activación.
- Si en el modo de parametrización se ha ajustado la posición 'Off' del parámetro 'Switch' y confirmado con **OK**.

Si la remanencia no está activada, la salida Q se inicializa después de un corte de alimentación según la configuración del parámetro "Start".

Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación (ejemplo):

1. Seleccione la función 'Interruptor software'.
2. Seleccione la entrada En y confirme con **OK**. El cursor se encuentra ahora debajo de 'Par'.
3. Cambie al modo de entrada de 'Par': Confirme con **OK**
(el cursor se encuentra ahora en 'On')

B33 +/ On= <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Start=On	← El estado no es remanente. ← Función "Pulsador" ← Q se activa en el primer ciclo tras el inicio del programa
---	--

Para cambiar 'Par' a 'Switch' y el estado de inicialización tras el inicio del programa:

4. Para seleccionar 'Momentary pushbutton' o 'Switch': pulse ▲ o ▼

B33 +/ On/Off Start=On	← El estado no es remanente. ← "Switch" ← Q se activa en el primer ciclo tras el inicio del programa
---------------------------------	--

5. Para cambiar al estado de inicio: pulse ◀ o ▶
6. Para modificar el estado de inicio: pulse ▲ o ▼

B33 +/ On/Off Start= <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	← El estado no es remanente. ← "Switch" ← Q se activa en el primer ciclo tras el inicio del programa
--	--

7. Confirme las entradas efectuadas con **OK**

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

Aquí puede activar o desactivar el parámetro 'Switch' (On/Off). En modo RUN, LOGO! visualizará lo siguiente:

B33 Switch=Off	El pulsador/interruptor está desactivado
---------------------------	--

Supongamos que desea activar 'Switch' (On).


1. Cambie al modo de edición: Confirme con **OK** (el cursor se encuentra ahora en 'Off')
2. Para cambiar de 'Off' a 'On': pulse ▲ o ▼
3. Confirme las entradas efectuadas con **OK**

B33 Switch=On	El pulsador/interruptor está activado
--------------------------	---------------------------------------

4.4.25 Registro de desplazamiento

Descripción breve

La función "Registro de desplazamiento" permite leer el valor de una entrada y desplazar sus bits hacia la izquierda o derecha. El valor de la salida equivale al bit de registro de desplazamiento configurado. El sentido de desplazamiento puede modificarse en una entrada especial.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada In	Entrada cuyo valor se lee al inicio de la función.
	Entrada Trg	Un flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada Trg (Trigger) inicia la función especial. Los cambios de 1 a 0 son irrelevantes.
	Entrada Dir	La señal en la entrada Dir determina el sentido de desplazamiento de los bits de registro de desplazamiento S1...S8: Dir = 0: Desplazamiento hacia arriba (S1 >> S8) Dir = 1: Desplazamiento hacia abajo (S8 >> S1)
	Parámetros	Bit de registro de desplazamiento que determina el valor de la salida Q. Ajustes posibles: S1 ... S8 Remanencia: / = Sin remanencia R = El estado es remanente.
	Salida Q	El valor de la salida equivale al bit de registro de desplazamiento configurado.

Descripción de la función

Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada Trg (Trigger), la función lee el valor de la entrada In.

Dependiendo del sentido de desplazamiento, este valor se aplica en el bit de registro de desplazamiento S1 ó S8:

- Desplazamiento hacia arriba: S1 adopta el valor de la entrada In; el valor anterior de S1 se desplaza a S2; el valor anterior de S2 se desplaza a S3; etc.
- Desplazamiento hacia abajo: S8 adopta el valor de la entrada In; el valor anterior de S8 se desplaza a S7; el valor anterior de S7 se desplaza a S6; etc.

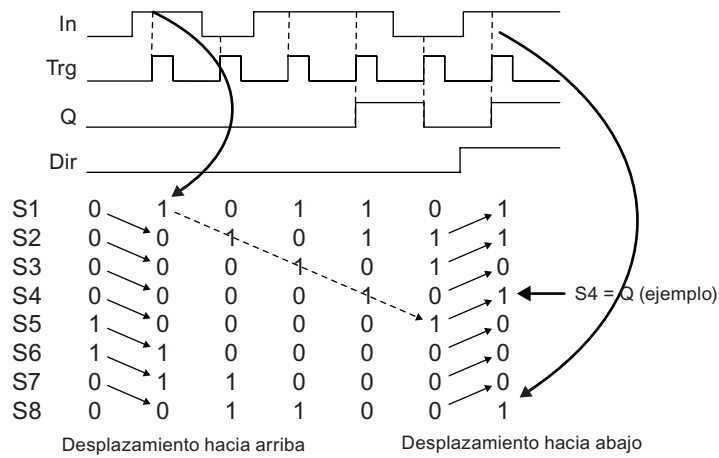
La salida Q devuelve el valor del bit de registro de desplazamiento configurado.

Si la remanencia no está activada, tras producirse un corte de alimentación, la función de desplazamiento comienza de nuevo en S1 ó S8. Si está habilitada, la remanencia se aplica siempre a todos los bits de registro de desplazamiento.

Nota

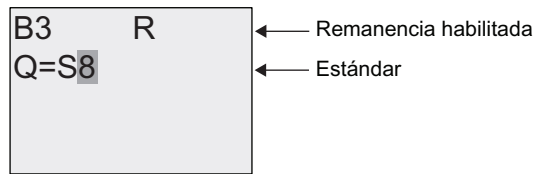
La función "Registro de desplazamiento" sólo puede utilizarse una vez en el programa.

Cronograma

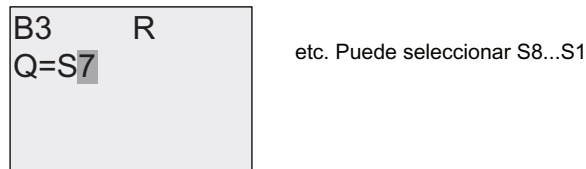


Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación:



Pulse ▼

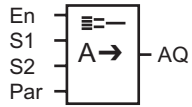


Esta función especial no está disponible en modo de parametrización.

4.4.26 Multiplexor analógico

Descripción breve

Esta función especial devuelve en la salida analógica uno de cuatro valores analógicos predefinidos, o bien 0.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado de 0 a 1 en la entrada En (Enable) conmuta un valor analógico parametrizado en la salida AQ, en función del valor de S1 y S2.
	Entradas S1 y S2	S1 y S2 (selectores) para seleccionar el valor analógico a emitir. <ul style="list-style-type: none"> • S1 = 0 y S2 = 0: Se emite el valor 1 • S1 = 0 y S2 = 1: Se emite el valor 2 • S1 = 1 y S2 = 0: Se emite el valor 3 • S1 = 1 y S2 = 1: Se emite el valor 4
	Parámetros	V1...V4: Valores analógicos que se emitirán. Rango de valores: -32768...+32767 p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida AQ	Esta función especial tiene una salida analógica. Ésta sólo puede conectarse a una entrada analógica de una función, de una marca analógica o de un conector de salida analógica (AQ1, AQ2). Rango de valores para AQ: -32768...+32767

Parámetros V1...V4

Los valores analógicos de los parámetros V1...V4 pueden derivarse de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

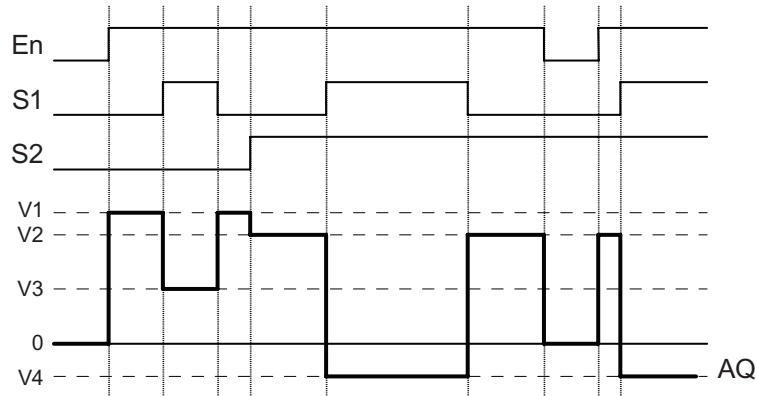
- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará información acerca de los parámetros estándar.

Parámetro p (número de decimales)

Sólo es aplicable a los valores visualizados en un texto de aviso.

Cronograma



Descripción de la función

Si se activa la entrada En, la función emite en la salida AQ uno de los cuatro posibles valores analógicos V1 a V4 en función del valor de S1 y S2.

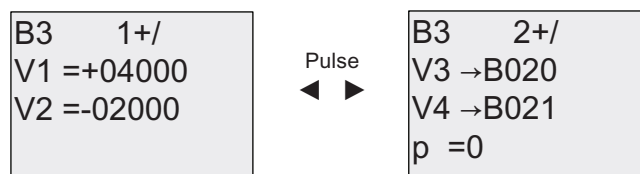
Si la entrada En no se activa, la función emite el valor analógico 0 en la salida AQ.

Salida analógica

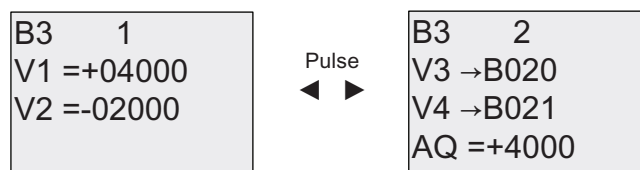
Si conecta esta función especial con una salida analógica real, recuerde que la salida analógica sólo puede procesar valores comprendidos entre 0 y 1000. Dado el caso, conecte un amplificador adicional entre la salida analógica de la función especial y la salida analógica real. Con el amplificador se normaliza el rango de salida de la función especial a un rango de valores de 0 a 1000.

Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación (ejemplo):



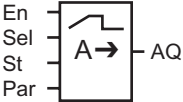
Visualización en modo de parametrización:



4.4.27 Rampa analógica

Descripción breve

La instrucción Rampa analógica permite desplazar la salida a una velocidad específica desde el nivel actual hasta el nivel seleccionado.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado de 0 a 1 en la entrada En (Enable) aplica el nivel de arranque/parada (offset "B" + StSp) en la salida durante 100 ms e inicia la operación de rampa hacia el nivel seleccionado. Un cambio de estado de 1 a 0 pone inmediatamente el nivel actual al offset "B" y, por tanto, la salida AQ a 0.
	Entrada Sel	Sel = 0: se selecciona el nivel 1 Sel = 1: se selecciona el nivel 2 Un cambio de estado de Sel ocasiona el desplazamiento desde el nivel actual hasta el nivel seleccionado a la velocidad indicada.
	Entrada St	Un cambio de estado de 0 a 1 en la entrada St (parada desacelerada) ocasiona un decremento en el nivel actual a una velocidad constante hasta alcanzarse el nivel de arranque/parada (offset "B" + StSp). El nivel de arranque/parada se mantiene durante 100 ms y el nivel actual se pone luego al offset "B". Por tanto, la salida AQ se pone a 0.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetros	<p>Nivel 1 y Nivel 2: Niveles que deben alcanzarse Rango de valores por nivel: -10.000 a +20.000</p> <p>MaxL: Valor máximo que no debe excederse en ningún caso. Rango de valores: -10.000 a +20.000</p> <p>StSp: Offset de arranque/parada: valor que se suma al offset "B" para ajustar el nivel de arranque/parada. Si el offset de arranque/parada es 0, el nivel de arranque/parada tendrá el offset "B". Rango de valores: 0 a +20.000</p> <p>Rate: Aceleración con la que se alcanzan los niveles 1 ó 2, o bien el offset. Se indican pasos/s. Rango de valores: 1 a 10.000</p> <p>A: Ganancia Rango de valores: 0 a 10,00</p> <p>B: Offset Rango de valores: ±10.000</p> <p>p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3</p>
	Salida AQ	<p>La salida AQ se escala con la fórmula siguiente: Rango de valores para AQ: 0 a +32767</p> <p>$(\text{Nivel actual} - \text{offset "B"}) / \text{ganancia "A"}$ Rango de valores: 0 a +32767</p> <p>Nota: Si AQ se visualiza en el modo de parametrización o de aviso, la salida aparecerá como valor no escalado (en unidades físicas: nivel actual).</p>

Parámetros L1, L2

Los valores analógicos de los parámetros L1 y L2 pueden derivarse de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

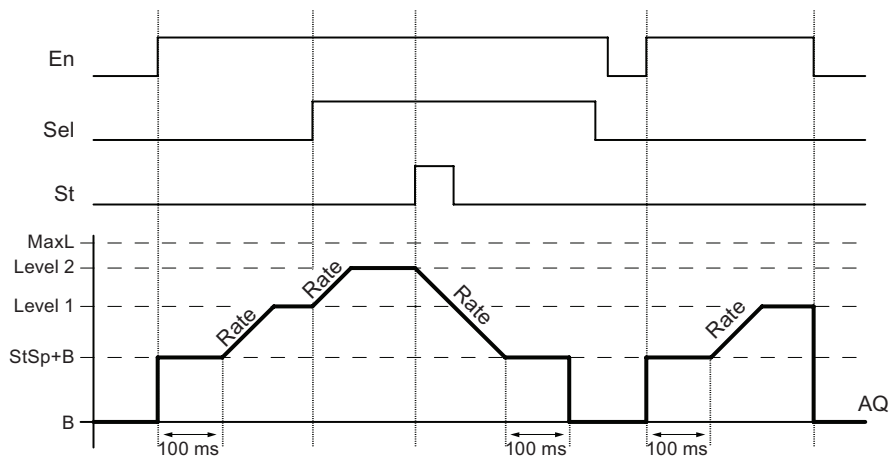
- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará información acerca de los parámetros estándar.

Parámetro p (número de decimales)

Sólo es aplicable a los valores AQ, L1, L2, MaxL, StSp y Rate visualizados en un texto de aviso.

Cronograma de AQ



Descripción de la función

Si se activa la entrada En, la función ajusta el nivel actual a StSp + offset "B" durante 100 ms.

Seguidamente, partiendo del nivel StSp + offset "B" y dependiendo de la conexión de Sel, la función efectúa un desplazamiento al nivel 1 ó 2 con la aceleración indicada en Rate.

Si se activa la entrada St, la función efectúa un desplazamiento al nivel StSp + offset "B" con la aceleración indicada en Rate. Seguidamente, el nivel StSp + offset "B" se mantiene durante 100 ms. Al cabo de 100 ms, el nivel se ajusta a offset "B". El valor escalado (salida AQ) es 0.

Si se activa la entrada St, la función sólo puede reiniciarse tras haberse desactivado las entradas St y En.

Si se ha modificado la entrada Sel y dependiendo de la conexión de Sel, la función efectúa un desplazamiento desde el nivel actual hasta el nivel de destino a la velocidad indicada.

Si se desactiva la entrada En, la función ajusta inmediatamente el nivel actual al offset "B".

El nivel actual se actualiza cada 100 ms. Tenga en cuenta la relación entre la salida AQ y el nivel actual:

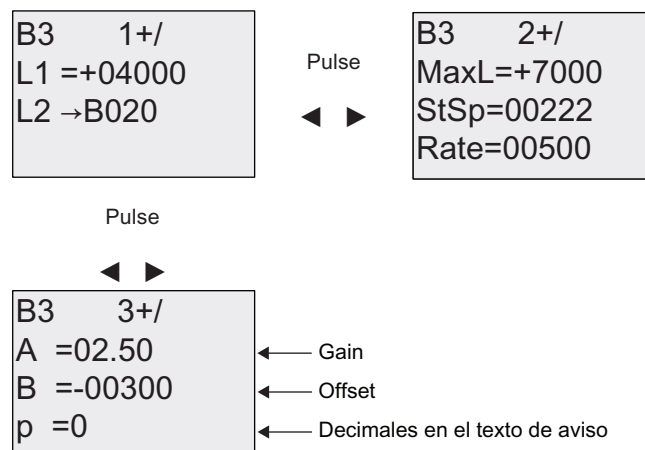
Salida AQ = (nivel actual - offset "B") / ganancia "A".

Nota

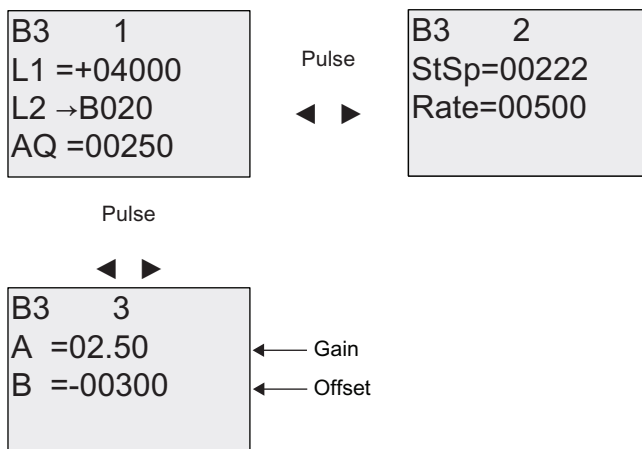
Para más información sobre el procesamiento de valores analógicos, consulte la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación (ejemplo):



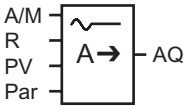
Visualización en modo de parametrización:



4.4.28 Regulador PI

Descripción breve

Regulador proporcional y regulador integral. Puede utilizar ambos tipos de regulador individualmente o combinados.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada A/M	Ajusta el modo de operación del regulador: 1: Modo automático 0: Modo manual
	Entrada R	Utilice la entrada R para desactivar la salida AQ. Mientras está activada esta entrada, la entrada A/M permanece bloqueada. La salida AQ se pone a 0.
	Entrada PV	Valor analógico: variable de proceso, influye en la salida
	Parámetros	SP: Consigna Rango de valores: -10.000 a +20.000 KC: Ganancia Rango de valores: 00,00 a 99,99 TI: Tiempo integral Rango de valores: 00:01 a 99:59 m Dir: Sentido de acción del regulador Rango de valores: + ó - Mq: Valor de AQ en modo manual Rango de valores: 0 a 1000 Min: Valor mínimo de PV Rango de valores: -10.000 a +20.000 Max: Valor máximo de PV Rango de valores: -10.000 a +20.000 A: Ganancia Rango de valores: ±10.00 B: Offset Rango de valores: ±10,000 p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Salida AQ	Esta función especial tiene una salida analógica (= magnitud manipulada). Ésta sólo puede conectarse a una entrada analógica de una función, de una marca analógica o de un conector de salida analógica (AQ1, AQ2). Rango de valores para AQ: 0...1000

Parámetros SP y Mq

El valor de consigna SP y el valor de Mq pueden derivarse de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará información acerca de los parámetros estándar.

Parámetros KC, TI

Recuerde:

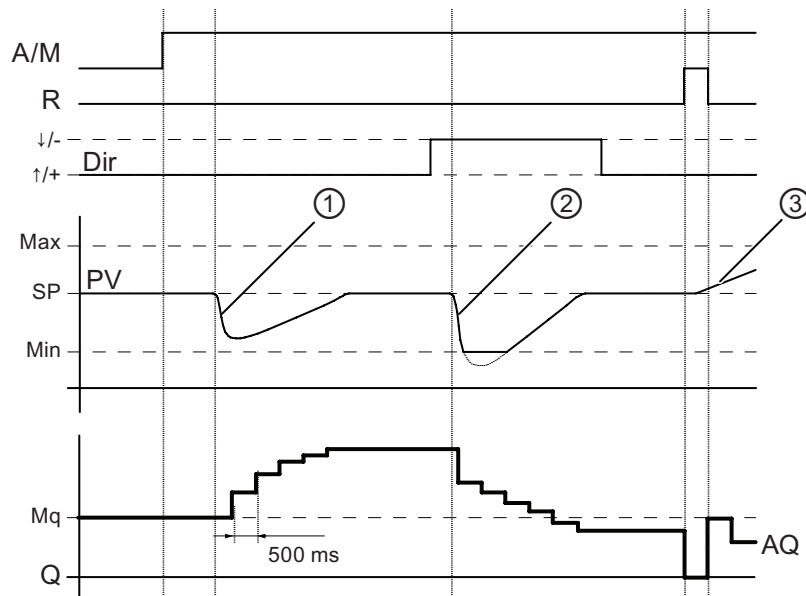
- Si el parámetro KC tiene el valor 0, la función "P" (regulador proporcional) no se ejecuta.
- Si el parámetro TI tiene el valor 99:59 m, la función "I" (regulador integral) no se ejecuta.

Parámetro p (número de decimales)

Sólo es aplicable a los valores PV, SP, Min y Max visualizados en un texto de aviso.

Cronograma

El tipo, la manera y la velocidad con la que cambia AQ dependen de los parámetros KC y TI. Así, el transcurso de AQ sólo se representa en el diagrama a modo de ejemplo. Un proceso de regulación es continuo. Por tanto, en el diagrama sólo se representa un extracto.



1. Un fallo provoca un descenso de PV, puesto que Dir está ajustado hacia arriba, AQ aumenta hasta que PV vuelve a equivaler a SP.
2. Un fallo provoca un descenso de PV, puesto que Dir está ajustado hacia abajo, AQ se reduce hasta que PV vuelve a equivaler a SP.
El sentido (Dir) no se puede cambiar mientras se está ejecutando la función. El cambio sólo se muestra aquí a modo de demostración.
3. Dado que la entrada R ha puesto AQ a 0, cambia PV. En este caso se supone que PV aumenta, lo que provoca el descenso de AQ debido a que Dir = hacia arriba.

Descripción de la función

Si la entrada A/M se pone a 0, la función especial emite en la salida AQ el valor que haya ajustado en el parámetro Mq.

Si la entrada A/M se pone a 1, se inicia el modo automático. El valor Mq se adopta como suma integral y la función del regulador comienza a realizar los cálculos.

Nota

Para más información sobre los conceptos básicos del regulador, consulte la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

En las fórmulas se utiliza el valor real PV para el cálculo:

Valor actualizado PV = (PV • ganancia) + offset

- Si el valor actualizado PV = SP, la función especial no modifica el valor en AQ.
- Dir = hacia arriba (+) (cifras 1 y 3 del cronograma)
 - Si el valor actualizado PV > SP, la función especial reduce el valor en AQ.
 - Si el valor actualizado PV < SP, la función especial aumenta el valor en AQ.
- Dir = hacia abajo (-) (cifra 2 del cronograma)
 - Si el valor actualizado PV > SP, la función especial aumenta el valor en AQ.
 - Si el valor actualizado PV < SP, la función especial reduce el valor en AQ.

Si se produce un fallo, AQ se sigue incrementando o reduciendo hasta que el valor actualizado PV vuelva a equivaler a SP. La rapidez con la que cambia AQ depende de los parámetros KC y TI.

Si el valor de la entrada PV excede el parámetro Max, el valor actualizado PV adopta el valor de Max. Si el valor de PV es inferior al parámetro Min, el valor actualizado PV adopta el valor Min.

Si la entrada R se pone a 1, se desactiva la salida AQ. Mientras R está activada, la entrada A/M permanece bloqueada.

Tiempo de muestreo

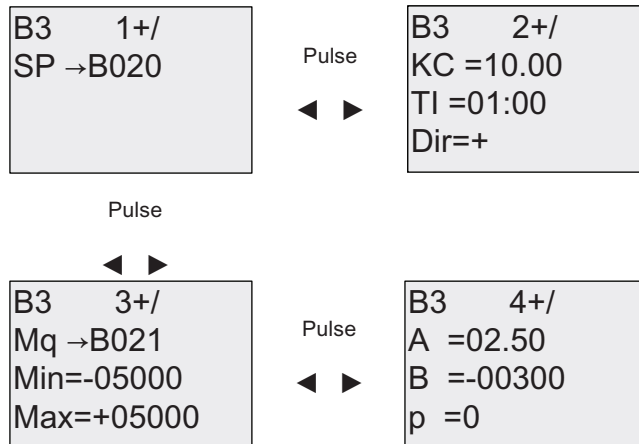
El tiempo de muestreo está ajustado de forma fija a 500 ms.

Juegos de parámetros

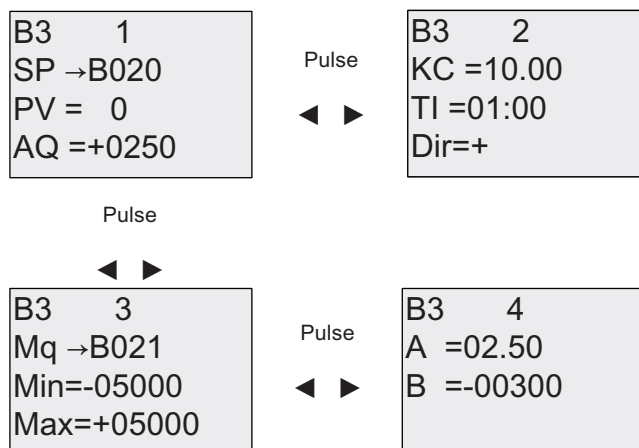
En la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort encontrará más información y ejemplos de aplicación con juegos de parámetros para KC, TI y Dir.

Configuración del parámetro Par

Visualización en modo de programación (ejemplo):



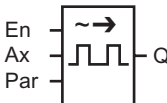
Visualización en modo de parametrización:



4.4.29 Modulación de ancho de impulsos (PWM)

Descripción breve

La modulación de ancho de impulsos (PWM) modula el valor de entrada analógico Ax a una señal de salida digital de impulsos. El ancho de impulsos es proporcional al valor analógico Ax.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada En habilita el bloque de función PWM.
	Entrada Ax	Señal analógica que debe modularse a una señal de salida de impulsos digital.
	Parámetros	A: Ganancia Rango de valores: $\pm 10,00$ B: Decalaje de origen Rango de valores: $\pm 10,000$ T: Tiempo periódico en el que se modula la salida digital p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3 Mín: Rango de valores: $\pm 20,000$ Máx: Rango de valores: $\pm 20,000$
	Salida Q	Q se activa o desactiva durante la proporción de cada periodo según la proporción del valor normalizado Ax respecto al rango de valores analógicos.

Parámetro T

Consulte los ajustes estándar de los parámetros T en el apartado Respuesta de tiempo (Página 112).

El tiempo periódico T puede derivarse del valor real de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (Página 203) (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. La base de tiempo es configurable. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará más información acerca de los rangos válidos y del preajuste de parámetros.

Parámetro p (número de decimales)

El parámetro p sólo es aplicable a la visualización del valor Ax en un texto de aviso.

Descripción de la función

La función lee el valor de la señal aplicada en la entrada analógica Ax. Este valor se multiplica por el parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma al producto como se indica a continuación:

$$(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor real Ax}$$

El bloque de función calcula la proporción del valor real Ax en el rango. El bloque activa la salida digital Q durante la misma proporción del parámetro T (tiempo periódico). Por lo demás, Q se desactiva durante el tiempo restante.

Ejemplos con cronogramas

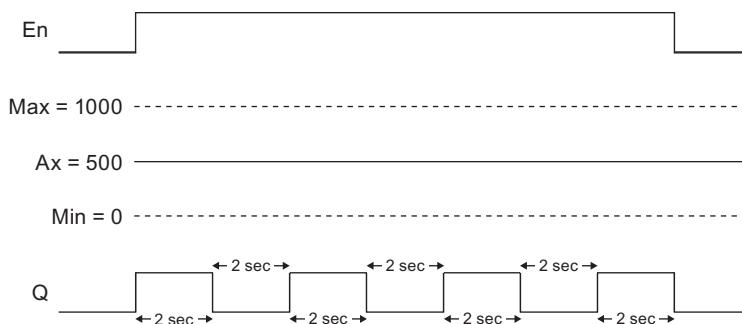
Los ejemplos siguientes muestran cómo la operación PWM modula una señal de salida digital a partir del valor de entrada analógico:

Ejemplo 1

Valor de entrada analógica: 500 (rango 0 ...1000)

Tiempo periódico T: 4 segundos

La salida digital de la función PWM está activada durante 2 segundos, desactivada durante 2 segundos, activada durante 2 segundos, desactivada durante 2 segundos, etc., mientras el parámetro "En" = high.

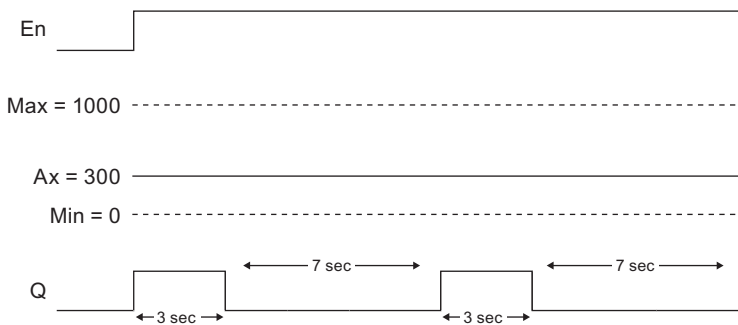


Ejemplo 2

Valor de entrada analógica: 300 (rango 0 ...1000)

Tiempo periódico T: 10 segundos

La salida digital de la función PWM está activada durante 3 segundos, desactivada durante 7 segundos, activada durante 3 segundos, desactivada durante 7 segundos, etc., mientras el parámetro "En" = high.



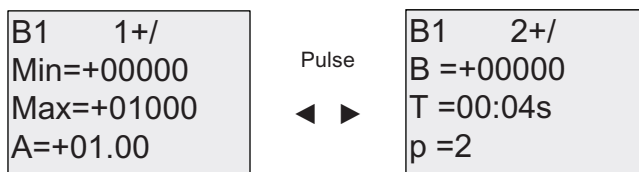
Regla de cálculo

Q = 1, durante $(Ax - Min) / (Max - Min)$ del período T, si $Min < Ax < Max$
 Q = 0, durante $T - [(Ax - Min) / (Max - Min)]$ del tiempo periódico T.

Nota: En este cálculo, Ax se refiere al valor real Ax calculado utilizando los valores de Gain y Offset.

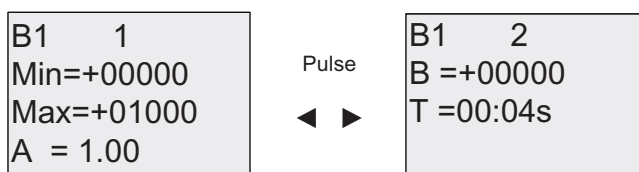
Configuración del parámetro Par

La figura siguiente muestra la vista en modo de programación correspondiente al primer ejemplo:



Utilice las teclas ◀ y ▶ para navegar hasta los parámetros Min, Max, A, B, T y P. Para cada dígito de un valor, utilice las teclas ▲ y ▼ para desplazarse por los valores disponibles. Utilice la tecla ▶ para navegar desde la última línea de la primera pantalla hasta la segunda pantalla, o bien la tecla ◀ para navegar desde la línea superior de la segunda pantalla hasta la primera pantalla. Utilice la tecla OK para aceptar cambios.

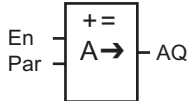
Visualización en modo de parametrización:



4.4.30 Aritmética analógica

Descripción breve

El bloque "Aritmética analógica" calcula el valor AQ de una ecuación formada por operandos y operadores personalizados.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado de 0 a 1 en la entrada En (Enable) habilita el bloque de función "Aritmética analógica".
	Parámetros	V1: Primer valor de operando V2: Segundo valor de operando V3: Tercer valor de operando V4: Cuarto valor de operando Op1: Primer operador Op2: Segundo operador Op3: Tercer operador Pr1: Prioridad de la primera operación Pr2: Prioridad de la segunda operación Pr3: Prioridad de la tercera operación Qen→0: 0: Valor de puesta a 0 de AQ si En=0 1: Conservar último valor de AQ si En=0 p: Número de decimales Rango de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida AQ	La salida AQ es el resultado de la ecuación de valores de operandos y operadores. AQ se pone a 32767 si ocurre una división por 0 ó un rebase por exceso, o bien a -32768 si ocurre un rebase por defecto.

Parámetros V1...V4

Los valores analógicos de los parámetros V1...V4 pueden derivarse de otra función ya programada. Es posible utilizar los valores reales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (Página 163) (valor real Ax – Ay)
- Conmutador analógico de valor umbral (Página 158) (valor real Ax)
- Amplificador analógico (Página 170) (valor real Ax)
- Multiplexor analógico (Página 188) (valor real AQ)
- Rampa analógica (Página 190) (valor real AQ)
- Aritmética analógica (valor real AQ)
- Regulador PI (Página 195) (valor real AQ)
- Contador adelante/atrás (Página 149) (valor real Cnt)

Seleccione la función deseada mediante el número de bloque. En el apartado Retardo a la conexión (Página 120) encontrará información acerca de los parámetros estándar.

Nota

Si el valor analógico del parámetro V1, V2, V3 o V4 se deriva de otra función ya programada cuyo valor real excede el rango de valores de V1 ... V4, LOGO! mostrará el valor límite: - 32768 si el valor es inferior al rango inferior o 32767 si el valor es superior al rango superior).

Parámetro p (número de decimales)

El parámetro p sólo es aplicable a la visualización de los valores Valor1, Valor2, Valor3, Valor4 y AQ en un texto de aviso.

Descripción de la función

La función de aritmética analógica combina los cuatro operandos y los tres operadores para formar una ecuación. El operador puede ser uno de los cuatro operadores estándar: +, -, * ó /. Para cada operador es preciso ajustar una prioridad unívoca, a saber: High (H), Medium (M) o Low (L). La operación con la prioridad High es la primera que se ejecuta, luego la operación con la prioridad Medium y, por último, la operación con la prioridad Low. Debe haber exactamente una operación de cada prioridad. Los valores de operandos pueden hacer referencia a una función definida previamente para proporcionar el valor. La función de aritmética analógica redondea el resultado al valor entero más próximo.

La cantidad de valores de operandos se ha fijado a 4, en tanto que la cantidad de operadores se ha fijado a 3. Si necesita menos operandos, utilice construcciones tales como + 0, o bien * 1 para especificar los demás parámetros.

También puede configurar el comportamiento de la función cuando el parámetro de habilitación $E_n=0$. El bloque de función puede conservar el último valor, o bien ponerse a 0. Si el parámetro $Q_n \rightarrow 0 = 0$, la función pone AQ a 0 cuando $E_n=0$. Si el parámetro $Q_n \rightarrow 0 = 1$, la función conserva el último valor de AQ cuando $E_n=0$.

Errores posibles: División por cero y desbordamiento

Si la ejecución del bloque de función de aritmética analógica resulta en una división por cero o un desbordamiento, se activan bits internos que indican el tipo de error que ha ocurrido. Es posible programar un bloque de función de detección de errores de aritmética analógica para detectar estos errores y controlar la reacción del programa de la manera deseada. Un bloque de función de detección de errores de aritmética analógica se programa para referenciar un bloque específico de función de aritmética analógica.

Ejemplos

Las tablas siguientes muestran algunos ejemplos sencillos de parámetros de bloques de aritmética analógica con la ecuación resultante y los valores de salida:

V1	Op1 (Pr1)	V2	Op2 (Pr2)	V3	Op3 (Pr3)	V4
12	+ (M)	6	/ (H)	3	- (L)	1

Ecuación: $(12 + (6 / 3)) - 1$

Resultado: 13

V1	Op1 (Pr1)	V2	Op2 (Pr2)	V3	Op3 (Pr3)	V4
2	+ (L)	3	* (M)	1	+ (H)	4

Ecuación: $2 + (3 * (1 + 4))$

Resultado: 17

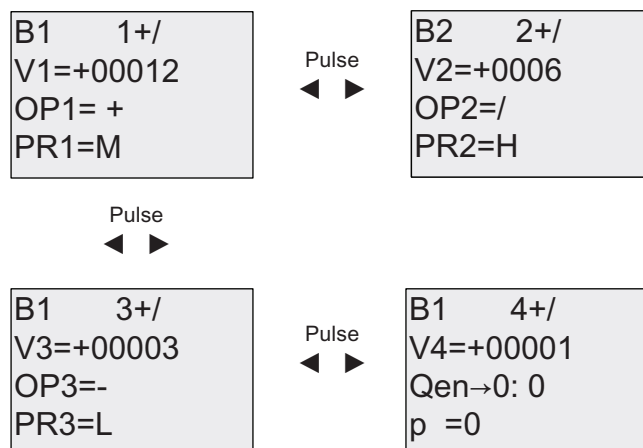
V1	Op1 (Pr1)	V2	Op2 (Pr2)	V3	Op3 (Pr3)	V4
100	- (H)	25	/ (L)	2	+ (M)	1

Ecuación: $(100 - 25) / (2 + 1)$

Resultado: 25

Configuración del parámetro Par

La figura siguiente muestra la vista en modo de programación correspondiente al primer ejemplo $(12 + (6 / 3)) - 1$:

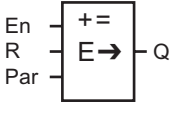


Utilice las teclas ◀ y ▶ para desplazarse entre el valor de operando, el operador y la prioridad de la operación. Para modificar un valor, utilice las teclas ▲ y ▼ para desplazarse por los valores disponibles. Utilice la tecla ◀ para retroceder a la pantalla anterior si el cursor está en la línea V1..V4 y la tecla ▶ para avanzar a la pantalla siguiente desde la línea PR1..PR3. Utilice la tecla OK para aceptar cambios.

4.4.31 Detección de errores de aritmética analógica

Descripción breve

El bloque de detección de errores de aritmética analógica activa una salida si ocurre un error en el bloque de función de aritmética analógica (Página 203) referenciado.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado de 0 a 1 en la entrada En (Enable) habilita el bloque de detección de errores de aritmética analógica.
	Entrada R	Una señal en la entrada R desactiva la salida.
	Parámetros	MathBN: número de bloque de una instrucción de aritmética analógica Err: ZD: Error de división por 0 OF: Error de desbordamiento ZD/OF: (error de división por 0) O (error de desbordamiento) AutoRst: Desactivar la salida antes de la siguiente ejecución del bloque de función de error de aritmética analógica. Y = sí; N = no
	Salida Q	Q se activa si el error detectado ha ocurrido en la última ejecución del bloque de función de aritmética analógica referenciado.

Parámetro MathBN

El valor del parámetro MathBN hace referencia al número de un bloque de función de aritmética analógica ya programado.

Descripción de la función

El bloque de detección de errores de aritmética analógica activa la salida si ocurre un error en el bloque de función de aritmética analógica referenciado. La función se puede programar de manera que la salida se active cuando ocurra un error de división por cero, un error de desbordamiento, o cualquier tipo de estos errores.

Si está activado el parámetro AutoRst, la salida se desactiva antes de la siguiente ejecución del bloque de función. Si no está activado el parámetro AutoRst, cuando se active la salida ésta permanecerá activada hasta que el bloque de detección de errores de aritmética analógica sea desactivado con el parámetro R. De esta manera, incluso si el error se borra posteriormente, en el programa se registra que ha ocurrido un error en algún momento.

En cualquier ciclo, si el bloque de función de aritmética analógica referenciado se ejecuta antes del bloque de detección de errores de aritmética analógica, el error se detecta en ese mismo ciclo. Si el bloque de función de aritmética analógica referenciado se ejecuta después del bloque de detección de errores de aritmética analógica, el error se detecta en el siguiente ciclo.

Tabla lógica para la detección de errores de aritmética analógica

En la tabla siguiente, Err representa el parámetro de la instrucción de detección de errores de aritmética analógica que selecciona el tipo de error a detectar. ZD representa el bit de división por cero activado por la instrucción de aritmética analógica al final de su ejecución: 1 si ha ocurrido el error, 0 en caso contrario. OF representa el bit de desbordamiento activado por la instrucción de aritmética analógica: 1 si ha ocurrido el error, 0 en caso contrario. El parámetro ZD/OF Err representa el OR lógico del bit de división por cero y del bit de desbordamiento de la instrucción de aritmética analógica referenciada. Q representa la salida de la función de detección de errores de aritmética analógica. Una "x" indica que el bit puede ser 0 ó 1 sin tener influencia en la salida.

Err	ZD	OF	Q
ZD	1	x	1
ZD	0	x	0
OF	x	1	1
OF	x	0	0
ZD/OF	1	0	1
ZD/OF	0	1	1
ZD/OF	1	1	1
ZD/OF	0	0	0

Si el parámetro MathBN es cero, la salida Q es siempre 0.

Configuración del parámetro Par

Los parámetros MathBN, AutoRst y Err pueden activarse en el modo de programación o parametrización.

Visualización en modo de programación (ejemplo):

B3 +/ MathBN=B001 AutoRst=N Err=ZD/OF	← Número de bloque de una instrucción de aritmética analógica ya programada ← Reset automático (Y o N) ← ZD, OF o ZD/OF
---	---

Utilice las teclas ◀ y ▶ para desplazarse por los parámetros MathBN, AutoRst y Err. Para modificar un valor, utilice las teclas ▲ y ▼ para desplazarse por los valores disponibles. Utilice la tecla OK para aceptar cambios.

Visualización en modo de parametrización (ejemplo):

B3 MathBN=B001 AutoRst=N Err=ZD/OF	← Número de bloque de una instrucción de aritmética analógica ← Reset automático (Y o N) ← ZD, OF o ZD/OF
---	---

Parametrizar LOGO!

Por "parametrización" se entiende la configuración de los parámetros de bloques. Es posible ajustar, entre otros, los tiempos de retardo de las funciones de temporización, los tiempos de conmutación de los temporizadores, los umbrales de contadores, el intervalo de vigilancia de un contador de horas de funcionamiento y los umbrales de conexión y desconexión del interruptor de valor umbral.

Los parámetros pueden configurarse

- En el modo de programación
- En el modo de parametrización

En el modo de programación, el autor del programa también ajusta los parámetros.

El modo de parametrización permite editar los parámetros sin tener que modificar el programa. Gracias a ello, un usuario puede modificar parámetros sin necesidad de cambiar al modo de programación. La ventaja es que el programa permanece protegido y, no obstante, el usuario puede adaptarlo a sus necesidades específicas.

Nota

En el modo de parametrización, LOGO! continúa ejecutando el programa.

5.1 Seleccionar el modo de parametrización

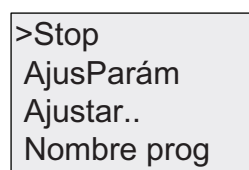
Pulse ESC para cambiar del modo RUN al modo de parametrización:



Nota

Lo siguiente es aplicable a las versiones anteriores (hasta 0BA2): Para acceder al modo de parametrización debe pulsar simultáneamente las teclas **ESC+OK**.

LOGO! cambia al modo de parametrización y abre el menú de parametrización:

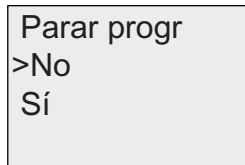


Descripción de los cuatro comandos del menú de parametrización

- **Stop**

Este comando de menú sirve para detener el programa y cambiar al menú principal del modo de programación. Proceda del siguiente modo:

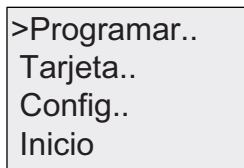
1. Para situar el cursor '>' en '**Stop**': pulse ▲ o ▼
2. Para confirmar la opción '**Stop**': pulse **OK**



```
Parar progr
>No
Sí
```

3. Para situar el cursor '>' en '**Sí**': pulse ▲ o ▼
4. Para confirmar la opción '**Sí**': pulse **OK**

LOGO! visualiza el menú principal del modo de programación:



```
>Programar..
Tarjeta..
Config..
Inicio
```

- **AjusParám**

Para más información sobre los distintos parámetros, consulte los apartados "Parámetros (Página 211)", "Seleccionar los parámetros (Página 212)" y "Modificar los parámetros (Página 213)".

- **Ajustar..**

Para más información sobre los distintos ajustes, consulte el apartado "Ajustar los valores estándar de LOGO! (Página 215)".

- **Nombre prog**

Con este comando de menú sólo puede **leer** el nombre del programa. Este nombre no puede modificarse en el modo de parametrización (Página 75).

5.1.1 Parámetros

Nota

Las siguientes indicaciones sobre los parámetros presuponen que en el modo de programación se ha conservado el respectivo modo estándar ("+"). Éste es un requisito indispensable para visualizar y modificar parámetros en el modo de parametrización. Consulte los apartados "Protección de parámetros (Página 114)" y "Sincronización (Página 95)".

Son parámetros p. ej.:

- Los tiempos de retardo de un relé temporizador
- Los tiempos de conmutación (levas) de un temporizador
- Los valores umbral de un contador
- El tiempo de vigilancia de un contador de horas de funcionamiento
- Los valores umbral de un interruptor.

Todo parámetro se identifica por un número de bloque (Bx) y la abreviación del parámetro. Ejemplos:

- T: ...es un tiempo configurable.
- MI: ...es un intervalo de tiempo configurable.

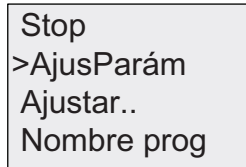
Nota

LOGO!Soft Comfort también permite asignar nombres a los bloques (para más información, consulte el apartado "Software LOGO! (Página 231)".

5.1.2 Seleccionar los parámetros

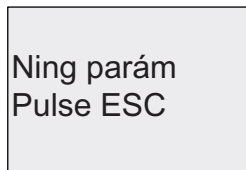
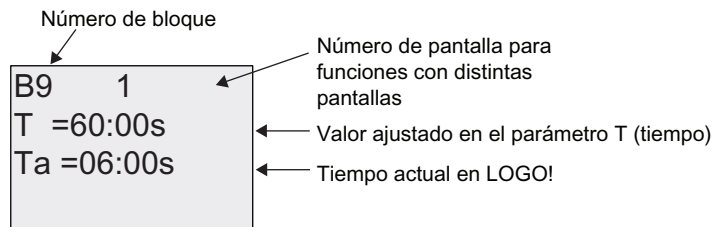
Para seleccionar un parámetro:

1. En el menú de parametrización, seleccione 'AjusParám': pulse ▼ o ▲



2. Confirme con **OK**.

LOGO! visualizará el primer parámetro. Si no es posible ajustar ningún parámetro, puede pulsar ESC para regresar al menú de parametrización.



No se puede modificar ningún parámetro:
Pulse ESC para regresar al menú de parametrización

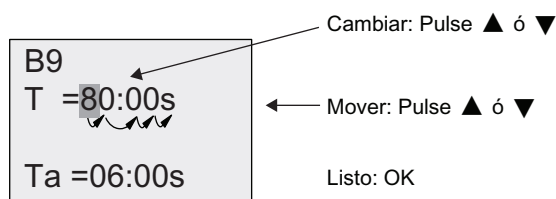
3. Ahora seleccione el parámetro que desee: pulse ▲ o ▼
4. Seleccione el parámetro que desea modificar y pulse **OK**.

5.1.3 Modificar los parámetros

Seleccione primero el parámetro (Página 212) que desea modificar.

El valor del parámetro se modifica de igual manera que al introducirlo en el modo de programación:

1. Desplace el cursor a la posición en la que desea efectuar el cambio:
Pulse ◀ o ▶
2. Para modificar este valor: pulse ▲ o ▼
3. Para aplicar el valor: **OK**

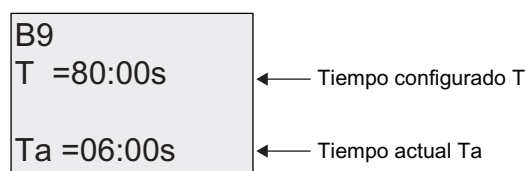


Nota

Al modificar el parámetro de tiempo en modo RUN también es posible cambiar la base de tiempo (s=segundos, m=minutos, h=horas). Esto no es aplicable si el parámetro de tiempo es el resultado de otra función (consulte el ejemplo en el apartado "Retardo a la conexión (Página 120)"). En ese caso no puede modificar ni el valor ni la base de tiempo. Al modificar la base de tiempo se reinicia a 0 el valor actual del tiempo.

Valor actual de un tiempo T

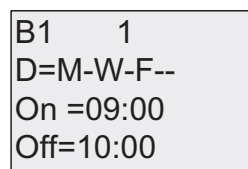
Visualización de un tiempo T en el modo de parametrización:



Es posible modificar el tiempo configurado T.

Valor actual del temporizador

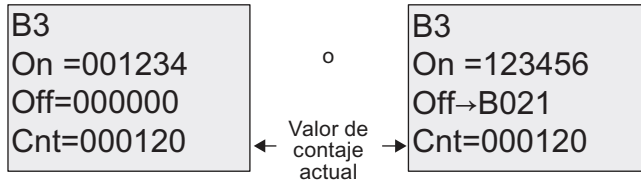
Visualización de una leva de temporizador en el modo de parametrización:



Es posible modificar los momentos de conexión y desconexión (On, Off) y el día.

Valor actual de un contador

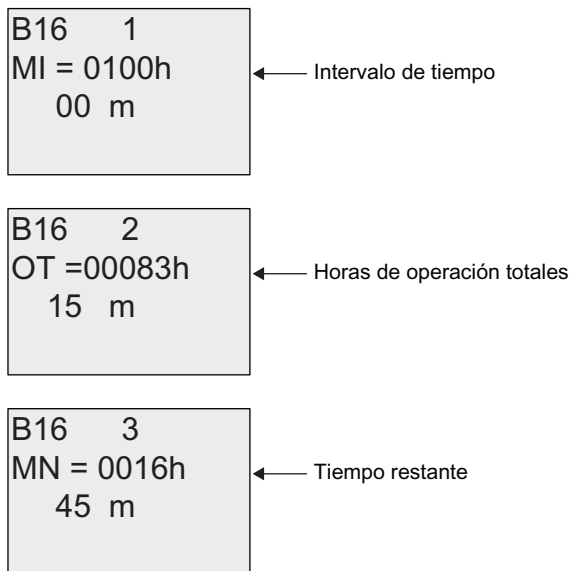
Visualización de un parámetro de contador en el modo de parametrización:



Es posible modificar los umbrales de conexión y desconexión (On, Off). Esto no es aplicable si los umbrales de conexión y desconexión son el resultado de otra función (B021 en el apartado "Contador adelante/atrás (Página 149)").

Valor actual de un contador de horas de funcionamiento

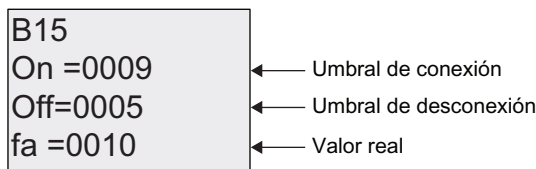
Visualización de un parámetro de contador de horas de funcionamiento en el modo de parametrización:



Es posible modificar el intervalo parametrizado MI.

Valor actual de un selector umbral

Visualización del parámetro de un selector umbral en el modo de parametrización:



Es posible modificar los umbrales de conexión y desconexión (On, Off).

5.2 Ajustar los valores estándar de LOGO!

Es posible ajustar los siguientes valores estándar para un LOGO! Basic:

Ajustes del reloj

Es posible ajustar los valores estándar de hora y fecha (Página 216), cambio de horario de verano/invierno (Página 92) y sincronización (Página 95):

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "Reloj").
- En el modo de programación por medio del menú "Config" (comando "Reloj").

Ajustar el contraste y la retroiluminación

Es posible ajustar los valores estándar de contraste y retroiluminación del display (Página 217):

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "LCD").
- En el modo de programación por medio del menú "Config" (comando "LCD").

Idioma de los menús

Es posible ajustar el idioma (Página 218) en el que deben visualizarse los menús de LOGO!:

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "IdiomaMenú").
- En el modo de programación por medio del menú "Config" (comando "IdiomaMenú").

Número de entradas analógicas del módulo base

Los módulos base LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! 24C, LOGO! 24Co, LOGO! 12/24RC y LOGO! 12/24RCo soportan cuatro entradas analógicas. Anteriormente, soportaban sólo dos. Puede elegir si desea utilizar dos o cuatro entradas analógicas (Página 219) en estos módulos:

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "BM AI NUM").
- En el modo de programación por medio del menú "Config" (comando "BM AI NUM").

Configuración de la pantalla inicial

Es posible configurar la pantalla inicial estándar (Página 220) que debe visualizarse en el LOGO! y en el LOGO! TD al cambiar a modo RUN:

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "PantInicial").

Configuración de textos de aviso

Es posible seleccionar los ajustes que deben aplicarse a todos los bloques de función de textos de aviso (Página 174) en el menú de programación.

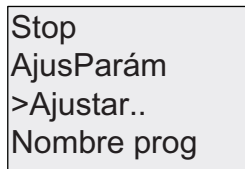
5.2.1 Ajustar la hora y la fecha (LOGO! ... C)

Es posible ajustar la hora y la fecha:

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "Reloj").
- En el modo de programación por medio del menú "Config" (comando "Reloj").

Para ajustar la hora y la fecha en el modo de parametrización:

1. Seleccione el modo de parametrización (Página 209).
2. En el menú de parametrización, seleccione 'Ajustar..': pulse ▼ o ▲



```
Stop
AjusParám
>Ajustar..
Nombre prog
```

3. Confirme 'Ajustar..': pulse **OK**
4. Coloque el cursor '>' sobre 'Reloj': pulse ▲ o ▼
5. Confirme 'Reloj': pulse **OK**
6. Coloque el cursor '>' sobre 'AjusReloj': pulse ▲ o ▼
7. Aplique 'AjusReloj': pulse **OK**

Nota

El comando 'AjusReloj' sólo se ejecuta si LOGO! incorpora un reloj en tiempo real (LOGO!..C). Para ajustar el reloj en tiempo real de LOGO!, utilice el comando 'AjusReloj'.

LOGO! visualizará lo siguiente:



```
AjusReloj
Mo 15:30
YYYY-MM-DD
2008-05-26
```

El cursor se encuentra en el día de la semana.

8. Seleccione el día de la semana: pulse ▲ o ▼
9. Sitúe el cursor en la siguiente posición: pulse ◀ o ▶
10. Para modificar este valor: pulse ▲ o ▼
11. Para ajustar la hora correcta, repita los pasos 9 y 10.
12. Para ajustar la fecha correcta, repita los pasos 9 y 10.
13. Para confirmar las entradas: pulse **OK**

Para ajustar la hora y la fecha en el modo de programación:

Si desea ajustar la hora y la fecha en el modo de programación, seleccione 'Config' en el menú principal y luego los comandos 'Reloj' y 'AjusReloj'. Ahora puede ajustar el día de la semana, la fecha y la hora tal y como se ha descrito anteriormente (a partir del paso 8).

5.2.2 Ajustar el contraste y la retroiluminación del display

Es posible ajustar el valor estándar para el contraste del display:

- En el modo de parametrización por medio del menú "Ajustar" (comando "LCD").
- En el modo de programación por medio del menú "Config" (comando "LCD").

Para ajustar el contraste del display en el modo de parametrización:

1. Seleccione el modo de parametrización (Página 209).
2. En el menú de parametrización, seleccione '**Ajustar**': pulse ▼ o ▲
3. Confirme 'Ajustar..': pulse **OK**
4. En el menú Ajustar, seleccione 'LCD': pulse ▼ o ▲
5. Confirme 'LCD..': pulse **OK**
6. Por defecto, el cursor señala a **Contraste**.
Si no fuese así, sitúe el cursor '>' en '**Contraste**': pulse ▲ o ▼
7. Confirme '**Contraste**': pulse **OK**

LOGO! visualizará lo siguiente:



8. Para modificar el contraste del display: pulse ◀ o ▶
9. Para confirmar la entrada: pulse **OK**

Para ajustar el contraste del display en el modo de programación:

Si desea ajustar el contraste del display en el modo de programación, seleccione '**Config**' en el menú principal y luego la opción '**Contraste**'. Puede ajustar el contraste del display de la manera descrita anteriormente (a partir del paso 8).

Para ajustar la retroiluminación en el modo de parametrización:

1. Seleccione el modo de parametrización.
2. En el menú de parametrización, seleccione '**Ajustar**': pulse ▼ o ▲
3. Confirme 'Ajustar..': pulse **OK**
4. En el menú Ajustar, seleccione 'LCD': pulse ▼ o ▲
5. Confirme 'LCD..': pulse **OK**
6. Coloque el cursor '>' sobre '**Retroilum**': pulse ▲ o ▼
7. Confirme '**Retroilum**': pulse **OK**
8. Coloque el cursor '>' sobre '**Estándar**' o '**Siempre ON**': pulse ▲ o ▼

El ajuste estándar es que la retroiluminación no está activada. Para determinar que la retroiluminación esté siempre activada, seleccione la opción '**Siempre ON**'.

Para ajustar la retroiluminación en el modo de programación:

Si desea ajustar la retroiluminación en el modo de programación, seleccione '**Config**' en el menú principal y luego la opción 'LCD'. A continuación puede ajustar la retroiluminación de la forma descrita más arriba (a partir del paso 6).

Nota: La retroiluminación del LOGO! TD tiene una vida útil de 20.000 horas.

5.2.3 Ajustar el idioma de los menús

Los menús de LOGO! pueden visualizarse en uno de diez idiomas predefinidos:

CN (chino)	DE (alemán)	EN (inglés)	ES (español)	FR (francés)
IT (italiano)	NL (holandés)	RU (ruso)	TR (turco)	JP (Japonés)

Para ajustar el idioma de los menús en el modo de parametrización:

1. Seleccione el modo de parametrización (Página 209).
2. En el menú de parametrización, seleccione '**Ajustar**': pulse ▼ o ▲
3. Confirme 'Ajustar.': pulse **OK**
4. En el menú Ajustar, seleccione '**IdiomaMenú**': pulse ▼ o ▲
5. Confirme 'IdiomaMenú': pulse **OK**
6. Sitúe el cursor '>' en el idioma deseado: pulse ▲ o ▼
7. Confirme la selección del idioma. pulse **OK**

Para ajustar el idioma de los menús en el modo de programación:

Si desea ajustar el idioma de los menús en el modo de programación, seleccione '**Config**' en el menú principal y luego la opción '**IdiomaMenú**'. Puede ajustar el idioma de los menús de la manera descrita anteriormente (a partir del paso 6).

Para que LOGO! vuelva a su configuración de idioma estándar:

Si quiere restaurar la configuración de idioma estándar de LOGO! (inglés), proceda de la manera siguiente:

1. Desconecte LOGO! y vuélvalo a conectar.
2. Cuando aparezca un icono en forma de reloj de arena, pulse ◀, ▶ y **OK** simultáneamente hasta que aparezcan las entradas de menú en inglés.

5.2.4 Ajustar el número de entradas analógicas del LOGO! Basic

LOGO! 12/24RC/RCo, LOGO! 24/24o y LOGO! 24C/24Co soportan como máximo cuatro entradas integradas que pueden utilizarse como entradas digitales o analógicas (0 ...10V). Las entradas I7 (AI1) e I8 (AI2) están disponibles como entradas analógicas en la configuración estándar, tanto si se utilizan como si no. Las entradas I1 (AI3) e I2 (AI4) son entradas analógicas opcionales. Un LOGO! Basic ofrece un menú que permite elegir si se desean utilizar dos entradas analógicas (las predeterminadas, AI1 y AI2), o cuatro. Independientemente de la configuración, las entradas I1 e I2 pueden utilizarse como entradas digitales. Para utilizarlas como entradas analógicas AI3 e AI4 es preciso ajustar 'BM AI NUM' a cuatro. Tenga en cuenta que el número de entradas analógicas configuradas en el LOGO! Basic afecta la posterior numeración de entradas analógicas en los módulos de ampliación conectados (consulte el tema "Configuración máxima (Página 27)").

Para ajustar el número de AIs en el modo de parametrización:

1. Seleccione el modo de parametrización (Página 209).
2. En el menú de parametrización, seleccione '**Ajustar**': pulse ▼ o ▲
3. Confirme '**Ajustar..**': pulse **OK**
4. En el menú Ajustar, seleccione '**BM AI NUM**': pulse ▼ o ▲
5. Confirme la opción '**BM AI NUM**': pulse **OK**
6. Sitúe el cursor en '**2AI**' ó '**4AI**': pulse ▲ o ▼
7. Confirme la selección. pulse **OK**

Para ajustar el número de AIs en el modo de programación:

Si desea ajustar el número de AIs en el modo de programación, seleccione '**Config**' en el menú principal y luego la opción '**BM AI NUM**'. Puede ajustar el número de AIs de la manera descrita anteriormente (a partir del paso 6).

Nota

Si modifica el número de entradas analógicas, LOGO! reorganiza automáticamente.

5.2.5 Ajustar la pantalla inicial

Es posible seleccionar el ajuste estándar de la pantalla inicial que el LOGO! y el LOGO! TD deben visualizar en modo RUN. En el modo de parametrización, esta selección se efectúa por medio del menú "Ajustar" (comando "PantInicial").

Para seleccionar la pantalla inicial:

1. Seleccione el modo de parametrización (Página 209).
2. En el menú de parametrización, seleccione 'Ajustar..': pulse ▼ o ▲
3. Confirme 'Ajustar..': pulse OK
4. Sitúe el cursor en 'PantInicial': pulse ▲ o ▼

Confirme 'PantInicial': pulse OK. LOGO! visualizará lo siguiente:

```
>Relej
Entrada DI
PantInicial
Relej
```

El ajuste actual de la pantalla inicial se visualiza en la fila inferior. El ajuste estándar es 'Relej'.

Puede seleccionar que se visualicen la hora y la fecha actuales, o bien los valores de las entradas digitales:

5. Seleccione el ajuste estándar deseado: pulse ▲ o ▼
6. Para confirmar la entrada: pulse OK

LOGO! visualizará su selección.

Desconecte y vuelva a conectar la alimentación del LOGO! Basic para que los cambios tengan efecto. Cuando LOGO! está en modo RUN, tanto el LOGO! como el LOGO! TD visualizan la pantalla inicial seleccionada.

Tarjetas de memoria y batería LOGO!

LOGO! ofrece las siguientes tarjetas para almacenar el programa y respaldar el reloj en tiempo real:

- LOGO! Tarjeta de memoria
- LOGO! Tarjeta de batería
- LOGO! Tarjeta de memoria/batería

Cada una de estas tres tarjetas tiene un color diferente para distinguirla fácilmente de las demás. También son de diferente tamaño. La tarjeta de memoria LOGO! (de color púrpura) sirve para almacenar el programa. La tarjeta de batería LOGO! (de color verde) ofrece respaldo por batería para el reloj en tiempo real durante dos años. La tarjeta de memoria/batería LOGO! (de color marrón) permite almacenar el programa y respaldar el reloj en tiempo real.



ADVERTENCIA

Existe riesgo de muerte, lesiones corporales o daños materiales si la tarjeta de batería o de memoria/batería combinada se utiliza en un lugar peligroso.

Utilice la tarjeta de batería o de memoria/batería combinada sólo en lugares no peligrosos.

La tarjeta de memoria LOGO! 0BA6 y la tarjeta de memoria/batería LOGO! 0BA6 disponen de 32 Kbytes de memoria: es decir, el cuádruple de la memoria de la tarjeta de memoria LOGO! 0BA5.

LOGO! permite almacenar sólo un programa en la memoria. Si desea modificar el programa o crear un programa adicional sin borrar el primero, debe archivarlo en otra parte.

El programa de LOGO! puede copiarse en una tarjeta de memoria LOGO! o en una tarjeta de memoria/batería LOGO!. Esta tarjeta puede insertarse luego en otro LOGO! para copiar el programa. Esto permite gestionar los programas como se indica a continuación:

- Archivar programas
- Reproducir programas
- Enviar programas por correo
- Crear y comprobar programas en la oficina y transferirlos luego a un LOGO! instalado en el armario eléctrico

LOGO! se suministra con una tapa. La tarjeta de memoria LOGO! la tarjeta de batería LOGO! y la tarjeta de memoria/batería combinada LOGO! se suministran por separado.

Nota

No se requiere ninguna tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada para respaldar el programa en LOGO!.

Al finalizar el modo de programación, el programa de LOGO! ya queda guardado de forma permanente.

En la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada pueden respaldarse todos los datos de la memoria de programa del LOGO!. Los números de referencia se indican en el apartado "Números de referencia (Página 277)" del anexo.

Compatibilidad (tarjetas de memoria antiguas en dispositivos LOGO! modernos)

... con versiones anteriores (dispositivos 0BA4 y 0BA5):

Los datos escritos en una tarjeta de memoria de la versión 0BA5 pueden leerse en todas las versiones 0BA6. Las tarjetas de memoria 0BA4 no pueden leerse en las versiones 0BA6.

... con versiones anteriores (dispositivos 0BA0 a 0BA3):

Una tarjeta de memoria que contenga datos escritos en versiones anteriores (dispositivos 0BA0...0BA3) no se puede utilizar en dispositivos LOGO! 0BA4 o posteriores. Si el sistema LOGO! detecta una tarjeta de memoria 'antigua', se visualizará el aviso "TarjNoVálida / Pulse ESC".

Asimismo, una tarjeta de memoria de la versión 0BA4 o posterior tampoco puede utilizarse en dispositivos LOGO! de la serie 0BA0...0BA3.

Compatibilidad (nuevas tarjetas de memoria, batería o memoria/batería combinada en dispositivos LOGO! antiguos)

La tarjeta de memoria LOGO! 0BA6 puede utilizarse en dispositivos 0BA4 ó 0BA5 para almacenar un programa. Sin embargo, no puede utilizarse en los dispositivos 0BA0..0BA3.

Una tarjeta de memoria LOGO! 0BA6 o una tarjeta de memoria/batería 0BA6 que ya tenga un programa LOGO! 0BA6 guardado no puede utilizarse en ningún otro dispositivo LOGO! aparte de la serie 0BA6.

Una tarjeta de batería LOGO! 0BA6 o una tarjeta de memoria/batería LOGO! 0BA6 sólo puede utilizarse en dispositivos 0BA6.

Compatibilidad ascendente de programas

Los programas escritos para las versiones anteriores (0BA0...0BA5) pueden transferirse a dispositivos 0BA6 por medio de LOGO!Soft Comfort.

6.1 Función de seguridad (Prot. copia)

La función de seguridad ofrece protección anticopia para los programas contenidos en tarjetas de memoria o de memoria/batería combinada.

Tarjetas de memoria no protegidas

Es posible editar los programas sin restricción alguna e intercambiar datos entre el dispositivo y la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada.

Tarjetas de memoria protegidas

Un programa está **protegido** si se transfiere a LOGO! desde una tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada que esté protegida.

Para ejecutar este programa en LOGO!, la tarjeta protegida debe permanecer insertada en RUN. Por tanto, el programa almacenado en la tarjeta no puede copiarse a ningún otro dispositivo LOGO!.

Además, un programa protegido no puede modificarse.

Un programa **protegido por contraseña** ya no estará protegido tras introducir la contraseña correcta. En este caso es posible modificar el programa y extraer la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada.

Nota

Al crear un programa para una tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada, es preciso asignar una contraseña (Página 76) para poder editar el programa posteriormente.

Correlación entre la contraseña y la función de protección

Contraseña	Protección	Editar	Copiar	Borrar
-	-	Sí	Sí	Sí
Sí	-	Sí, con contraseña	Sí	Sí, con contraseña
-	Sí	No	No	Sí
Sí	Sí	Sí, con contraseña	Sí, con contraseña	Sí, con contraseña

Asignar una función de seguridad

Para asignar un programa y la función de protección anticopia a la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada, abra el modo de programación y seleccione "Tarjeta".

1. Conmute LOGO! al modo de programación (ESC / >Stop).
2. Elija el comando '**Tarjeta**': pulse ▲ o ▼
3. Para aplicar la opción 'Tarjeta': pulse OK
4. Coloque el cursor '>' sobre '**Prot. copia**': pulse ▲ o ▼
5. Para aplicar la opción 'Prot. copia': pulse OK

LOGO! visualizará lo siguiente:

```
>No
Sí
Prot. copia
No
```

El ajuste de protección actual se visualiza en la línea inferior. Esta función está desactivada por defecto ("No": desactivada).

Activar la función de seguridad

Para activar la función de seguridad:

1. Coloque el cursor '>' sobre 'Sf': pulse ▲ o ▼
2. Confirme 'Sí': pulse OK

LOGO! visualizará lo siguiente:

```
>No
Sí
Prot. copia
Sí
```

Nota

De este modo sólo se activa la protección del programa y la protección anticopia para la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada. El programa en sí debe transferirse (Página 227) por separado de LOGO! a la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada. (Esta transferencia puede efectuarse durante el arranque.)

El estado "No" (función de seguridad desactivada) puede cambiarse en todo momento a "Sí" (función de seguridad activada).

Un cambio de estado de "Sí" (función de seguridad activada) a "No" (función de seguridad desactivada) sólo es posible si la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada no contiene ningún programa.

6.2 Insertar y extraer tarjetas de memoria y batería

Al extraer una tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada que contenga un programa con protección anticopia, tenga en cuenta lo siguiente: El programa almacenado en la tarjeta sólo puede ejecutarse si la tarjeta permanece insertada en runtime.

Tras haber extraído la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada, LOGO! visualiza el aviso 'NingProgr'. La extracción de la tarjeta en runtime causa estados de operación inadmisibles.

Tenga siempre en cuenta la advertencia siguiente:

ADVERTENCIA

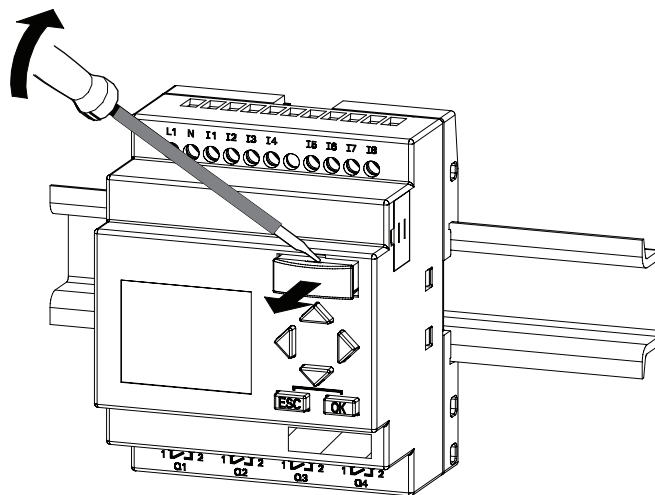
No toque la ranura abierta de la tarjeta de memoria ni con los dedos ni con un objeto metálico o conductor.

La ranura de la tarjeta de memoria puede estar bajo tensión si la polaridad se invierte por descuido en L1 y N.

Sólo el personal cualificado debe extraer la tarjeta de memoria, de batería o de memoria/batería combinada.

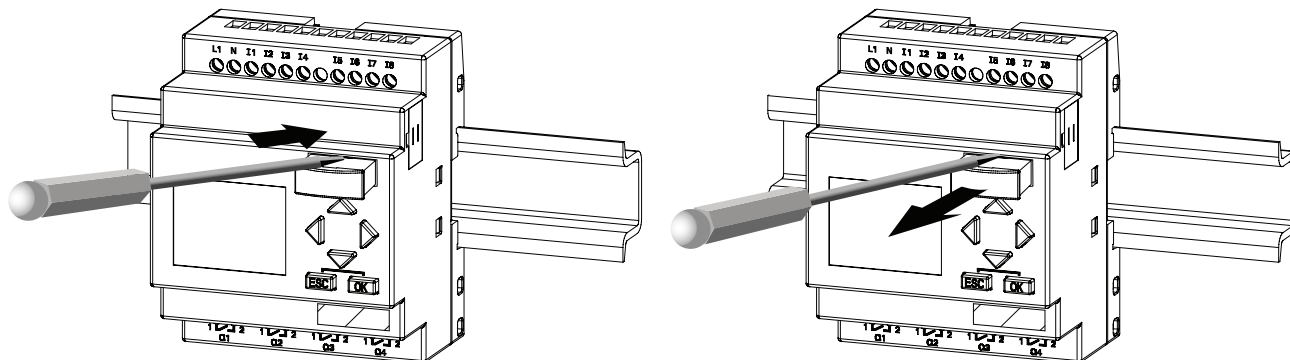
Extraer la tarjeta de memoria, de batería o de memoria/batería combinada

Para extraer la tarjeta de memoria, introduzca cuidadosamente un destornillador con cabeza de 3 mm en la ranura situada en el extremo superior de la tarjeta y extráigala parcialmente. Ahora ya puede extraer la tarjeta de memoria por completo.



6.2 Insertar y extraer tarjetas de memoria y batería

Para extraer una tarjeta de batería o de memoria/batería combinada, introduzca cuidadosamente un destornillador con cabeza de 3 mm en la ranura situada en el extremo superior de la tarjeta hasta que encaje en el lado posterior. Con el destornillador encajado, extraiga la tarjeta con los dedos.



Insertar una tarjeta de memoria, de batería o de memoria/batería combinada

La entrada de la ranura en la que se inserta la tarjeta de memoria, de batería o de memoria/batería combinada está achaflanada en el lado inferior derecho. El borde de las tarjetas está achaflanado asimismo. Esta codificación impide que las tarjetas se inserten incorrectamente. Inserte la tarjeta de memoria, de batería o de memoria/batería combinada en la ranura y empújela hasta que quede encajada.

6.3 Copiar datos de LOGO! en la tarjeta de memoria

Para copiar el programa en la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada:

1. Inserte la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada en la ranura.
2. Conmute LOGO! al modo de programación (ESC / >Stop).

```
>Programar..
Tarjeta..
Config..
Inicio
```

Menú principal de LOGO!

3. Se abrirá el menú principal. Para seleccionar el comando 'Tarjeta': pulse ▲ o ▼
4. Pulse OK. Se abrirá el menú de transferencia.

```
>[Logo]→ Tarjeta
Tarjeta →[Logo]
Prot. copia
```

[Logo] = LOGO!

5. Sitúe el cursor '>' en 'LOGO → Tarjeta' (en caso necesario): pulse ▲ o ▼
6. Pulse OK.

LOGO! copiará el programa en la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada. (Si la versión de la tarjeta de memoria es incompatible (0BA0..0BA4), LOGO! visualizará el siguiente aviso: "TarjNoVálida / Pulse ESC".)

Cuando LOGO! termine de copiar, regresará automáticamente al menú principal:

```
>Programar..
Tarjeta..
Config..
Inicio
```

La copia de seguridad del programa está almacenada ahora en la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada, pudiendo extraerse la tarjeta. **Recuerde** volver a colocar la tapa.

Si se produce un corte de alimentación mientras LOGO! está copiando el programa, repita el proceso después del arranque.

Nota

La contraseña de un programa protegido en LOGO! también es válida para la versión del programa copiada a la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada.

6.4 Copiar datos de la tarjeta de memoria en LOGO!

Un programa puede copiarse de dos maneras en LOGO! desde una tarjeta compatible de memoria o de memoria/batería combinada:

- Automáticamente durante el arranque de LOGO! (POWER ON)
- Por medio del menú "Tarjeta" de LOGO!

Nota

Si el programa contenido en la tarjeta está protegido por contraseña, el programa copiado en LOGO! también estará protegido por esa misma contraseña.

Copia automática durante el arranque de LOGO!

Proceda del siguiente modo:

1. Desconecte la alimentación de LOGO! (POWER OFF)
2. Retire la tapa de la ranura.
3. Inserte la tarjeta en la ranura correspondiente.
4. Conecte la alimentación de LOGO!

LOGO! copiará el programa desde la tarjeta en LOGO!. (Si la versión de la tarjeta de memoria es incompatible (0BA0..0BA3), LOGO! visualizará el siguiente aviso: "TarjNoVálida / Pulse ESC" .)

Cuando LOGO! termine de copiar, abrirá al menú principal:

```
>Programar..
Tarjeta..
Config..
Inicio
```

Nota

Antes de conmutar LOGO! a modo RUN, vigile que el sistema controlado por LOGO! no represente una fuente de peligro.

5. Coloque el cursor '>' sobre 'Inicio': pulse ▲ o ▼
6. Pulse OK.

Copia desde el menú "Tarjeta"

Para más información acerca de la sustitución de una tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada, consulte el apartado "Insertar y extraer tarjetas de memoria y batería (Página 225)".

Para copiar un programa desde la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada en LOGO!:

1. Inserte la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada.
2. Conmute LOGO! al modo de programación (ESC / >Stop).

```
>Programar..
Tarjeta..
Config..
Inicio
```

3. Coloque el cursor '>' sobre 'Tarjeta': pulse ▲ o ▼
4. Pulse **OK**. Se abrirá el menú de transferencia.
5. Coloque el cursor '>' sobre 'Tarjeta → LOGO': pulse ▲ o ▼

```
☒→ Tarjeta
>Tarjeta →☒
Prot. copia
```

☒ = LOGO!

6. Pulse **OK**.

LOGO! copiará el programa desde la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada en LOGO!. (Si la versión de la tarjeta de memoria es incompatible (0BA0..0BA3), LOGO! visualizará el siguiente aviso: "TarjNoVálida / Pulse ESC" .)

Cuando LOGO! termine de copiar, regresará automáticamente al menú principal:

Software LOGO!

7.1 Software LOGO!

El programa LOGO!Soft Comfort está disponible como paquete de programación para el PC. Con el software dispondrá, entre otras, de las siguientes funciones:

- Una interfaz de usuario gráfica que permite crear programas offline en KOP (Esquema de contactos) o FUP (Diagrama de funciones)
- Simulación del programa en el PC
- Creación e impresión de un esquema general del programa
- Creación de una copia de seguridad del programa en el disco duro u otros soportes de datos
- Comparación de programas
- Configuración fácil de bloques
- Transferencia del programa en ambos sentidos:
 - de LOGO! al PC
 - del PC a LOGO!
- Lectura del contador de horas de funcionamiento
- Ajuste de la hora
- Cambio de horario de verano/invierno
- Test online: Visualización de cambios de estado y variables de proceso de LOGO! en modo RUN:
 - Estados de E/S digitales, marcas, bits de registro de desplazamiento y teclas de cursor
 - Valores de todas las E/S analógicas y marcas
 - Resultados de todos los bloques
 - Valores actuales (incluyendo los tiempos) de bloques seleccionados
- Inicio y parada de la ejecución del programa vía el PC (RUN, STOP)

Alternativas que ofrece LOGO!

LOGO!Soft Comfort representa una alternativa a los métodos de ingeniería convencionales, ofreciendo numerosas ventajas:

- Puede crear el programa en el PC.
- Puede simular el programa en el PC y verificar sus funciones antes de implementarlo realmente en el sistema.
- Puede insertar comentarios en el programa y realizar copias impresas.
- Puede guardar una copia del programa en el sistema de archivos del PC para modificarlo directamente allí.
- Pulsando unas pocas teclas puede transferir el programa a LOGO!.

LOGO!Soft Comfort

LOGO!Soft Comfort puede ejecutarse bajo Windows Vista®, Windows 98®, Windows NT 4.0®, Windows Me®, Windows 2000®, Windows XP®, Linux® y Mac OS X®. LOGO!Soft Comfort es apto para la operación cliente/servidor, ofreciendo además gran libertad y confort para crear programas.

LOGO!Soft Comfort V6.1

Ésta es la versión actual de LOGO!Soft Comfort. En la versión 6.1 encontrará todas las funciones de los dispositivos descritos en este manual.

Actualizar versiones anteriores de LOGO!Soft Comfort

El comando de menú **Ayuda**→ **Update Center** de LOGO!Soft Comfort V6.1 permite actualizar LOGO!Soft Comfort V1.0, V2.0, V3.0, V4.0 ó V5.0 a V6.1.

Los números de referencia se indican en el apartado "Números de referencia" del anexo.

Nota

Si no está instalada una versión completa, puede realizar una actualización del siguiente modo:

- Instale el software desde el CD.
 - Cuando el sistema le solicite la versión anterior, introduzca el CD antiguo de LOGO!Soft Comfort en la unidad de CD.
 - Acceda al directorio "...Tools\Application" del CD.
-

Actualización e información

En la dirección de Internet indicada en el prólogo puede descargar gratuitamente versiones de demostración del software.

Para más información acerca de las actualizaciones, ampliaciones y el LOGO!Soft Comfort Update Center, consulte la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

7.2 Conectar LOGO! al PC

Conectar un cable de PC

Para conectar LOGO! a un PC se requiere un cable de PC. Consulte el anexo "Números de referencia (Página 277)".

Desconecte la alimentación del módulo base LOGO!. Retire la tapa, la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada del LOGO! y conecte el cable a ese enchufe. Conecte el otro extremo del cable al puerto serie del PC.

Conectar el cable USB del PC

LOGO! también se puede conectar al PC con el cable USB del PC. Para saber el número de referencia del cable, consulte el anexo "Números de referencia (Página 277)".

Retire la tapa, la tarjeta de memoria, de batería o de memoria/batería combinada del LOGO! y conecte el cable a ese enchufe. Conecte el otro extremo del cable al puerto USB del PC.

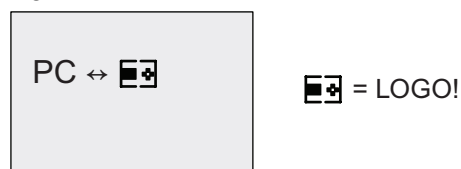
Conmutar LOGO! a modo PC ↔ LOGO

Desde el PC, cambie el LOGO! con o sin display a modo STOP (consulte la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort), o elija el comando ESC / >Stop en un dispositivo con display y confirme la entrada con 'SÍ'.

Cuando LOGO! está en STOP y conectado en línea con el PC, se aceptan los siguientes comandos del PC:

- Conmutar LOGO! a modo RUN
- Leer/escribir el programa
- Leer/escribir el horario de verano/invierno.

Al iniciar el proceso de carga o descarga en modo STOP, se visualiza automáticamente lo siguiente:



Nota

Las versiones de dispositivos anteriores a 0BA3 con o sin display pueden conmutarse al modo PC ↔ LOGO del siguiente modo:

1. Desconecte la alimentación de LOGO!.
2. Retire la tapa, la tarjeta de memoria, de batería o de memoria/batería combinada y conecte el cable en ese enchufe.
3. Conecte la alimentación.

LOGO! conmutará automáticamente a modo PC ↔ LOGO.

Ahora el PC puede acceder a LOGO!. Encontrará más información acerca de esta función en la Ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Para más información acerca de las versiones de LOGO! sin display, consulte el apartado "LOGO! sin display ("LOGO! Pure") (Página 269)" del anexo.

Salir del modo PC ↔ LOGO!

Una vez finalizada la transferencia de datos, se deshace automáticamente la conexión con el PC.

Nota

Si el programa creado con LOGO!Soft Comfort está protegido por contraseña, tanto el programa como la contraseña se transferirán a LOGO!. Al finalizar la transferencia de datos se habilita la consulta de contraseña.

Un programa protegido por contraseña que se haya creado en LOGO! sólo puede cargarse en el PC tras haber introducido la contraseña en LOGO!Soft Comfort.

Nota

Las aplicaciones de ejemplo de LOGO! están a disposición de nuestros clientes gratuitamente en el sitio web de Siemens Página web de LOGO! (<http://www.siemens.com/logo>) (vaya a Products & Solutions → Applications → Application Examples).

No se garantiza que los ejemplos descritos estén exentos de errores. Tan sólo proporcionan información general acerca de los campos de aplicación de LOGO!, pudiendo ser diferentes a las soluciones específicas para cada cliente. Siemens se reserva el derecho de efectuar modificaciones.

El usuario maneja el sistema bajo su propia responsabilidad. En lo que concierne a la seguridad, observe las normas nacionales vigentes y las directrices de instalación relacionadas con el sistema.

En Internet encontrará los siguientes ejemplos de aplicación, consejos para otras aplicaciones y mucho más:

- Irrigación de plantas de invernadero
- Control de cintas transportadoras
- Control de una máquina dobladora
- Alumbrado de escaparates
- Instalación de timbre (p. ej. en una escuela)
- Vigilancia de aparcamientos
- Alumbrado de exteriores
- Control de persianas
- Alumbrado exterior e interior de viviendas
- Control de una centrifugadora de leche
- Alumbrado de una sala de gimnasia
- Carga constante en 3 consumidores
- Control secuencial de máquinas para soldar cables de grandes secciones
- Interruptor escalonado (p. ej. para ventiladores)
- Control secuencial de calderas de calefacción
- Control de varios pares de bombas con control de mando centralizado
- Dispositivo cortador (p. ej. para mechas detonantes)
- Vigilancia de períodos de utilización, p. ej. de un sistema de energía solar
- Pedales inteligentes (p. ej. para preseleccionar velocidades)
- Control de una plataforma elevadora
- Impregnación de textiles, control de cintas calentadoras y transportadoras
- Sistema de llenado de silos
- Estación de llenado con texto de aviso en el LOGO! TD que visualiza la suma de objetos contados

En Internet encontrará también las descripciones y los esquemas de conexiones correspondientes a las aplicaciones. Estos archivos *.pdf pueden abrirse con Adobe Acrobat Reader. Si ha instalado LOGO!Soft Comfort en el PC, puede hacer clic en el icono de disco para descargar el programa en cuestión, adaptarlo a su aplicación en particular y transferirlo luego a LOGO! directamente a través del cable del PC.

Ventajas de LOGO!

LOGO! es especialmente útil para

- Sustituir equipos de conmutación auxiliares por las funciones integradas en LOGO!
- Ahorrar trabajo de cableado y montaje - porque LOGO! memoriza el cableado.
- Reducir el espacio necesario para los componentes en el armario eléctrico o la caja de distribución. A veces es posible utilizar un armario eléctrico o una caja de distribución más pequeña.
- Agregar o modificar funciones sin tener que montar equipos de conmutación adicionales ni modificar el cableado.
- Ofrecer a los clientes nuevas funciones adicionales en las instalaciones tanto domésticas como comerciales. Ejemplos:
 - Sistemas de seguridad doméstica: LOGO! puede encender una lámpara en intervalos regulares, o bien subir y bajar las persianas mientras está de vacaciones.
 - Calefacción central: LOGO! hace que la bomba de circulación funcione sólo si se necesitan realmente agua o calor.
 - Sistemas de refrigeración: LOGO! puede descongelar sistemas de refrigeración en intervalos regulares para ahorrar costes de energía.
 - Es posible alumbrar acuarios y terrarios en función del tiempo.

Además, también puede:

- Utilizar interruptores y pulsadores corrientes en el mercado, lo que simplifica la instalación de un sistema doméstico.
- Conectar LOGO! directamente a una instalación doméstica, gracias a la fuente de alimentación integrada.

¿Desea más información?

Encontrará más información sobre LOGO! en el sitio web de Siemens (indicado en el primer párrafo de la nota en este capítulo).

¿Tiene sugerencias?

Sin lugar a dudas, hay muchas más aplicaciones útiles para LOGO!. Si conoce alguna, escriba a la siguiente dirección o envíe un mensaje al Support Request (<http://www.siemens.com/automation/support-request>) online. Siemens recopilará todas las sugerencias y divulgará cuantas sean posibles. Sus sugerencias son de gran valor para Siemens.

Dirijase a:

Siemens AG
A&D AS FA PS4
PO box 48 48
D-90327 Nuremberg

Datos técnicos

A.1 Datos técnicos generales

Critero	Comprobado según	Valores
Módulos base LOGO! (LOGO! Basic o LOGO! Pure) Dimensiones (AxAxP) Peso Montaje		72 x 90 x 55 mm Aprox. 190 g en un perfil soporte 35 mm 4 anchos de módulo o montaje en la pared
Módulos de ampliación LOGO! DM8..., AM... Dimensiones (AxAxP) Peso Montaje		36 x 90 x 53 mm Aprox. 90 g en un perfil soporte de 35 mm 2 anchos de módulo o montaje en la pared
LOGO! TD (visualizador de textos)		128,2 x 86 x 38,7 mm Aprox. 220g Montaje con estribo de fijación
Módulos de ampliación LOGO! DM16... Dimensiones (AxAxP) Peso Montaje		72 x 90 x 53 mm Aprox. 190 g en un perfil soporte de 35 mm 4 anchos de módulo o montaje en la pared
Condiciones ambientales climáticas		
Temperatura ambiente Montaje horizontal Montaje vertical	Temperatura baja según IEC 60068-2-1 Temperatura alta según IEC 60068-2-2	0 ... 55 °C 0 ... 55 °C
Almacenamiento y transporte		- 40 °C... +70 °C
Humedad relativa	IEC 60068-2-30	del 10 al 95 % sin condensación
Presión atmosférica		795 ... 1080 hPa
Sustancias contaminantes	IEC 60068-2-42 IEC 60068-2-43	SO ₂ 10 cm ³ /m ³ , 10 días H ₂ S 1 cm ³ /m ³ , 10 días
Condiciones ambientales mecánicas		
Grado de protección		IP 20 para los módulos base LOGO!, módulos de ampliación y el LOGO! TD excluyendo el panel frontal del TD IP 65 para el panel frontal del LOGO! TD

Criterio	Comprobado según	Valores
Vibraciones:	IEC 60068-2-6	5 ... 8,4 Hz (amplitud constante 3,5 mm) 8.4 ... 150 Hz (aceleración constante 1 g)
Choque	IEC 60068-2-27	18 choques (semisinusoidal 15g/11 ms)
Caída libre (embalado)	IEC 60068-2-32	0,3 m
Compatibilidad electromagnética (CEM)		
Emisión de ruidos	EN 55011/A EN 55022/B EN 50081-1 (área residencial)	Clase de valor límite B grupo 1
Descarga electrostática	IEC 61000-4-2 Severidad 3	Descarga por aire: 8 kV Descarga por contacto: 6 kV
Campos electromagnéticos	IEC 61000-4-3	Intensidad de campo 1 V/m y 10 V/m
Radiación HF en cables y pantallas de cable	IEC 61000-4-6	10 V
Impulsos en ráfagas	IEC 61000-4-4Severidad 3	2 kV (líneas de alimentación y señal)
Impulso de sobretensión (aplicable sólo a LOGO! 230 ...)	IEC 61000-4-5Severidad 3	1 kV (líneas de alimentación) simétrico 2 kV (líneas de alimentación) asimétrico
Datos sobre seguridad IEC		
Distancias de aislamiento y líneas de fuga	IEC 60664, IEC 61131-2, EN 50178 cULus según UL 508, CSA C22.2 No. 142 Con LOGO! 230 R/RC, también IEC60730-1	Se cumple
Rigidez dieléctrica	IEC 61131-2	Se cumple
Tiempo de ciclo		
Tiempo de ciclo por función		< 0,1 ms
Arranque		
Tiempo de arranque en POWER ON		Típ. 9 s

A.2 Datos técnicos: LOGO! 230...

	LOGO! 230RC LOGO! 230RCo	
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	115...240 V AC/DC	
Rango admisible	85 ... 265 V AC 100 ... 253 V DC	
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Consumo de corriente	<ul style="list-style-type: none"> • 115 V AC • 240 V AC • 115 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 15 ... 40 mA • 15 ... 25 mA • 10 ... 25 mA • 6 ... 15 mA
Compensación de fallos de tensión	<ul style="list-style-type: none"> • 115 V AC/DC • 240 V AC/DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 10 ms • Típ. 20 ms
Disipación a	<ul style="list-style-type: none"> • 115 V AC • 240 V AC • 115 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 1.7 ... 4,6 W • 3.6 ... 6,0 W • 1.1... 2,9 W • 1.4 ... 3,6 W
Respaldo del reloj en tiempo real a 25 °C	Típ. 80 horas sin tarjeta de batería Típ. 2 años con tarjeta de batería	
Precisión del reloj en tiempo real	Típ. ± 2 s / día	
Entradas digitales		
Número	8	
Aislamiento galvánico	No	
Número de entradas rápidas	0	
Frecuencia de entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Entrada normal • Entrada rápida 	<ul style="list-style-type: none"> • Máx. 4 Hz • - -
Tensión admisible continua máx.	265 V AC 253 V DC	
Tensión de entrada L1	<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • < 40 V AC • > 79 V AC • < 30 V DC • > 79 V DC
Intensidad de entrada en	<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • < 0,03 mA AC • < 0,08 mA AC • < 0,03 mA DC • < 0,12 mA DC

	LOGO! 230RC LOGO! 230RCo
Tiempo de retardo de 0 a 1: <ul style="list-style-type: none"> • 120 V AC • 240 V AC • 120 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 50 ms • Típ. 30 ms • Típ. 25 ms • Típ. 15 ms
Tiempo de retardo de 1 a 0: <ul style="list-style-type: none"> • 120 V AC • 240 V AC • 120 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 65 ms • Típ. 105 ms • Típ. 95 ms • Típ. 125 ms
Longitud de cable (sin pantalla)	Máx. 100 m
Salidas digitales	
Número	4
Tipo de salida	Salidas de relé
Aislamiento galvánico	Sí
En grupos de	1
Control de una entrada digital	Sí
Corriente permanente I_{th}	Máx. 10 A por relé
Corriente de cierre	Máx. 30 A
Carga de lámparas incandescentes (25.000 ciclos de conmutación) a <ul style="list-style-type: none"> • 230/240 V AC • 115/120 V AC 	<ul style="list-style-type: none"> • 1000 W • 500 W
Tubos fluorescentes con reductor de tensión (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W (para 230/240 V AC)
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 ciclos de conmutación)	1 x 58 W (para 230/240 V AC)
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W (para 230/240 V AC)
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Protector de potencia B16, 600A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Protector de potencia B16, 900A
Reducción de potencia	Ninguna; en todo el rango de temperatura
Conexión en paralelo de salidas para aumentar la potencia	No admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	Máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación	
Mecánica	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz

Nota: Para las lámparas fluorescentes con condensadores deben considerarse también los datos técnicos de los reductores de tensión de lámparas fluorescentes. Si se excede la corriente de cierre máxima admisible, las lámparas fluorescentes se deberán conectar a través de los relés auxiliares correspondientes.

Los datos se han determinado con los dispositivos siguientes:

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 no compensadas.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 compensadas en paralelo con 7µF.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 501 1-1N con reductor de tensión.

A.3 Datos técnicos: LOGO! DM8 230R y LOGO! DM16 230R

	LOGO! DM8 230R	LOGO! DM16 230R
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	115...240 V AC/DC	115 ... 240 V AC/DC
Rango admisible	85 ... 265 V AC 100 ... 253 V DC	85 ... 265 V AC 100 ... 253 V DC
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Consumo de corriente	<ul style="list-style-type: none"> • 115 V AC • 240 V AC • 115 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 ... 30 mA • 10 ... 20 mA • 5 ... 15 mA • 5 ... 10 mA
Compensación de fallos de tensión	<ul style="list-style-type: none"> • 10 ... 60 mA • 10 ... 40 mA • 5 ... 25 mA • 5 ... 20 mA 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 ... 60 mA • 10 ... 40 mA • 5 ... 25 mA • 5 ... 20 mA
Disipación a	<ul style="list-style-type: none"> • 115 V AC • 240 V AC • 115 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 ... 60 mA • 10 ... 40 mA • 5 ... 25 mA • 5 ... 20 mA
Compensación de fallos de tensión	<ul style="list-style-type: none"> • 10 ... 60 mA • 10 ... 40 mA • 5 ... 25 mA • 5 ... 20 mA 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 ... 60 mA • 10 ... 40 mA • 5 ... 25 mA • 5 ... 20 mA
Disipación a	<ul style="list-style-type: none"> • 115 V AC • 240 V AC • 115 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 ... 60 mA • 10 ... 40 mA • 5 ... 25 mA • 5 ... 20 mA
Entradas digitales		
Número	4	8
Aislamiento galvánico	No	No
Número de entradas rápidas	0	0
Frecuencia de entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Entrada normal • Entrada rápida 	<ul style="list-style-type: none"> • Máx. 4 Hz • --
Tensión admisible continua máx.	265 V AC 253 V DC	265 V AC 253 V DC
Tensión de entrada L1	<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • Máx. 4 Hz • --
Intensidad de entrada en	<ul style="list-style-type: none"> • < 40 V AC • > 79 V AC • < 30 V DC • > 79 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Máx. 4 Hz • --
Tiempo de retardo de 0 a 1:	<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • < 0,03 mA AC • < 0,08 mA AC • < 0,03 mA DC • < 0,12 mA DC
Tiempo de retardo de 1 a 0:	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V AC • 240 V AC • 120 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • < 0,05 mA AC • < 0,08 mA AC • < 0,05 mA DC • < 0,12 mA DC
Tiempo de retardo de 0 a 1:	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V AC • 240 V AC • 120 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 50 ms • Típ. 30 ms • Típ. 25 ms • Típ. 15 ms
Tiempo de retardo de 1 a 0:	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V AC • 240 V AC • 120 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 50 ms • Típ. 30 ms • Típ. 25 ms • Típ. 15 ms
Tiempo de retardo de 0 a 1:	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V AC • 240 V AC • 120 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 65 ms • Típ. 105 ms • Típ. 95 ms • Típ. 125 ms
Tiempo de retardo de 1 a 0:	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V AC • 240 V AC • 120 V DC • 240 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 65 ms • Típ. 105 ms • Típ. 95 ms • Típ. 125 ms

	LOGO! DM8 230R	LOGO! DM16 230R
Longitud de cable (sin pantalla)	Máx. 100 m	Máx. 100 m
Salidas digitales		
Número	4	8
Tipo de salida	Salidas de relé	Salidas de relé
Aislamiento galvánico	Sí	Sí
En grupos de	1	1
Control de una entrada digital	Sí	Sí
Corriente permanente I_{th}	Máx. 5 A por relé	Máx. 5 A por relé
Corriente de cierre	Máx. 30 A	Máx. 30 A
Carga de lámparas incandescentes (25.000 ciclos de conmutación) a: 230/240 V AC 115/120 V AC	1000 W 500 W	1000 W 500 W
Tubos fluorescentes con reductor de tensión (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W (para 230/240 V AC)	10 x 58 W (para 230/240 V AC)
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 ciclos de conmutación)	1 x 58 W (para 230/240 V AC)	1 x 58 W (para 230/240 V AC)
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W (para 230/240 V AC)	10 x 58 W (para 230/240 V AC)
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Protector de potencia B16, 600A	Protector de potencia B16, 600A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Protector de potencia B16, 900A	Protector de potencia B16, 900A
Reducción de potencia	Ninguna; en todo el rango de temperatura	Ninguna; en todo el rango de temperatura
Conexión en paralelo de salidas para aumentar la potencia	No admisible	No admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	Máx. 16 A, característica B16	Máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación		
Mecánica	10 Hz	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

Nota: Para las lámparas fluorescentes con condensadores deben considerarse también los datos técnicos de los reductores de tensión de lámparas fluorescentes. Si se excede la corriente de cierre máxima admisible, las lámparas fluorescentes se deberán conectar a través de los relés auxiliares correspondientes.

Los datos se han determinado con los dispositivos siguientes:

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 no compensadas.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 compensadas en paralelo con 7µF.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 501 1-1N con reductor de tensión.

A.4 Datos técnicos: LOGO! 24...

	LOGO! 24 LOGO! 24o	LOGO! 24C LOGO! 24Co
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	24 V DC	24 V DC
Rango admisible	20.4 ... 28,8 V DC	20.4 ... 28,8 V DC
Protección contra inversión de polaridad	Sí	Sí
Frecuencia de red admisible	--	--
Consumo en caso de 24 V DC	40 ... 75 mA 0,3 A por salida	40 ... 75 mA 0,3 A por salida
Compensación de fallos de tensión		
Disipación a 24 V	1.0 ... 1,8 W	1.0 ... 1,8 W
Respaldo del reloj en tiempo real a 25 °C	No dispone de reloj	Típ. 80 horas sin tarjeta de batería Típ. 2 años con tarjeta de batería
Precisión del reloj en tiempo real	No dispone de reloj	Típ. ± 2 s / día
Entradas digitales		
Número	8	8
Aislamiento galvánico	No	No
Número de entradas rápidas	4 (I3, I4, I5, I6)	4 (I3, I4, I5, I6)
Frecuencia de entrada		
• Entrada normal	• Máx. 4 Hz	• Máx. 4 Hz
• Entrada rápida	• Máx. 5 kHz	• Máx. 5 kHz
Tensión admisible continua máx.	28,8 V DC	28,8 V DC
Tensión de entrada	L+	L+
Señal 0	< 5 V DC	< 5 V DC
Señal 1	> 12 V DC	> 12 V DC
Intensidad de entrada en		
Señal 0	< 0,85 mA (I3...I6) < 0,05 mA (I1, I2, I7, I8)	< 0,85 mA (I3...I6) < 0,05 mA (I1, I2, I7, I8)
Señal 1	> 2 mA (I3... I6) > 0,15 mA (I1, I2, I7, I8)	> 2 mA (I3... I6) > 0,15 mA (I1, I2, I7, I8)
Tiempo de retardo		
0 a 1	Típ. 1,5 ms <1,0 ms (I3 ... I6)	Típ. 1,5 ms <1,0 ms (I3 ... I6)
1 a 0	Típ. 1,5 ms <1,0 ms (I3 ... I6)	Típ. 1,5 ms <1,0 ms (I3 ... I6)
Longitud de cable (sin pantalla)	Máx. 100 m	Máx. 100 m
Entradas analógicas		
Número	4 (I1=AI3, I2=AI4, I7=AI1, I8=AI2)	4 (I1=AI3, I2=AI4, I7=AI1, I8=AI2)
Rango	0 ... 10 V DC impedancia de entrada 72 kΩ	0 ... 10 V DC impedancia de entrada 72 kΩ

	LOGO! 24 LOGO! 24o	LOGO! 24C LOGO! 24Co
Tiempo de ciclo para generar valores analógicos	300 ms	300 ms
Longitud de cable (blindado y trenzado)	Máx. 10 m	Máx. 10 m
Límite de error	± 1,5% a FS	± 1,5% a FS
Salidas digitales		
Número	4	4
Tipo de salida	Transistor, de tipo P ¹⁾	Transistor, de tipo P ¹⁾
Aislamiento galvánico	No	No
En grupos de	--	--
Control de una entrada digital	Sí	Sí
Tensión de salida	≤ Tensión de alimentación	≤ Tensión de alimentación
Intensidad de salida	Máx. 0,3 A	Máx. 0,3 A
A prueba de cortocircuitos y sobrecarga	Sí	Sí
Limitación de corriente en cortocircuitos	Aprox. 1 A	Aprox. 1 A
Reducción de potencia	Ninguna; en todo el rango de temperatura	Ninguna; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	--	--
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	--	--
Conexión en paralelo de salidas para aumentar la potencia	No admisible	No admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	--	--
Frecuencia de conmutación ²⁾		
Mecánica	--	--
Eléctrica	10 Hz	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	10 Hz	10 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

1) Cuando se conecta la alimentación del LOGO! 24/24o, LOGO! 24C/24Co, LOGO! DM8 24 o LOGO! DM16 24, la señal 1 se envía a las salidas digitales durante aprox. 50 microsegundos. Tenga en cuenta esta información, sobre todo si utiliza dispositivos que reaccionen a impulsos breves.

2) La frecuencia de conmutación máxima sólo depende del tiempo de ciclo del programa.

A.5 Datos técnicos: LOGO! DM8 24 y LOGO! DM16 24

	LOGO! DM8 24	LOGO! DM16 24
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	24 V DC	24 V DC
Rango admisible	20.4 ... 28,8 V DC	20.4 ... 28,8 V DC
Protección contra inversión de polaridad	Sí	Sí
Frecuencia de red admisible	--	--
Consumo en caso de 24 V DC	30 ... 45 mA 0,3 A por salida	30 ... 45 mA 0,3 A por salida
Disipación a 24 V	0.8 ... 1,1 W	0.8 ... 1,7 W
Entradas digitales		
Número	4	8
Aislamiento galvánico	No	No
Número de entradas rápidas	0	0
Frecuencia de entrada		
• Entrada normal	• Máx. 4 Hz	• Máx. 4 Hz
• Entrada rápida	• --	• --
Tensión admisible continua máx.	28,8 V DC	28,8 V DC
Tensión de entrada	L+	L+
• Señal 0	• < 5 V DC	• < 5 V DC
• Señal 1	• > 12 V DC	• > 12 V DC
Intensidad de entrada en		
• Señal 0	• < 0,85 mA	• < 0,85 mA
• Señal 1	• > 2 mA	• > 2 mA
Tiempo de retardo		
• 0 a 1	• Típ. 1,5 ms	• Típ. 1,5 ms
• 1 a 0	• Típ. 1,5 ms	• Típ. 1,5 ms
Longitud de cable (sin pantalla)	Máx. 100 m	Máx. 100 m
Salidas digitales		
Número	4	8
Tipo de salida	Transistor, de tipo P ¹⁾	Transistor, de tipo P ⁽¹⁾
Aislamiento galvánico	No	No
En grupos de	--	--
Control de una entrada digital	Sí	Sí
Tensión de salida	≤ Tensión de alimentación	≤ Tensión de alimentación
Intensidad de salida	Máx. 0,3 A	Máx. 0,3 A
A prueba de cortocircuitos y sobrecarga	Sí	Sí
Limitación de corriente en cortocircuitos	Aprox. 1 A	Aprox. 1 A

	LOGO! DM8 24	LOGO! DM16 24
Reducción de potencia	Ninguna; en todo el rango de temperatura	Ninguna; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	--	--
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	--	--
Conexión en paralelo de salidas para aumentar la potencia	No admisible	No admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	--	--
Frecuencia de conmutación		
Mecánica	--	--
Eléctrica	10 Hz	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	10 Hz	10 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

- 1) Cuando se conecta la alimentación del LOGO! 24/24o, LOGO! 24C/24Co, LOGO! DM8 24 o LOGO! DM16 24, la señal 1 se envía a las salidas digitales durante aprox. 50 microsegundos. Tenga en cuenta esta información, sobre todo si utiliza dispositivos que reaccionen a impulsos breves.

A.6 Datos técnicos: LOGO! 24RC...

	LOGO! 24RC LOGO! 24RCo	
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	24 V AC/DC	
Rango admisible	20,4 ... 26,4 V AC 20,4 ... 28,8 V DC	
Protección contra inversión de polaridad	--	
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Consumo de corriente	<ul style="list-style-type: none"> • 24 V AC • 24 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 45 ... 130 mA • 40 ... 100 mA
Compensación de fallos de tensión	Típ. 5 ms	
Disipación	<ul style="list-style-type: none"> • 24 V AC • 24 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 1.1... 3,1 W • 1.0 ... 2,4 W
Respaldo del reloj en tiempo real a 25 °C	Típ. 80 horas sin tarjeta de batería Típ. 2 años con tarjeta de batería	
Precisión del reloj en tiempo real	Típ. ± 2 s / día	
Entradas digitales		
Número	8, acción P o N opcional	
Aislamiento galvánico	No	
Número de entradas rápidas	0	
Frecuencia de entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Entrada normal • Entrada rápida 	<ul style="list-style-type: none"> • Máx. 4 Hz • --
Tensión admisible continua máx.	26,4 V AC 28,8 V DC	
Tensión de entrada	L	<ul style="list-style-type: none"> • < 5 V AC/DC • > 12 V AC/DC
Intensidad de entrada en	<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • < 1,0 mA • > 2,5 mA
Tiempo de retardo	<ul style="list-style-type: none"> • 0 a 1 • 1 a 0 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 1,5 ms • Típ. 15 ms
Longitud de cable (sin pantalla)	Máx. 100 m	
Entradas analógicas		
Número	--	
Rango	--	
Tensión de entrada máx.	--	

	LOGO! 24RC LOGO! 24RCo
Salidas digitales	
Número	4
Tipo de salida	Salidas de relé
Aislamiento galvánico	Sí
En grupos de	1
Control de una entrada digital	Sí
Corriente permanente I_{th}	Máx. 10 A por relé
Corriente de cierre	Máx. 30 A
Carga de lámparas incandescentes (25.000 ciclos de conmutación) a	1000 W
Tubos fluorescentes con reductor de tensión (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 ciclos de conmutación)	1 x 58 W
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W
Reducción de potencia	Ninguna; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Protector de potencia B16, 600A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Protector de potencia B16, 900A
Conexión en paralelo de salidas para aumentar la potencia	No admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	Máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación	
Mecánica	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz

Nota: Para las lámparas fluorescentes con condensadores deben considerarse también los datos técnicos de los reductores de tensión de lámparas fluorescentes. Si se excede la corriente de cierre máxima admisible, las lámparas fluorescentes se deberán conectar a través de los relés auxiliares correspondientes.

Los datos se han determinado con los dispositivos siguientes:

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 no compensadas.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 compensadas en paralelo con 7µF.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 501 1-1N con reductor de tensión.

A.7 Datos técnicos: LOGO! DM8 24R y LOGO! DM16 24R

	LOGO! DM8 24R	LOGO! DM16 24R
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	24 V AC/DC	24 V DC
Rango admisible	20,4 ... 26,4 V AC 20,4 ... 28,8 V DC	20,4 ... 28,8 V DC
Protección contra inversión de polaridad	--	--
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Consumo de corriente	<ul style="list-style-type: none"> • 24 V AC • 24 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 40 ... 110 mA • 20 ... 75 mA
Compensación de fallos de tensión	Típ. 5 ms	Típ. 5 ms
Disipación	<ul style="list-style-type: none"> • 24 V AC • 24 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 0.9 ... 2,7 W • 0.4 ... 1,8 W
Entradas digitales		
Número	4, acción P o N opcional	8
Aislamiento galvánico	No	No
Número de entradas rápidas	0	0
Frecuencia de entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Entrada normal • Entrada rápida 	<ul style="list-style-type: none"> • Máx. 4 Hz • --
Tensión admisible continua máx.	26,4 V AC 28,8 V DC	28,8 V DC
Tensión de entrada	L	
<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • < 5 V AC/DC • > 12 V AC/DC 	<ul style="list-style-type: none"> • < 5 V DC • > 12 V DC
Intensidad de entrada en		
<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • < 1,0 mA • > 2,5 mA 	<ul style="list-style-type: none"> • < 1,0 mA • > 2,0 mA
Tiempo de retardo	<ul style="list-style-type: none"> • 0 a 1 • 1 a 0 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 1,5 ms • Típ. 15 ms
Longitud de cable (sin pantalla)	Máx. 100 m	Máx. 100 m
Salidas digitales		
Número	4	8
Tipo de salida	Salidas de relé	Salidas de relé
Aislamiento galvánico	Sí	Sí
En grupos de	1	1
Control de una entrada digital	Sí	Sí
Corriente permanente I _{th}	Máx. 5 A por relé	Máx. 5 A por relé

Datos técnicos

A.7 Datos técnicos: LOGO! DM8 24R y LOGO! DM16 24R

	LOGO! DM8 24R	LOGO! DM16 24R
Corriente de cierre	Máx. 30 A	Máx. 30 A
Carga de lámparas incandescentes (25.000 ciclos de conmutación) a	1000 W	1000 W
Tubos fluorescentes con reductor de tensión (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W	10 x 58 W
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 ciclos de conmutación)	1 x 58 W	1 x 58 W
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W	10 x 58 W
Reducción de potencia	Ninguna; en todo el rango de temperatura	Ninguna; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Protector de potencia B16, 600A	Protector de potencia B16, 600A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Protector de potencia B16, 900A	Protector de potencia B16, 900A
Conexión en paralelo de salidas para aumentar la potencia	No admisible	No admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	Máx. 16 A, característica B16	Máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación		
Mecánica	10 Hz	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

Nota: Para las lámparas fluorescentes con condensadores deben considerarse también los datos técnicos de los reductores de tensión de lámparas fluorescentes. Si se excede la corriente de cierre máxima admisible, las lámparas fluorescentes se deberán conectar a través de los relés auxiliares correspondientes.

Los datos se han determinado con los dispositivos siguientes:

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 no compensadas.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 compensadas en paralelo con 7µF.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 501 1-1N con reductor de tensión.

A.8 Datos técnicos: LOGO! 12/24... LOGO! DM8 12/24R

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	12/24 V DC	12/24 V DC
Rango admisible	10,8 ... 28,8 V DC	10,8 ... 28,8 V DC
Protección contra inversión de polaridad	Sí	Sí
Consumo de corriente	<ul style="list-style-type: none"> • 12 V DC • 24 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 30 ... 140 mA • 20 ... 75 mA
Compensación de fallos de tensión	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 2 ms • Típ. 5 ms 	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 2 ms • Típ. 5 ms
Disipación	<ul style="list-style-type: none"> • 12 V DC • 24 V DC 	<ul style="list-style-type: none"> • 0,3 ... 1,7 W • 0,4 ... 1,8 W
Respaldo del reloj en tiempo real a 25 °C	Típ. 80 horas sin tarjeta de batería Típ. 2 años con tarjeta de batería	--
Precisión del reloj en tiempo real	Típ. ± 2 s / día	--
Aislamiento galvánico	No	No
Entradas digitales		
Número	8	4
Aislamiento galvánico	No	No
Número de entradas rápidas	4 (I3, I4, I5, I6)	0
Frecuencia de entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Entrada normal • Entrada rápida 	<ul style="list-style-type: none"> • Máx. 4 Hz • Máx. 5 kHz • --
Tensión admisible continua máx.	28,8 V DC	28,8 V DC
Tensión de entrada L+	<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> • < 5 V DC • > 8,5 V DC
Intensidad de entrada en	<ul style="list-style-type: none"> • Señal 0 • Señal 1 	<ul style="list-style-type: none"> < 0,85 mA (I3...I6) < 0,05 mA (I1, I2, I7, I8) > 1,5 mA (I3... I6) > 0,1 mA (I1, I2, I7, I8)

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Tiempo de retardo		
• 0 a 1	Típ. 1,5 ms <1,0 ms (I3 ... I6)	Típ. 1,5 ms
• 1 a 0	Típ. 1,5 ms <1,0 ms (I3 ... I6)	Típ. 1,5 ms
Longitud de cable (sin pantalla)	Máx. 100 m	Máx. 100 m
Entradas analógicas		
Número	4 (I1=AI3, I2=AI4, I7=AI1, I8=AI2)	--
Rango	0 ... 10 V DC impedancia de entrada 72 kΩ	--
Tiempo de ciclo para generar valores analógicos	300 ms	--
Longitud de cable (blindado y trenzado)	Máx. 10 m	--
Límite de error	± 1,5 % a FS	--
Salidas digitales		
Número	4	4
Tipo de salida	Salidas de relé	Salidas de relé
Aislamiento galvánico	Sí	Sí
En grupos de	1	1
Control de una entrada digital	Sí	Sí
Corriente permanente I_{th} (por borne)	Máx. 10 A por relé	Máx. 5 A por relé
Corriente de cierre	Máx. 30 A	Máx. 30 A
Carga de lámparas incandescentes (25.000 ciclos de conmutación) a	1000 W	1000 W
Tubos fluorescentes con reductor de tensión (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W	10 x 58 W
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 ciclos de conmutación)	1 x 58 W	1 x 58 W
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 ciclos de conmutación)	10 x 58 W	10 x 58 W
Reducción de potencia	Ninguna; en todo el rango de temperatura	Ninguna; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Protector de potencia B16, 600A	Protector de potencia B16, 600A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Protector de potencia B16, 900A	Protector de potencia B16, 900A
Conexión en paralelo de salidas para aumentar la potencia	No admisible	No admisible

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Protección de un relé de salida (si se desea)	Máx. 16 A, característica B16	Máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación		
Mecánica	10 Hz	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

Nota: Para las lámparas fluorescentes con condensadores deben considerarse también los datos técnicos de los reductores de tensión de lámparas fluorescentes. Si se excede la corriente de cierre máxima admisible, las lámparas fluorescentes se deberán conectar a través de los relés auxiliares correspondientes.

Los datos se han determinado con los dispositivos siguientes:

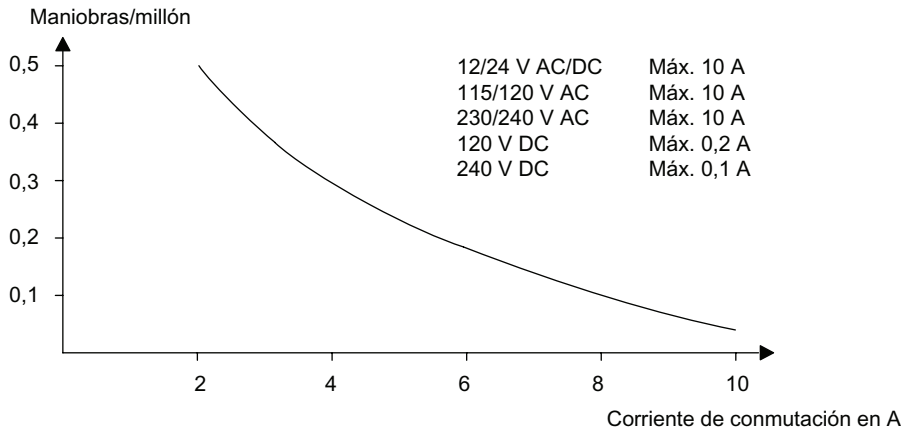
Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 no compensadas.

Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 583 3-1 compensadas en paralelo con 7µF.

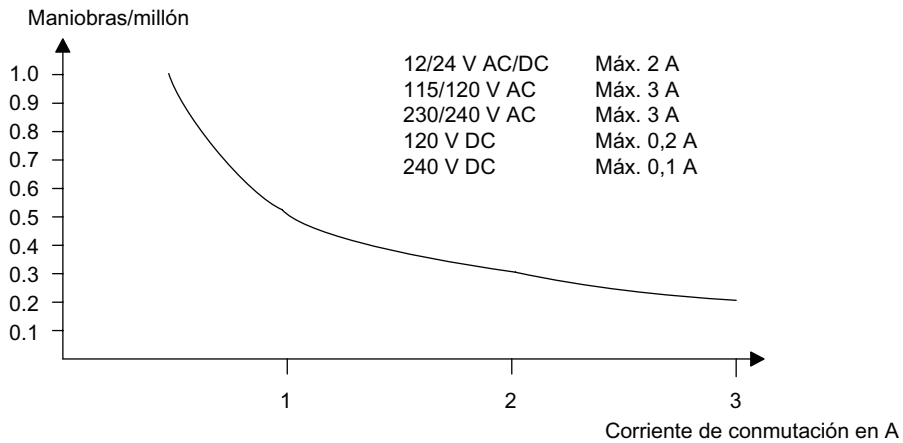
Lámparas fluorescentes Siemens 58W VVG 5LZ 501 1-1N con reductor de tensión.

A.9 Capacidad de conmutación y vida útil de las salidas de relé

Capacidad de conmutación y vida útil de los contactos con carga óhmica (calentamiento):



Capacidad de conmutación y vida útil de los contactos con alta carga inductiva según IEC 947-5-1 DC 13/AC 15 (contactores, bobinas magnéticas, motores):



A.10 Datos técnicos: LOGO! AM2

LOGO! AM2	
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	12/24 V DC
Rango admisible	10.8 ... 28,8 V DC
Consumo de corriente	25 ... 50 mA
Compensación de fallos de tensión	Típ. 5 ms
Disipación a <ul style="list-style-type: none"> • 12 V • 24 V 	<ul style="list-style-type: none"> • 0.3 ... 0,6 W • 0.6 ... 1,2 W
Aislamiento galvánico	No
Protección contra inversión de polaridad	Sí
Borne de puesta a tierra	Para poner a tierra y apantallar el cable de medición analógico
Entradas analógicas	
Número	2
Tipo	Unipolar
Rango de entrada	0 ... 10 V DC (impedancia de entrada 76 k Ω) o 0/4 ... 20 mA (impedancia de entrada <250 Ω)
Resolución	10 bits, normalizado a 0 ... 1000
Tiempo de ciclo para generar valores analógicos	50 ms
Aislamiento galvánico	No
Longitud de cable (blindado y trenzado)	Máx. 10 m
Alimentación del encoder	Ninguna
Límite de error	$\pm 1.5 \%$
Supresión de frecuencias perturbadoras	55 Hz

A.11 Datos técnicos: LOGO! AM2 PT100

LOGO! AM2 PT100	
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	12/24 V DC
Rango admisible	10.8 ... 28,8 V DC
Consumo de corriente	25 ... 50 mA
Compensación de fallos de tensión	Típ. 5 ms
Disipación a <ul style="list-style-type: none"> • 12 V • 24 V 	<ul style="list-style-type: none"> • 0.3 ... 0,6 W • 0.6 ... 1,2 W
Aislamiento galvánico	No
Protección contra inversión de polaridad	Sí
Borne de puesta a tierra	Para poner a tierra y apantallar el cable de medición
Entradas de sensor	
Número	2
Tipo	RTD PT100
Conexión de sensores <ul style="list-style-type: none"> • Conexión a 2 hilos • Conexión a 3 hilos 	<ul style="list-style-type: none"> • Sí • Sí
Rango de medición	-50 °C... +200 °C -58 °F ... +392 °F
Ajustes para visualizar la medición en el LOGO! Basic: <ul style="list-style-type: none"> • Pasos de 1 °C • Pasos de 0,25 °C (redondeado a un decimal) • Pasos de 1 °F • Pasos de 0,25 °F (redondeado a un decimal) 	<ul style="list-style-type: none"> • Offset: -50, ganancia: 0,25 • Offset: -500, ganancia: 2,50 • Offset: -58, ganancia: 0,45 • Offset: -580, ganancia: 4,50
Linealización de curva característica	No
Intensidad de medición I _c	1,1 mA
Frecuencia de medición	Depende de la estructura Típ. 50 ms
Resolución	0,25 °C
Limites de error <ul style="list-style-type: none"> • 0 °C ... +200 °C • -50 °C ... +200 °C 	del valor final medido: <ul style="list-style-type: none"> • ±1.0 % • ± 1.5 %
Aislamiento galvánico	No
Longitud de cable (apantallado)	Máx. 10 m
Supresión de frecuencias perturbadoras	55 Hz

A.12 Datos técnicos: LOGO! AM2 RTD

LOGO! AM2 RTD	
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	12/24 V DC
Rango admisible	10,8 ... 28,8 V DC
Consumo de corriente	30 ... 40 mA
Compensación de fallos de tensión	Típ. 5 ms
Disipación a	
<ul style="list-style-type: none"> • 12 V • 24 V 	<ul style="list-style-type: none"> • 0,36 ... 0,48 W • 0,72 ... 0,96 W
Aislamiento galvánico	No
Protección contra inversión de polaridad	Sí
Borne de puesta a tierra	Para poner a tierra y apantallar el cable de medición
Entradas de sensor	
Número	2
Tipo	PT100 o PT1000 con el coeficiente de temperatura predeterminado de $\alpha = 0,003850$ para ambos tipos o sensores compatibles
Conexión de sensores	
<ul style="list-style-type: none"> • Conexión a 2 hilos • Conexión a 3 hilos 	<ul style="list-style-type: none"> • Sí • Sí
Rango de medición	-50 °C... +200 °C -58 °F ... +392 °F
Ajustes para visualizar la medición en el LOGO! Basic:	
<ul style="list-style-type: none"> • Pasos de 1 °C • Pasos de 0,25 °C (redondeado a un decimal) • Pasos de 1 °F • Pasos de 0,25 °F (redondeado a un decimal) 	<ul style="list-style-type: none"> • Offset: -50, ganancia: 0,25 • Offset: -500, ganancia: 2,50 • Offset: -58, ganancia: 0,45 • Offset: -580, ganancia: 4,50
Linealización de curva característica	No
Intensidad de medición I _c	Señal de corriente de impulso: PT100: 1,141 mA (tiempo de ciclo = 2,3 ms) PT1000: 0,5 mA (tiempo de ciclo = 2,3 ms)
Frecuencia de medición	Depende de la estructura Típ. 50 ms
Resolución	0,25 °C
Limites de error	del valor final medido:
<ul style="list-style-type: none"> • 0 °C ... +200 °C • -50 °C ... 0 °C 	<ul style="list-style-type: none"> • ± 2 °C • ± 3 °C
Aislamiento galvánico	No
Longitud de cable (apantallado)	Máx. 10 m
Supresión de frecuencias perturbadoras	55 Hz

A.13 Datos técnicos: LOGO! AM2 AQ

LOGO! AM2 AQ	
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V DC
Rango admisible	20,4 ... 28,8 V DC
Consumo de corriente	35 ...90 mA
Compensación de fallos de tensión	Típ. 5 ms
Disipación a 24 V	0,9 ... 2,2 W
Aislamiento galvánico	No
Protección contra inversión de polaridad	Sí
Borne de puesta a tierra	Para poner a tierra y apantallar el cable de salida analógico.
Salidas analógicas	
Número	2
Rango de tensión	0 ... 10 V DC
Carga de tensión	$\geq 5 \text{ k}\Omega$
Salida de corriente	0/4...20mA
Carga de intensidad	$\leq 250 \Omega$
Resolución	10 bits, normalizado a 0 ... 1000
Tiempo de ciclo de la salida analógica	Depende de la estructura (50 ms)
Aislamiento galvánico	No
Longitud de cable (blindado y trenzado)	Máx. 10 m
Límite de error	Salida de tensión: $\pm 2,5 \%$ FS Salida de tensión: $\pm 3 \%$ FS
Protección contra cortocircuitos	Salida de tensión: Sí (afecta la salida de tensión adyacente)
Protección contra sobrecarga	Salida de tensión: Sí (afecta la salida de tensión adyacente)

Nota

La salida de corriente de 0/4 ... 20 mA sólo es posible si el módulo se utiliza con un módulo base LOGO! 0BA6.

A.14 Datos técnicos: CM EIB/KNX

CM EIB/KNX	
Datos mecánicos	
Dimensiones (AxAxP)	36 x 90 x 55 mm
Peso	Aprox. 107 g
Montaje	En un perfil soporte 35 mm 2 anchos de módulo o montaje en la pared. Debe instalarse como último módulo a la derecha de LOGO!
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V AC/DC
Rango admisible	-15% ... +10% AC -15% ... +20% DC
Consumo de corriente vía fuente de alimentación	Máx. 25 mA
Consumo de corriente vía bus	5 mA
Velocidad de transferencia <i>EIB</i>	9600 bit/s
Conectores	
Entradas digitales (I)	Máx. 16 virtuales
Salidas digitales (Q)	Máx. 12 virtuales
Entradas analógicas (AI)	Máx. 8 virtuales
Salidas analógicas (AQ)	Máx. 2 virtuales
Direcciones de grupo	Máx. 56
Asociaciones	Máx. 56
Condiciones ambientales climáticas	
Resistencia climática	EN 50090-2-2
Condiciones ambientales durante el funcionamiento	0 ... 55 °C, convección natural
Temperatura de almacenamiento y transporte	- 40 °C ... +70 °C
Humedad relativa	95 % a +25 °C (sin condensación)
Seguridad eléctrica	
Grado de protección	IP 20 (según EN 60529)
Supresión de interferencias	EN 55011 (clase de valor límite B)
Certificación	IEC 60730-1 IEC 61131-2
Protección contra sobretensión	Fusible lento de 80 mA (recomendado)
Compatibilidad electromagnética (CEM)	
Requisitos CEM	Cumple las normas EN 61000-6-1 y EN 61000-6-2
Homologaciones	
	Certificado por KNX/EIB UL 508 FM
Marca CE	
	Conforme con la directiva CEM (edificios residenciales y funcionales), directiva de baja tensión

A.15 Datos técnicos: CM AS-Interface

CM AS-Interface	
Datos mecánicos	
Dimensiones (AxAxP)	36 x 90 x 58 mm
Peso	Aprox. 90 g
Montaje	En un perfil soporte de 35 mm 2 anchos de módulo o montaje en la pared. Debe instalarse como último módulo a la derecha de LOGO!
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	30 V DC
Rango admisible	26.5 ... 31,5 V DC
Protección contra inversión de polaridad	Sí
Toma de corriente total	I_{tot} máx. 70 mA
Conectores	
Entradas digitales (I)	las siguientes cuatro entradas posteriores a las entradas físicas de LOGO! ($I_n \dots I_{n+3}$)
Salidas digitales (Q)	las siguientes cuatro salidas posteriores a las salidas físicas de LOGO! ($Q_n \dots Q_{n+3}$)
Configuración E/S (hex)	7
Código ID (hex)	F
Código ID1 (hex)	F (estándar, variable de 0 ... F)
Código ID2 (hex)	F
Conexión de bus	ASInterface según la especificación
Entradas analógicas (AI)	Ninguna
Salidas analógicas (AQ)	Ninguna
Condiciones ambientales climáticas	
Condiciones ambientales durante el funcionamiento	0 °C ... +55 °C
Temperatura de almacenamiento	- 40 °C ... +70 °C
Seguridad eléctrica	
Datos eléctricos	Según la especificación AS-Interface
Grado de protección	IP 20
Supresión de interferencias	Clase de valor límite A
Homologaciones	
	IEC 61131-2 EN 50178 cULus según UL 508 CSA C22.2 No. 142

A.16 Datos técnicos: LOGO!Power 12 V

LOGO! Power 12 V es una fuente de alimentación con control primario para dispositivos LOGO!. Se ofrecen dos rangos de corriente.

	LOGO! Power 12 V / 1,9 A	LOGO! Power 12 V / 4,5 A
Datos de entrada		
Tensión de entrada	100 ... 240 V AC	
Rango admisible	85 ... 264 V AC	
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Compensación de fallos de tensión	> 40 ms (para 187 V AC)	
Intensidad de entrada	0.53 ... 0,3 A	1.13 ... 0,61 A
Corriente de activación (25°C)	≤15 A	≤ 30 A
Protección del dispositivo	Interna	
Interruptor automático (IEC 898) recomendado en el cable de alimentación	≥ 16 A característica B ≥ 10 A característica C	
Datos de salida		
Tensión de salida	12 V DC	
Tolerancia total	±3 %	
Rango de ajuste	10,5 ... 16,1 V DC	
Ondulación residual	< 200/300 mV _{pp}	
Intensidad de salida	1,9 A	4,5 A
Limitación de sobrecorriente	Típ. 2,5 A	Típ. 5,9 A
Eficiencia	Típ. 80 %	Típ. 85 %
Conectable en paralelo para aumentar la potencia	Sí	
Compatibilidad electromagnética		
Supresión de interferencias	EN 50081-1, clase B según EN 55022	
Inmunidad a interferencias	EN 61000-6-2, EN 61000-4-2/-3/-4/-5/-6/-11	
Seguridad		
Aislamiento galvánico primario/secundario	Sí, SELV (según EN 60950 y EN 50178)	
Clase de seguridad	II	
Grado de protección	IP 20 (según EN 60529)	
Marcado CE	Sí	
Certificación UL/cUL	Sí; UL 508 / UL 60950	
Homologación FM	Sí; Class I, Div. 2, T4	
Homologación GL	Sí	
Indicaciones generales		
Rango de temperatura ambiente	-20 ... +55°C, convección natural	
Temperatura de almacenamiento y transporte	-40 ... +70°C	
Conexiones en la entrada	Un borne (1 x 2,5 mm ² ó 2 x 1,5 mm ²) para L1 y otro para N	
Conexiones en la salida	Dos bornes (1 x 2,5 mm ² ó 2 x 1,5 mm ²) para + y otros dos para -	
Montaje	Encajable en un perfil soporte de 35 mm	
Dimensiones en mm (AxAxP)	54 x 80 x 55	72 x 90 x 55
Peso aprox.	0,2 kg	0,3 kg

A.17 Datos técnicos: LOGO!Power 24 V

LOGO! Power 24 V es una fuente de alimentación con control primario para dispositivos LOGO!. Se ofrecen dos rangos de corriente.

	LOGO! Power 24 V / 1,3 A	LOGO! Power 24 V / 2,5 A
Datos de entrada		
Tensión de entrada	100 ... 240 V AC	
Rango admisible	85 ... 264 V AC	
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Compensación de fallos de tensión	40 ms (a 187 V AC)	
Intensidad de entrada	0.70 ... 0,35 A	1.22 ... 0,66 A
Corriente de activación (25°C)	< 15 A	< 30 A
Protección del dispositivo	Interna	
Interruptor automático (IEC 898) recomendado en el cable de alimentación	≥ 16 A característica B ≥ 10 A característica C	
Datos de salida		
Tensión de salida	24 V DC	
Tolerancia total	± 3 %	
Rango de ajuste	22,2 ... 26,4 V DC	
Ondulación residual	< 200/300 mV _{pp}	
Intensidad de salida	1,3 A	2,5 A
Limitación de sobrecorriente	Típ. 2,0 A	Típ. 3,4 A
Eficiencia	> 82 %	> 87 %
Conectable en paralelo para aumentar la potencia	Sí	
Compatibilidad electromagnética		
Supresión de interferencias	EN 50081-1, clase B según EN 55022	
Inmunidad a interferencias	EN 61000-6-2, EN 61000-4-2/-3/-4/-5/-6/-11	
Seguridad		
Aislamiento galvánico primario/secundario	Sí, SELV (según EN 60950 y EN 50178)	
Clase de seguridad	II	
Grado de protección	IP 20 (según EN 60529)	
Marcado CE	Sí	
Certificación UL/cUL	Sí; UL 508 / UL 60950	
Homologación FM	Sí; Class I, Div. 2, T4	
Homologación GL	Sí	
Indicaciones generales		
Rango de temperatura ambiente	-20 ... +55 °C, convección natural	
Temperatura de almacenamiento y transporte	-40 ... +70 °C	
Conexiones en la entrada	Un borne (1 x 2,5 mm ² ó 2 x 1,5 mm ²) para L1 y otro para N	
Conexiones en la salida	Dos bornes (1 x 2,5 mm ² ó 2 x 1,5 mm ²) para + y otros dos para -	
Montaje	Encajable en un perfil soporte de 35 mm	
Dimensiones en mm (AxAxP)	54 x 80 x 55	72 x 90 x 55
Peso aprox.	0,2 kg	0,3 kg

A.18 Datos técnicos: LOGO! Contact 24/230

LOGO! Contact 24 y LOGO! Contact 230 son módulos de conmutación que permiten conectar directamente cargas óhmicas de hasta 20 A y motores de hasta 4 kW (sin emisión de interferencias ni zumbidos). Ambos módulos tienen un circuito de protección integrado para sobretensiones de amortiguación.

	LOGO! Contact 24	LOGO! Contact 230
Tensión de operación	24 V DC	230 V AC; 50/60 Hz
Capacidad de conmutación		
Categoría de utilización AC-1: conmutación de cargas óhmicas a 55°C Corriente de operación a 400 V Salida con cargas trifásicas a 400 V	20 A 13 kW	
Categorías de utilización AC-2, AC-3: motores con anillo colector o inducido de barras Corriente de operación a 400 V Salida con cargas trifásicas a 400 V	8,4 A 4 kW	
Protección contra cortocircuitos: Tipo de asignación 1 Tipo de asignación 2	25 A 10 A	
Cables de conexión	Hilo fino con punteras Hilo macizo 2 x (0,75 a 2,5) mm ² 2 x (1 a 2,5) mm ² 1 x 4 mm ²	
Dimensiones (AxAxP)	36 x 72 x 55	
Temperatura ambiente	-25 ... +55 °C	
Temperatura de almacenamiento	-50 ... +80 °C	

A.19 Datos técnicos: LOGO! TD (visualizador de textos)

LOGO! TD	
Datos mecánicos	
Dimensiones (AxAxP)	128,2 x 86 x 38,7 mm
Peso	Aprox. 220 g
Montaje	Montaje con estribos de fijación
Teclado	Teclado de membrana de 10 teclas
Display	Display gráfico FSTN de 128 x 64 (columnas x filas), retroiluminación con LED
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V AC/DC 12 V DC
Rango admisible	20,4 ... 26,4 V AC 10,2 ... 28,8 V DC
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz
Consumo de corriente	<ul style="list-style-type: none"> • 12 V DC • 24 V DC • 24 V AC
	<ul style="list-style-type: none"> • Típ. 65 mA • Típ. 40 mA • Típ. 90 mA
Velocidad de transferencia de datos	19.200 bit/s
Grado de protección	
	IP20 para el LOGO! TD excluyendo el panel frontal IP65 para el panel frontal del LOGO! TD
Distancia de conexión	
	≤ 2,5 m (sólo cable del LOGO! TD), máx. 10 m (cable del LOGO! TD + cable Sub-D estándar)
Display LCD y retroiluminación	
Vida útil de la retroiluminación ¹⁾	20.000 horas
Vida útil del display ²⁾	50.000 horas
Dimensiones del orificio de montaje	
Ancho x altura	(119,5+0,5mm) x (78,5+0,5mm)

1) La vida útil de la retroiluminación se define así: la luminosidad final es el 50% de la luminosidad original.

2) La vida útil del display se calcula bajo condiciones de operación y almacenamiento normales: temperatura ambiente (20 ±8° C), humedad normal inferior al 65% de la humedad relativa, sin exposición directa al sol.

A.20 Datos técnicos: Información acerca de la batería de las tarjetas LOGO!

Información acerca de la batería de las tarjetas LOGO!	
Fabricante	Panasonic
Tipo	BR1220/1VCE
Tensión	3V
Capacidad	35mAh
Datos mecánicos	
Dimensiones	12,5mm x 1,6mm
Peso	0,9g

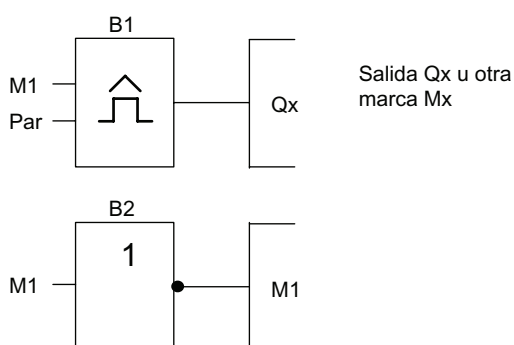
Determinar el tiempo de ciclo

La ejecución completa de un programa, es decir, básicamente la lectura de las entradas, el procesamiento del programa y la posterior lectura de las salidas, se denomina "ciclo del programa". El tiempo de ciclo es el tiempo necesario para ejecutar una vez el programa por completo.

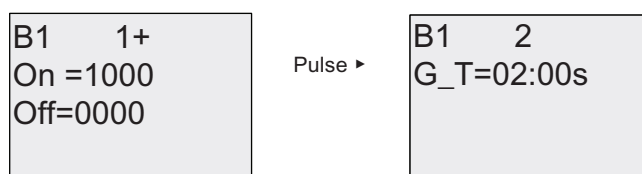
El tiempo que dura un ciclo del programa se puede calcular mediante un pequeño programa de prueba. El programa de prueba se crea en LOGO! y, durante su ejecución en modo de parametrización, devuelve un valor del que se deriva el tiempo de ciclo actual.

Programa de prueba

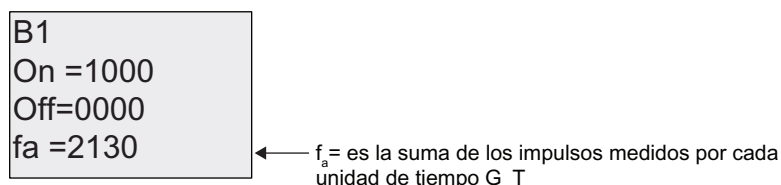
1. Cree el programa de prueba vinculando una salida con un selector de umbral y conectando la entrada de trigger con una marca invertida.



2. Configure el selector de umbral como se muestra abajo. Debido a la marca invertida, se genera un impulso en cada ciclo del programa. El intervalo de trigger se ajusta a 2 segundos.



3. Inicie el programa y conmute LOGO! a modo de parametrización. En este modo, visualice los parámetros de trigger.



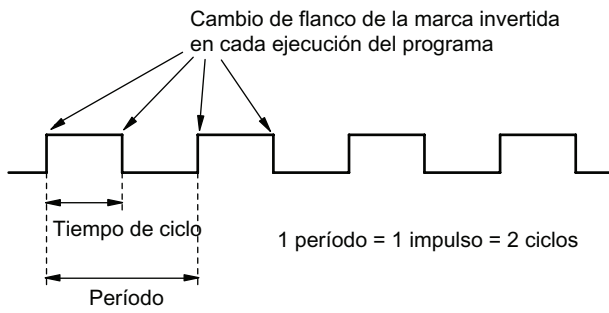
4. El valor recíproco de f_a equivale al tiempo de ejecución del programa actual en la memoria de LOGO!.

$$1/f_a = \text{tiempo de ciclo en s}$$

Explicación

El estado de señal de salida de la marca invertida cambia en cada ejecución del programa. Por tanto, un nivel lógico (estado "high" o "low") dura exactamente un ciclo. Con ello, un período dura 2 ciclos.

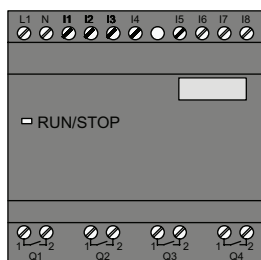
El selector de umbral indica la relación de períodos por cada 2 segundos, que resulta en la relación de ciclos por segundo.



LOGO! sin display ("LOGO! Pure")

Puesto que algunas aplicaciones específicas no requieren intervención del operador ni unidades de control tales como botones o un display, se ofrecen también las versiones de LOGO! 12/24RCo, LOGO! 24o, LOGO! 24Co, LOGO! 24RCo y LOGO! 230RCo sin display.

Aspecto de un LOGO! 230RCo (ejemplo):



¡Menos es a veces más!

Las versiones sin display ofrecen las siguientes ventajas:

- Son aún más económicas porque carecen de elemento de mando.
- Requieren menos espacio en el armario eléctrico que el hardware convencional.
- Respecto a su flexibilidad y precio de adquisición, ofrecen muchos más beneficios que los equipos de conmutación electrónicos autónomos.
- Resultan ventajosos incluso en aplicaciones que permitan sustituir tan sólo dos o tres equipos de conmutación convencionales.
- Son muy fáciles de utilizar.
- Están protegidos contra accesos no autorizados.
- Son compatibles con versiones de LOGO! con display.
- Sus datos se pueden leer por medio de LOGO!Soft Comfort.

Crear un programa sin panel de mando

Un programa para un LOGO! sin display puede crearse de dos maneras, a saber:

- Cree el programa con LOGO!Soft Comfort en el PC y transféralo luego a LOGO!.
- Transfiera el programa desde una tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada (Página 221) LOGO! al dispositivo LOGO! sin display.

Características funcionales

Cuando se conecta la alimentación, LOGO! está listo para el servicio. La desconexión de un LOGO! sin display equivale a la desconexión de la alimentación eléctrica, es decir, como si se sacara el enchufe.

El programa de las versiones de LOGO!...o no se puede iniciar ni parar por medio de botones. Por este motivo, las versiones de LOGO!...o tienen un comportamiento de arranque diferente:

Rutina de arranque

Si LOGO! o la tarjeta insertada de memoria o de memoria/batería combinada no contiene ningún programa, LOGO! permanece en STOP.

Si la memoria de LOGO! contiene un programa válido, LOGO! conmuta automáticamente de STOP a RUN cuando se conecta la alimentación.

Si está insertada una tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada, el programa que contenga se copiará a LOGO! inmediatamente después de conectar la alimentación. Con ello se sobrescribe el programa contenido en la memoria de LOGO!. El sistema cambia automáticamente de STOP a RUN.

Si el cable del PC está conectado a LOGO! (Página 233), el programa puede transferirse a LOGO! e iniciarse por medio del software de PC LOGO!Soft Comfort.

Indicador de estado operativo

Los respectivos estados de operación, tales como Power On, RUN y STOP, se señalizan mediante un diodo LED dispuesto en la cubierta frontal.

- LED rojo: POWER ON/STOP
- LED verde: POWER ON/RUN

El LED rojo se enciende tras conectar la alimentación y en todos los estados de LOGO! excepto RUN. El LED verde se enciende cuando LOGO! está en modo RUN.

Leer los datos actuales

LOGO!Soft Comfort provee un test online que permite leer los datos actuales de todas las funciones mientras el sistema está en RUN.

Si está insertada una tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada protegida en un LOGO! sin display, no podrá leer los datos actuales a menos que introduzca la contraseña correcta (Página 223) para el programa. De lo contrario, el programa se borrará de la memoria de LOGO! cuando extraiga la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada para conectar p. ej. el cable del PC.

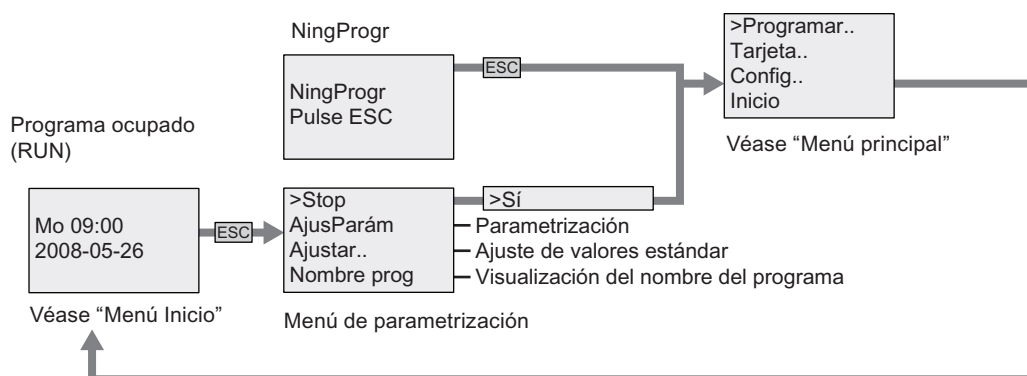
Borrar programas

Utilice LOGO!Soft Comfort para borrar el programa y la contraseña (si ésta existe).

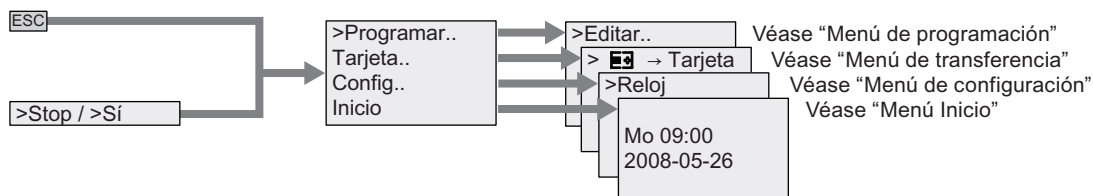
Estructura de menús de LOGO!

D.1 LOGO! Basic

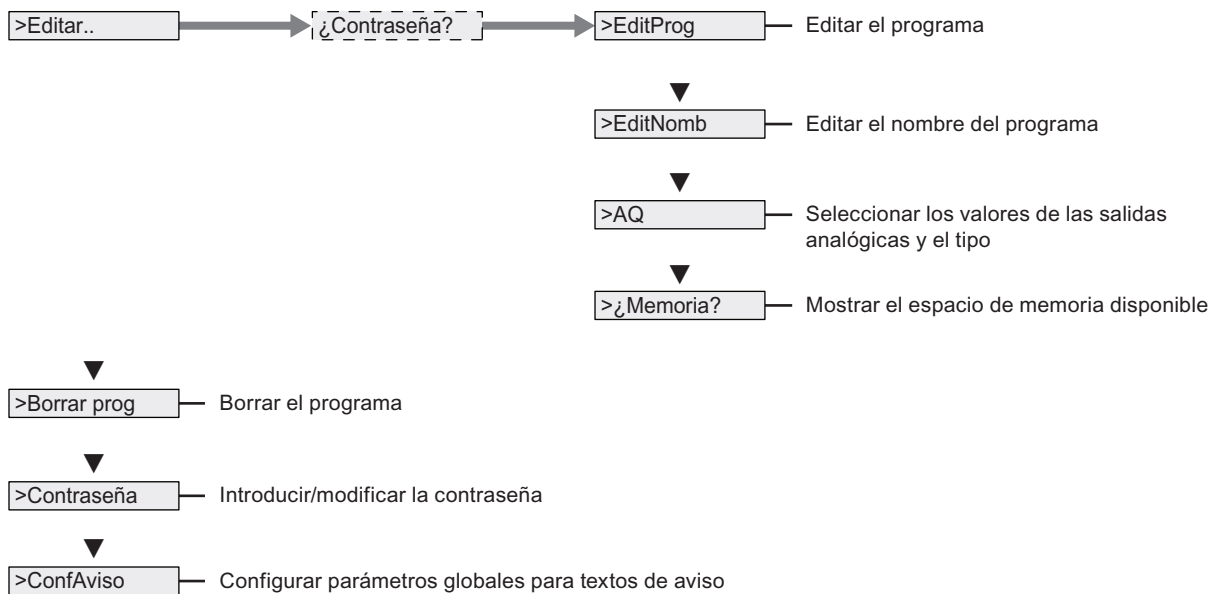
Vista general de los menús




Menú principal (ESC / > Stop)




Menú de programación (ESC / > Stop → > Programar)



Menú de transferencia (ESC / > Stop → > Tarjeta)

- >  → Tarjeta — Copiar el programa de LOGO! a la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada

- > Tarjeta  — Copiar el programa de la tarjeta de memoria o de memoria/batería combinada a LOGO!

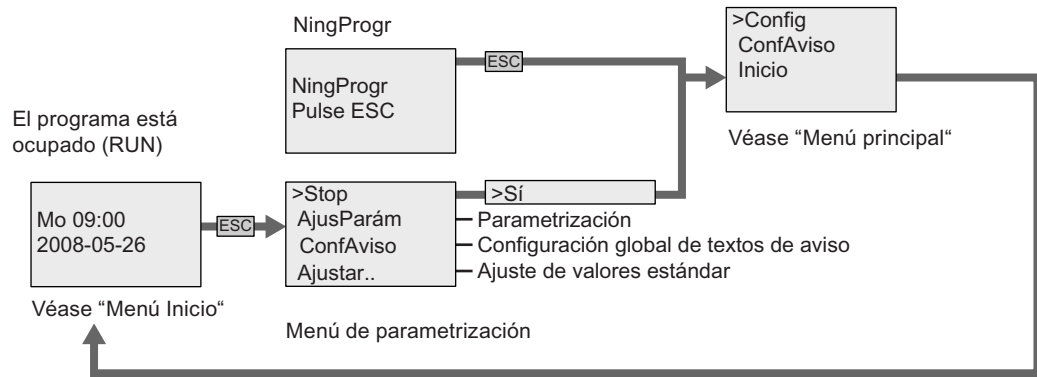
- > Prot. copia — Ajustar la protección del programa o protección anticopia

Consulte también

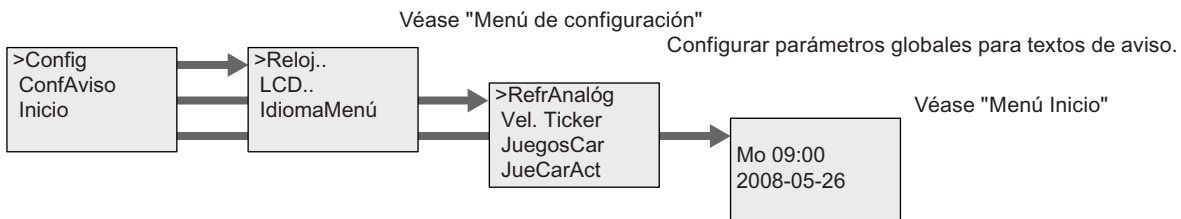
- Parámetros (Página 211)
- Asignar el nombre del programa (Página 75)
- Seleccionar valores analógicos de salida para un cambio de RUN a STOP (Página 89)
- Definir el tipo de las salidas analógicas (Página 90)
- Espacio de memoria y tamaño del programa (Página 97)
- Borrar el programa y la contraseña (Página 91)
- Contraseña (Página 76)
- Textos de aviso (Página 174)
- Ajustar los valores estándar de LOGO! (Página 215)
- Introducir e iniciar el programa (Página 68)
- Copiar datos de LOGO! en la tarjeta de memoria (Página 227)
- Copiar datos de la tarjeta de memoria en LOGO! (Página 228)
- Función de seguridad (Prot. copia) (Página 223)
- Cambio de horario de verano/invierno (Página 92)
- Sincronización (Página 95)
- Ajustar la hora y la fecha (LOGO! ... C) (Página 216)
- Ajustar el contraste y la retroiluminación del display (Página 217)
- Ajustar el número de entradas analógicas del LOGO! Basic (Página 219)
- Ajustar el idioma de los menús (Página 218)

D.2 LOGO! TD

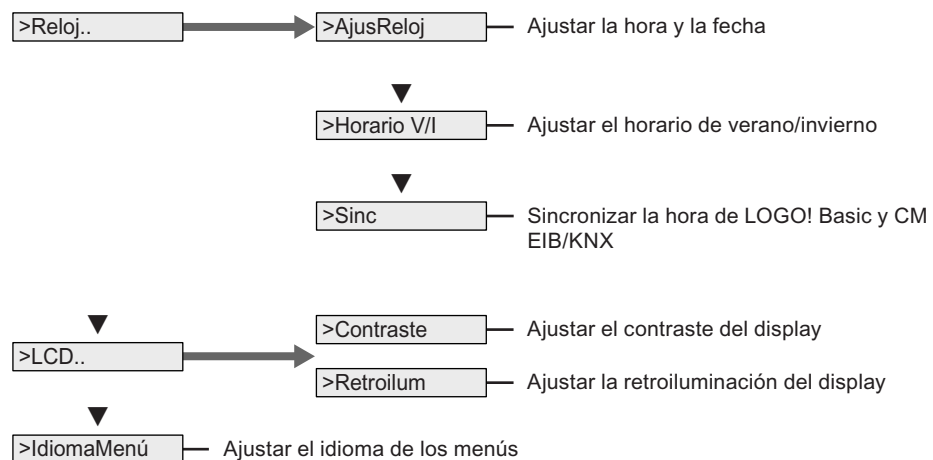
Vista general de los menús



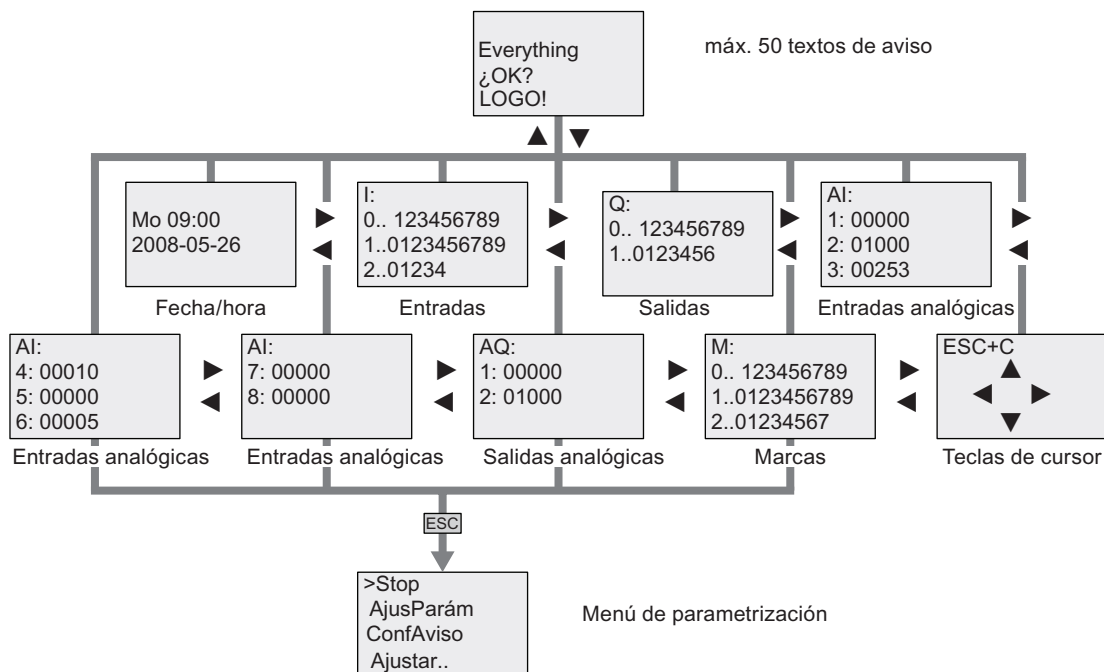
Menú principal (ESC / > Stop)



Menú de configuración (ESC / > Stop → > Config)



Menú Inicio (LOGO! Basic en RUN)



Consulte también

- Parámetros (Página 211)
- Ajustar los valores estándar de LOGO! (Página 215)
- Textos de aviso (Página 174)
- Ajustar la hora y la fecha (LOGO! ... C) (Página 216)
- Cambio de horario de verano/invierno (Página 92)
- Sincronización (Página 95)
- Ajustar el contraste y la retroiluminación del display (Página 217)
- Ajustar el idioma de los menús (Página 218)

Números de referencia

Módulos

Variante	Nombre	Referencia
Basic	LOGO! 12/24 RC *	6ED1052-1MD00-0BA6
	LOGO! 24 *	6ED1052-1CC00-0BA6
	LOGO! 24C *	6ED1052-1CC01-0BA6
	LOGO! 24RC (AC/DC)	6ED1052-1HB00-0BA6
	LOGO! 230RC (AC/DC)	6ED1052-1FB00-0BA6
Basic sin display (puro)	LOGO! 12/24RCo *	6ED1052-2MD00-0BA6
	LOGO! 24o *	6ED1052-2CC00-0BA6
	LOGO! 24Co *	6ED1052-2CC01-0BA6
	LOGO! 24RCo (AC/DC)	6ED1052-2HB00-0BA6
	LOGO! 230RCo (AC/DC)	6ED1052-2FB00-0BA6
Módulos digitales	LOGO! DM8 12/24R	6ED1055-1MB00-0BA1
	LOGO! DM8 24	6ED1055-1CB00-0BA0
	LOGO! DM8 24R	6ED1055-1HB00-0BA0
	LOGO! DM8 230R	6ED1055-1FB00-0BA1
	LOGO! DM16 24	6ED1055-1CB10-0BA0
	LOGO! DM16 24R	6ED1055-1NB10-0BA0
	LOGO! DM16 230R	6ED1055-1FB10-0BA0
Módulos analógicos	LOGO! AM2	6ED1055-1MA00-0BA0
	LOGO! AM2 PT100	6ED1055-1MD00-0BA0
	LOGO! AM2 RTD	6ED1055-1MD00-0BA1
	LOGO! AM2 AQ (0...10V, 0/4...20mA)	6ED1055-1MM00-0BA1
Módulos de comunicación	CM EIB/KNX	6BK1700-0BA00-0AA1
	CM AS-Interface	3RK1400-0CE10-0AA2
Visualizador de textos	LOGO! TD	6ED1055-4MH00-0BA0

*: también con entradas analógicas

Accesorios

Accesorios	Nombre	Referencia
Software	LOGO!Soft Comfort V6.1	6ED1058-0BA02-0YA0
	Actualización a LOGO!Soft Comfort V6.1	6ED1058-0CA02-0YE0
Tarjeta de memoria	LOGO! Tarjeta de memoria	6ED1056-1DA00-0BA0
Tarjeta de batería	LOGO! Tarjeta de batería	6ED1 056-6XA00-0BA0
Tarjeta de memoria/batería combinada	LOGO! Tarjeta de memoria/batería combinada	6ED1 056-7DA00-0BA0
Módulos de conmutación	LOGO!Contact 24 V	6ED1057-4CA00-0AA0
	LOGO!Contact 230 V	6ED1057-4EA00-0AA0
Módulos de potencia	LOGO!Power 12V/1.9A	6EP1321-1SH02
	LOGO!Power 12V/4.5A	6EP1322-1SH02
	LOGO!Power 24V/1.3A	6EP1331-1SH02
	LOGO!Power 24V/2.5A	6EP1332-1SH42
	LOGO!Power 24V/4A	6EP1332-1SH51
	LOGO!Power 5V/3A	6EP1311-1SH02
	LOGO!Power 5V/6.3A	6EP1311-1SH12
	LOGO!Power 15V/1.9A	6EP1351-1SH02
LOGO!Power 15V/4A	6EP1352-1SH02	
Otros	Cable PC	6ED1057-1AA00-0BA0
	Cable PC USB	6ED1057-1AA01-0BA0
	Cable módem	6ED1057-1CA00-0BA0
	Manual de producto	6ED1050-1AA00-0DE7

Abreviaturas

AM	Módulo analógico
B1	Número de bloque B1
BN	Número de bloque
C	LOGO! nombre de dispositivo: reloj integrado
CM	Módulo de comunicación
Cnt	Count = entrada de contaje
Co	Conector
Dir	Sentido (p. ej. sentido de contaje)
DM	Módulo digital
EIB	European Installation Bus
EIS	EIB Interoperability Standard
En	Enable = habilitar (p. ej. generadores de reloj)
ETS	EIB Tool Software
Fre	Entrada de señales de frecuencia a analizar
GF	Funciones básicas
Inv	Entrada para invertir la señal de salida
KNX	Konnex Association Standard para sistemas electrónicos en viviendas y edificios
No	Leva (parámetro del temporizador)
o	En nombres de LOGO!: sin display (without display)
Par	Parámetro
R	Entrada de reset
R	En nombres de LOGO!: salidas de relé
Ral	Reset all = entrada para reiniciar todos los valores internos
S	Set = activar (p. ej. un relé autoenclavador)
SF	Funciones especiales
SU	Subunidad
T	Tiempo (parámetro)
TD	Visualizador de textos (Text Display)
Trg	Trigger (parámetro)
Dispositivo 0BA6	La versión de LOGO! Basic más reciente (descrita en este manual)

Índice alfabético

A

- Ajustar la fecha, 215
- Ajuste de reloj, 216
- Alimentación de tensión
 - Protección del circuito, 37
- Amplificador
 - Analógico, 170
- Amplificador analógico, 170
- Analógico
 - Comparador, 163
- Analógicos
 - Valores, 114
- AND, 105
- Aritmética analógica, 203
- Aritmética analógica, errores, 206
- ASInterface, 12

B

- Base de tiempo, 112, 120
- Bits de registro de desplazamiento, 103
- BN, 101
- Bus ASInterface
 - Estados de comunicación, 54
 - Fallo de comunicación, 55
- Bus EIB
 - Estados de comunicación, 55
 - Fallo de comunicación, 55

C

- Cambio de horario de verano/invierno, 215
 - Horario V/I, 92
 - Reloj, 92
- Cambios de estado de señal, 40
- Ciclo de programa, 267
- CM Véase Módulo de comunicación, 12
- Co, 101
- Compatibilidad
 - Módulos de ampliación, 30
- Conceptos básicos de las funciones especiales, 110
- Conector, 32
- Conectores, 101
 - Abiertos, 104
 - Entradas, 59

- hi, 59

- lo, 59

- No utilizados, 59, 64

- Salidas, 59

- x, 59, 64, 111

- Conectores abiertos, 104

- Conectores no utilizados, 59, 64

- Conexión de sensores, 42

- Configuración, 210

- Con diferentes clases de tensión, 29

- Conmutador analógico de valor umbral, 158

- Conmutador analógico de valor umbral diferencial, 161

- Constantes, 101

- Contador adelante/atrás, 149

- Contador de horas de funcionamiento, 152

- Leer los valores MN y OT, 154

- Contadores

- Adelante/atrás, 149

- Horas de funcionamiento, 152

- Selector de umbral, 156

- Contaje rápido, 41

- Conversión

- Horario de verano/invierno, 92

- Corredera, 33

- cULus, 22

D

- Decalaje de origen, 114

- Desmontaje, 33

- Detección de errores aritméticos

- Amplificador analógico, 206

- Detección de errores de aritmética analógica, 206

- Días de la semana, 141

- Dirección de Internet, 5

- Disparo

- Analógico de valor umbral, 158

- Analógico de valor umbral diferencial, 161

- División por 0, error, 206

- DM8... Véase Módulo digital, 12

E

- EIB/KNX, 12

- Entradas, 101

- Entradas analógicas, 41, 102
- Entradas digitales, 101
- Entradas rápidas, 41
- Negar, 104, 116
- Teclas de cursor, 103, 104
- Entradas lógicas, 111
- Error aritmético
 - Analógico, 206
- Error de división por cero, 206
- Error de rebase por defecto, 206
- Error de rebase por exceso, 206
- Evaluación de flancos, 106, 107

F

- FM, 22
- Funciones básicas, 101, 104
 - AND, 105
 - AND con flanco, 106
 - NAND, 107
 - NAND con flanco, 107
 - NOT, 110
 - OR, 108
 - XOR, 109
- Funciones especiales, 101, 116
 - Amplificador analógico, 170
 - Aritmética analógica, 203
 - Comparador analógico, 163
 - Conceptos básicos, 110
 - Conmutador analógico de valor umbral, 158
 - Conmutador analógico de valor umbral diferencial, 161
 - Contador adelante-atrás, 149
 - Contador de horas de funcionamiento, 152
 - Detección de errores de aritmética analógica, 206
 - Disparos, 158, 161
 - Generador aleatorio, 133
 - Generador de impulsos asíncrono, 131
 - Interruptor bifuncional, 137
 - Interruptor de alumbrado para escalera, 134
 - Interruptor software, 184
 - Modulación de ancho de impulsos (PWM), 200
 - Multiplexor analógico, 188
 - Rampa analógica, 190
 - Registro de desplazamiento, 186
 - Regulador PI, 195
 - Relé autoenclavador, 171
 - Relé de barrido, 128
 - Relé de barrido activado por flancos, 129
 - Relé de impulsos, 172
 - Relés, 128, 129, 171, 172
 - Retardo a la conexión, 120

- Retardo a la conexión con memoria, 126
- Retardo a la conexión/desconexión, 125
- Retardo a la desconexión, 123
- Salida de impulsos, 128
- Selector de umbral, 156
- Temporizador anual, 144
- Temporizador semanal, 140
- Textos de aviso, 174
- Vigilancia del valor analógico, 167

G

- Ganancia, 114
- GB-2312, 175
- Generador aleatorio, 133
- Generador de impulsos
 - Asíncrono, 131
- Generador de impulsos asíncrono, 131
- GF, 101, 104

H

- Histéresis, 166
- Hora de conexión, 141
- Hora de desconexión, 141
- Horario de invierno, 92
- Horario de verano, 92

I

- Imprecisión de temporización, 112
- Impulso
 - Ancho, 130
 - Pausa, 130
- Inicio, 80
- Instrucciones
 - Co, 101
 - Conectores (Co), 101
 - Funciones básicas (GF), 101
 - Funciones especiales (SF), 101
 - GF, 104
 - SF, 116
- Intensidad de conmutación
 - Máxima, 46
- Interruptor
 - Alumbrado para escalera, 134
 - Bifuncional, 137
- Interruptor bifuncional, 137
- Interruptor de alumbrado para escalera, 134
- Interruptor software, 184
- Inversor, 110

ISO8859-1, 175
 ISO8859-16, 175
 ISO8859-5, 175
 ISO8859-9, 175

J

Juego de caracteres chino, 175
 Juegos de caracteres, 175

L

LED, 270
 LOGO! AM2 RTD, 4
 LOGO! TD, 12
 Pantalla inicial, 12
 Teclas de función, 12
 Vida útil de la retroiluminación, 264
 Vida útil del display, 264

M

Marca de arranque, 103
 Marca del juego de caracteres, 103
 Marca del juego de caracteres para textos de aviso, 103
 Mercado CE, 22
 Marcas, 103
 Marcas de retroiluminación, 103
 Memoria
 Limitación, 97
 Memoria del programa, 97
 Memoria remanente, 97
 Menú de parametrización, 209
 Menú de programación
 AQ en Stop, 89
 Borrar prog, 91
 Contraseña, 76
 EditNomb, 75
 EditProg, 69
 Tipo AQ, 90
 Módems, 4
 Modo
 PC-LOGO, 233
 Modulación de ancho de impulsos (PWM), 200
 Módulo analógico, 12
 Módulo de comunicación
 ASInterface, 12
 EIB/KNX, 12
 Módulo digital, 12
 Módulos de ampliación, 12, 58

Analógico, 12
 Digital, 12
 Estado operativo, 54
 Módulos de comunicación, 12
 Multiplexor analógico, 188

N

NAND, 107
 Negación, 110
 de una entrada, 104
 Entrada de una función especial, 116
 Niveles, 104
 Niveles de tensión, 104
 Nombre del programa
 Cambiar, 75
 Juego de caracteres, 75
 Leer, 210
 NOT, 110

O

Offset, 114
 OR, 108
 OR exclusiva, 109

P

Pantalla de parametrización, 141, 178
 Parámetros
 AjustParám, 210
 Ajustar, 209
 Entradas, 112
 T, 112
 PC-LOGO, 233
 Perfil soporte, 31
 Programa, 97
 Programas
 Archivar, 221
 Enviar por correo, 221
 Reproducir, 221
 Protección de parámetros, 114
 Punteras, 36
 PWM, 200

R

Rampa analógica, 190
 Registro de desplazamiento, 186
 Regulador PI, 195
 Relé autoenclavador, 171

Relé de barrido
 Activado por flancos, 129
Relé de impulsos, 172
Reloj en tiempo real, 18
Remanencia, 113
Respuesta de tiempo, 112
Retardo a la conexión, 120
Retardo a la conexión con memoria, 126
Retardo a la conexión/desconexión, 125

S

Salida de impulsos, 128
Salidas, 102
 No conectadas, 102
 Salidas analógicas, 102
 Salidas digitales, 102
Salidas de relé, 254
 Capacidad de conmutación, 254
 Vida útil, 254
Salidas no conectadas, 102
Selector de frecuencia, 156
Selector de umbral, 156
SF, 101, 110, 116
Shift-JIS, 175
Simulación, 231
Sin display
 Modo PC-LOGO, 233
Sincronización, 215
 Reloj, 96
 Sinc, 96
Software, 231
Stop, 210
Subunidades, 31

T

Tapa, 32
Tarjeta de memoria, 221
 LOGO → Tarjeta, 227
 Prot. copia, 223
 Tarjeta → LOGO, 229
Tarjeta de memoria/batería, 221
Tarjeta de memoria/batería combinada, 221
Tarjeta véase Módulo de programa (tarjeta), 221
Teclas de cursor, 103, 104, 183
Teclas de función, 12
Temporizador
 Precisión, 112
Temporizador anual, 144

Temporizador semanal, 140, 142
 Ajustar, 142
 Ejemplos, 142
Temporizadores
 Anuales, 144
 Generador aleatorio, 133
 Generador de impulsos asíncrono, 131
 Interruptor bifuncional, 137
 Interruptor de alumbrado para escalera, 134
 Relé de barrido (salida de impulsos), 128
 Relé de barrido activado por flancos, 129
 Retardo a la conexión, 120
 Retardo a la conexión con memoria, 126
 Retardo a la conexión/desconexión, 125
 Retardo a la desconexión, 123
 Semanales, 140
Textos de aviso, 174
 Juego de caracteres, 175
Ticker, 179
Ticker carácter por carácter, 179
Ticker de avisos, 179
Ticker línea por línea, 180

V

Versiones de demostración, 232
Vida útil de la retroiluminación
 LOGO! TD, 264
Vida útil del display
 LOGO! TD, 264
Vida útil del LCD
 LOGO! TD, 264
Vigilancia del valor analógico, 167
Visualizador de textos (TD), 12
Visualizadores, 12

X

XOR, 109